



Drachen

Dragon Wars: Der Bard's Tale-Nachfolger im Härte-Test

Grafik-

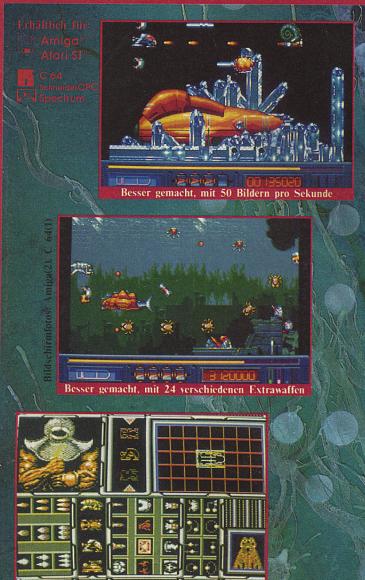
Kritisch getestet: Battle Squadron, Star Trek V, Budokan, X-Out

lynx für jede

- Ataris tragbare Spielekonsole Mit LCD-Farbgrafik und 3D-Zoom







Besser gemacht, da für Deinen Computer entworfen

Besser gemacht. Rainbow Arts

V-OUT, ist das ultimative Shot em up. B Level, insgesamt 160 Bildschirme breit, mit realistischer Intervassergrafik, die die Farbniöglichkeiten der Rechner bis an Ihre Grenze ausnutzen: über 30 Objekte gleichzeitig auf dem Bildschirm. 24 verschiedene Extravaffen: frei positionierbare Extravaffen: Shops zum kauf und Verkauf von Waffen: Horizontal und Vertikalscrolling: über 40 riesige Aliens und ...

riesige Aliens und ... X-OUT ist keine mißlungene Konvertierung - X-OUT ist speziell für Deinen Rechner besser gemacht .



Rainbow ***Arts nd bitte bringt die PO-WER PLAY wieder als eigenes Heft heraus!" Mit diesem Satz endeten 90 Prozent Eurer Leserbriefe. Eine gute Nachricht: Wir kommen

Ab der nächsten Ausgabe liegt POWER PLAY nicht mehr der HAPPY-COMPUTER bei. Dann findet Ihr uns als eigenständiges, reformiertes Magazin am Kiosk: Natürlich mit mehr Tips, mehr Tests und mehr Trantor. Wir freuen uns darauf, Euch in gebührendem Umfang über Soft- und Hardware berichten zu dürfen; monatlich, natürlich. Außerdem haben wir eine Menge Neuheiten in petto - laßt Euch überraschen. Genaueres findet Ihr auf der letzten Doppelseite im



Stille Nacht (mit Fee Lizzie) bei Domark (oben) Fernsehzeit (mit Moderator Römling) für Anatol (unten)



a wir viele Seiten für Euch füllen wollen, suchten wir einen neuen Redakteur. Wer schon länger die POWER PLAY schmökert, dem wird der Name Martin Gaksch bekannt vorkommen. Martin war eines der Gründungsmitglieder der POWER PLAY und testete ein Jahr lang für uns Spiele, dann zog es ihn ins Exil zu einem deutschen Software-Produzenten. Vor einem Monat packte er kurzerhand die Koffer und zog zurück nach Augsburg, wo er inzwischen wieder "residiert". Er verstärkt die Action-, Sportund Geschicklichkeits-Flanke in der Redaktion. Spiele wie "Mr. Heli", "World Court Ten-nis" und "Typhoon Thompson" liegen ihm besonders. Er besitzt so ziemlich alle Computertypen, die man sich vorstellen kann, und ist ein exquisiter Kenner der Software-Szene. Er ist knackige 24 Jahre alt, hört auf den schönen Spitznamen "Maga" und läßt zu Hause mit Vorliebe amerikanische Countrymusik erklingen.

POWER PLAY im Fernsehen? Auch das gibt's: Immer häufiger wenden sich andere Redaktionen um fachlichen Rat an die POWER PLAY. Im Dezember wurde es besonders aufregend. Das Telefon klingelte: SAT 1 war dran. Die Redaktion des "Teletip-Markt" suchte einen Berater und Studiogast. Anatol flog kurzerhand nach Frankfurt und stellte ein paar Spiele vor. Bei den Vorbereitungen ließen sich der Moderator, der Requisiteur und die Kameramänner von dem Spielevirus anstecken: Zwischen den Aufnahmen wurde schnell eine Runde "California Games" gespielt. Am 6.12. war's dann soweit: zehn Minuten lang flimmerten bekannte Bilder von "Populous", "Indy III" und anderen Spielen bundesweit über den Bildschirm.

Gute Nachrichten



Da ist er wieder: Ex-Redakteur Martin Gaksch zog's nach Bayern

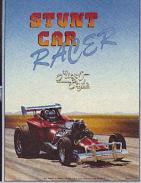
eihnachten hat für viele von Euch sicher freudige Überraschungen gebracht - auch für uns ist es eine stete Quelle der Freude. Alle Jahre wieder schicken nämlich die Softwarefirmen Ihre Weihnachtskarten. Der Preis für die orginellste Karte bekommt diesmal die Software-Firma "Domark" (Siehe Bild). Auf dem Bild findet ihr die gesamte Chefetage: Rechts erkennt Ihr den Mark, daneben steht Dominic, Pressesprecherin Lizzie drapierte sich himmlisch auf der Haube. Normalerweise nur in Krawatte oder Kostüm, schwangen sie sich in weihnachtliche Klamotten - wir gratulieren für die äu-Berst gut gelungene Weihnachtsmann-Performance. Bis zum nächsten Monat

Redaktion

"GERADEZU SCHWINDELERREGEND, WIE SICH DER STUNT CAR FLITZER IN KURVEN LEGT UND ÜBER ABGRÜNDE HECHTET . . . " Power Play 10/89







STUNT CAR RACER

"Funken stieben, Reifen guietschen: Mit einem lauten Krachen überschlägt sich mein Wagen dreimal und liegt dann zertrümmert am Rande einer 30 m hohen Rampe. Ich hätte doch nicht mit 200 Sachen in diese Kurve rauschen sollen . . . " Power Play 10/89

"Der kernige Sound, die höllenschnelle 3-D Grafik lassen einen fast vergessen, daß man nur am Computer sitzt Power Play 10/89

"Technisch ausgefeilt, konzeptioneil originell – das sind die Markenzeichen von STUNT CAR RACER" ASM-Hit 10/89

"Die Strecken bei diesem Race sind absolut radikal gestaltet, da wird mir schon fast beim Hindshauen übel . . . ASM 10/89

Die Motorrad-Simulation der Honda 750 RVF. Rennen auf Clubstrecken und weltberühmten Kursen.

"Super! Was für eine irre Simulation! Bei RVF Honda kommt das richtige Motorrad-Gefühl auf, es fehlt nur noch der Geruch nach Öl, Benzin & Gummi . . . " Power Play 7'89, Prädikat: "Besonders empfehlenswert"

"Hahn aufdreh'n, und alles verheizen . . . RVF Honda ist ein sehr detailliertes Game mit annähernd realistischen Features . . ." ASM Hit 8+9'89

"Honda RVF ist mit Sicherheit die Beste Motorrad-Simulation, die zur Zeit auf dem Computermarkt erhältlich ist." Joystick 8'89









POWER INHALT 2/90

Aktuell

Ataris neue Handheld-Konsole: Das Lynx ist da	6
Schnipsel aus der Software-Szene	10
Software-Charts und Hitparaden	11

Ninja Warriors	28
Ghouls'n Ghosts	45
Battle Squadron	46
X-Out	46
Switchblade	48
Galaxy Force	49
Moonwalker	52

Ordyne	67
Neutopia	68

Automaten-Tests

	THE TRANSPORT OF
Crack Down	69

Story

Wild Bill: Der Microprose-Chef berichte	et von
Krieg und Frieden	54

Kurz-Tests

Super Puffy's Saga, Onslaught, Times of Lore, Operation Thunderbolt, Turbo Out Run, Omega, Rock'n Roll	58
Moonwalker, Kenny Dalglish Soccer Match, The Untouchables	59
Sim City, Bombuzal, Keef the Thief, Scramble Spirit, Dead Angle	72

Power-Tips — Hilfen für schwere Spiele

Chaos strikes back	29
Gemini Wings, Batman, Lizenz zum Töten	36
Ultima V	34
Strider	30
POKE-ECKE: Super Hang-On, Exolon, Xybots, Roller Coaster Rumbler, Mr. Heli, Robocob, Indiana Jones and the last Crusade - The Action Adventure	37
Videospiel-Tips: Phantasy Star, Galaxy For	
Tiger Heli, Ice Hockey, Altered Beast	38

Computerspiele-Tests

12 13 14 14
14
14
50
18
20
22
22
22
24
24
26
27
27
28

Videospiele-Tests

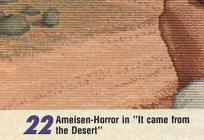
THE REPORT OF THE PERSON OF TH	and the same of the same
Dynamite Dux	64
Basketball Nightmare	65
Cobra Triangle	65
Anticipation	66
Rambo III	66
Super Hang On	67

Allgemeines

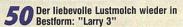
A STATE OF THE STA	
Editorial	3
High Scores: Hall of Fame	39
Impressum	49
Leserbriefe	40
Vorschau	70
Starkiller	42







12 Dungeons, Drachen und Dämonen in "Dragon Wars"



s wurde viel spekuliert, viele Bilder gezeigt, Gerüchte in Umlauf gebracht. Kurzum: Viel mehr konnte man nicht tun, um die Öffentlichkeit auf das Lynx heiß zu machen. Jetzt hat Atari endlich die Katze aus dem Sack - oder vielmehr das Lynx aus den Entwicklerwerkstätten - gelassen. Man konnte es anfassen, hören, sehen und die ersten Spiele spielen. Spiele gibt es im Moment sechs Stück, wobei eins von vorneherein dem Grundgerät beiliegt. Weder das Gerät noch die Spiele sind handgebaute Musterexemplare, sondern stammen direkt von den Atari-Fließbändern. Die Firma kündigte an, daß es kurz nach der Vorstellung auch in den New Yorker Spiele-Läden erhältlich sind.

Die Hardware

Das Lynx ist etwas kleiner als eine VHS-Video-Kassette. Die Module ähneln Scheckkarten. Sofort sichtbar: der Anschluß für die Spannungs-Versorgung, über den man das Lynx mit dem beigelegten Netz-Adapter an die Steckdose anschließt. Es läßt sich mittels sechs Batterien auch netzunabhängig betreiben. Außerdem gibt es einen Anschluß für das Atari-eigene "Comlink"-Kabel. Bis zu acht Spieler können ihre Geräte zusammenschließen und so im gleichen Spiel mitwirken, vorausgesetzt, jeder hat das gleiche Modul im Lynx stecken. Der Name "Lynx" stammt von dieser speziellen Fähigkeit, die Geräte zu verbinden (engl.: "to link", ver-

Ein Ánschluß für einen Walkman-Kopfhörer steht alternativ zum eingebauten Lautsprecher zur Verfügung; ist ein Kopfhörer eingesteckt, wird der Lautsprecher abgeschaltet. Das Lynx bietet vier Sound-Kanäle, mit denen auch digitalisierte Klänge und Sprache wiedergegeben werden. Allerdings stellt das Lynx keinen Stereo-Ausgang zur Verfügung. Mittels eines Drehreglers läßt sich die Lautstärke einstellen. An Spiel-Reglern bietet das Lynx zwei Feuerknöpfe, eine Pausen-Taste, zwei "Option"-Tasten und das Steuerkreuz. Natürlich gibt es dann noch den Ein-/Ausschalter.

Das Augenfälligste am Lynx ist der Farb-LCD-Bildschirm. Er stellt gleichzeitig 16 Farben von 4096 möglichen dar, und bietet eine Auflösung von 160 x 102 Pixel. Das entspricht ca. einem Viertel der Auflösung des Nintendo-Entertainment-Systems. Der Bildschirm wird von hinten beleuchtet. Entwickelt wurde die Anzeige von der Firma Citizen, die das System ursprünglich für eine Se-

Am 26. November stellte Atari in New York das heißerwartete "Lynx" vor. Das brandneue Telespiel: tragbar. taschenbuchgroß und mit farbigem LCD-Schirm präsentiert das neueste Suchtmittel. POWER-PLAY-Korrespondent Marshal M. Rosenthal berichtet.



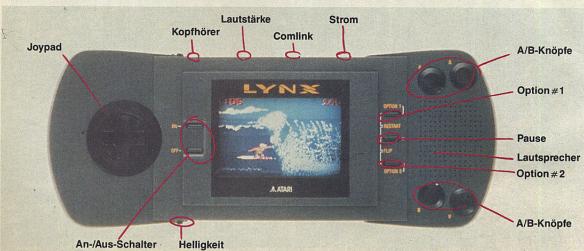
Ein Lynx für jede

rie von superflachen Fernsehapparaten erdachten. Das Bild kann übrigens auf den Kopf gestellt werden: Man dreht das Lynx einfach um und benutzt das zweite Paar Feuerknöpfe. So kommen auch Linkshänder in den Genuß des Spiels.

Jedes Spiel besitzt im Moment 1 MBit ROM (128 KByte), zukünftige Module sollen bis zu 8 MBit ROM nutzen (1 MByte). Außerdem sind die Module für eine Batterie vorbereitet, so daß Spielstände und Highscores gespeichert werden. Bisher nutzt aber kein Modul diese Möglichkeiten.

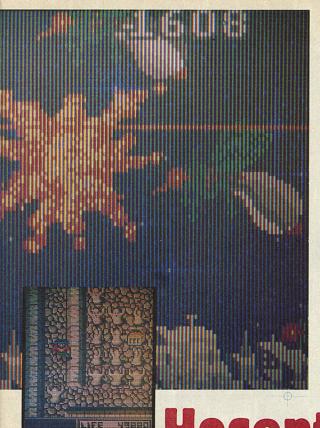
Die Spiele

Die meisten Computerspiel-Hersteller äußerten sich positiv über das Lynx, offizielle Unterstützung hat aber noch keiner angekündigt. Dem Lynx beigelegt ist das von Heimcomputern bekannte Spiel "California Games", mit dem man eine ganze Reihe von kalifornischen Sportarten nachspielt. Zum Beispiel muß man einen Surfer geschickt durch sich brechende Wellen steuern, ohne daß er von seinem Brett gefegt wird. Oder man versucht sein Glück im Skateboarden. BMX-Radfahren wird ebenso angeboten wie ein kalifornisches "Footbag". In dieser Disziplin kommt es darauf an, ei-



Etwas kleiner als eine Video-Kassette ist das neue Hand-Telespiel "Lynx" von Atari. Ab März gibt's es zu kaufen.





mächtigen Polizei-Roboter, der in eine Festung eindringt, um die Tochter des Präsidenten zu befreien. Das Spiel scrollt horizontal, wenn der Kämpfer durch die Gänge der Festung läuft. Waffen erhält er aus speziellen Wandfächern. Ansonsten gilt: Alles abschießen, was sich bewegt. Fahrstühle befördern die Spielfigur in andere Etagen. Um sie zu benutzen, braucht man ein Paßwort, das man im jeweiligen Stockwerk erst in Erfahrung bringen muß. Außerdem stehen in dem Riesengebäude Computer-Terminals zur Verfügung, an denen man Informationen über den Gegner holen kann, sich reparieren läßt oder einfach eines von drei Videospielen spielt. Man hat nur eine Stunde Zeit, um die Tochter zu retten. Das sechste Spiel "Rampage" ist schon fertig, wird aber erst demnächst veröffentlicht.

Die Schöpfer

Erdacht und gebaut wurde das Gerät von den Amiga-Vordenkern Dave Needle und

Dave Needle dachte sich einige technische Spezialitäten fürs Lynx aus. "Das Vergrö-Bern der Sprites wird von der Hardware gesteuert", erzählt er uns, "dadurch hat der Spiele-Designer mehr Freiraum, um sich aufs Spiel zu konzentrieren, und muß nicht auch noch Software für solche Effekte planen." Diesen Effekt kennt man eigentlich nur von den Sega-Spielhallen-Monstern "After-Burner" wie "Galaxy-Force". Needle erzählt uns weiterhin, daß das Lynx 64 KByte RAM eingebaut hat und einen 6502-Mikroprozessor besitzt. Der gleiche Prozessor verrichtete schon erfolgreich seine Dienste im C 64. Allerdings wird der Lynx-Prozessor mit 4 MHz getaktet, also über viermal schneller als der gute alte C 64.

Sein Partner, R. J. Mical, programmierte die Software des Lynx, genau wie er es für den Amiga tat. Er erzählt: "Das Entwicklungs-System läuft auf einem Amiga, und benutzt die Multitasking-Fähigkeiten des Amiga. Nebenbei testete der Amiga sogar, ob während des Programmierens Fehler im Lynx auftraten." Mical merkt an, daß trotz des fehlenden Stereo-Sounds einige interessante Effekte möglich sind. "Gates of Zendacon hat eine digitalisierte Stimme beim Start". Außerdem merkt Mical an, daß die Lynx-Software verschiedene Extras bietet. "Ein Level von Gates of Zendacon hat einen versteckten Zugang zu einem geheimen Level.

Das Lynx gibt es leider erst in den USA zu kaufen. Ab März wird Atari das Gerät auch in Deutschland auf den Markt bringen. Lynx wird hier für 399 Mark verkauft werden, die Spiele kosten ab 69 Mark. Ob sich das Gerät tatsächlich gegen den Nintendo-"Gameboy" durchsetzen wird, bleibt abzuwarten. Zwar gibt es für den nur mit Schwarzweiß-LCD ausgestatteten Gameboy im Moment auch nur zehn Spiele. Japanische Hersteller kündigten fürs Frühjahr 1990 jedoch 30 neue Spiele für den Gameboy an. Und was aus Japan noch alles für den Gameboy kommen mag, kann man anhand des in kurzer Zeit entstandenen Angebots für das amerikanische Nintendo-Entertainment-System abschätzen (rund 200 Titel). Lynx hat in Deutschland jedoch einen Riesen-Vorteil: Man kann es demnächst überall kaufen. Vom Gameboy kann man das bisher nicht behaupten.

"Gates of Zenducon" ist ein typisches Ballerspiel (großes Bild), bei "Gaunlet 3" (kleines Bild)

geht man auf Geisterjagd.

THERE IS

nen kleinen Ball mit den Füßen und dem Kopf solange wie möglich in der Luft zu halten. Die Surf-Disziplin nutzt das Comlink: Zwei Spieler können gegeneinander spielen und sich vom Brett schubsen.

Weitere fünf Module sind im Handel erhältlich, sie erscheinen aber vorerst ausschließlich in den USA. Bei "Blue Lightning" kämpft man, ähn-lich wie bei Segas "After Burner", in einen Düsenjäger gegen Luft- und Boden-Gegner. Die Landschaft wird aus der Sicht des Fliegers dargestellt und rast auf den Spieler zu. Das zweite Spiel ist eine "Gauntlet"-Variante, das aus der Spielhalle und vom Heimcomputer bekannt sein dürfte. Es geht darum, die Spielfiguren durch Labyrinthe zu hetzen und sie gegen Horden von verschiedenen Monstern kämpfen zu lassen.

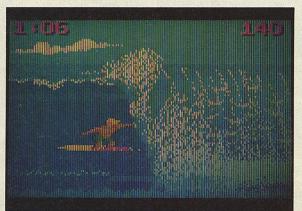
"Chips Challenge" ist eine Kombination aus Labyrinthund Strategie-Spiel. Jeder Labyrinth-Level ist angefüllt mit Hindernissen und Blockaden, die den Ausgang und damit den Eingang zum nächsten Level versperren. Kombinieren la "Sokoban" ist hier angesagt. Das "Gates of Zenda-

sagt. Das Gates of Zeridacon" ist wiederum für Action-Freunde interessant. Mit einem kleinen Raumschiff kämpft man sich mit Laser, Torpedos und Schild durch Horden von Gegnern. Jeder Level besitzt einen Code, so daß man bei Spielende genau dort weitermachen kann, wo man sein letztes Leben verlor. In "Elec-

trocop" übernimmt man einen

R. J. Mical. Nach dem Amiga-Projekt gingen beide zur Spielefirma Epyx, wo sie an dem Lynx-Projekt arbeiteten. Denn eigentlich ist das Lynx von der Spielefirma Epyx gebaut, Atari kaufte anschließend die Rechte auf.

Entgegen einiger Gerüchte über den Konkurs von Epyx arbeitet die Firma weiterhin mit dem Gerät. Epyx besitzt nämlich eine spezielle Software-Verschlüsselung, die in jedes Spiel eingebaut werden muß. Ohne diese läuft kein Spiel auf dem Lynx.



"California Games" liegt im Grundgerät bei. Mit zwei Lynx und dem "Comlink"-Kabel kann man zu zweit spielen.

Unreal (UBI-Soft)

Drei Stichworte beschreiben das neue Action-Spiel "Unreal" für Amiga und ST ziemlich genau: klasse Grafik, gute Animation und interessante Musik. Zum einen kämpft sich ein Wilder durch vier horizontal scrollende Landschafts-Abschnitte. Dort machen

ihm Felsbrocken, Feuerkugeln, Vögel und andere Gegner das Leben schwer. Boxend, springend und laufend bewältigt er die Gefahren. Zum anderen fliegt ein Drachen à la "Space Harrier" durch fünf 3D-Levels. Die Sprites sind recht groß, die 3D-Animation auf den ersten Blick sehr flüssig.

über die Schulter: Wir zeigen Euch die ersten Bilder von brandheißen Spielen, die demnächst erscheinen werden.







Ist das nicht eine tolle Grafik? UBI-Soft's "Unreal" gibt's demnächst für Amiga und Atari ST.

Starflight II (Electronic Arts)

Na endlich: Die »Starflight»-Serie wird fortgesetzt. Electronic Arts hat das Megabyte-Epos "Starflight II: Trade Routes of the Clound Nebula" für MS-DOS-PCs angekündigt. Die Geschichte klingt interessant: Die Spemins sehen aus wie ein Müllhaufen, führen sich mies auf und sind zudem fürchterlich arrogant. Der Spieler erhält die ehrenvolle Aufgabe, Ihnen als Gefangener solange Drinks zu servieren, bis er einen Fluchtweg und ein Raumschiff gefunden hat. Dann darf er sich mit nicht minder miesen Vertretern 30 verschiedener Rassen des Universums herumschlagen. 500 Planeten stehen zur Wahl.



Lange Nächte für Rollenspiel-Fans dank »Starflight II«

Eagle's Rider (Infogrames)

Die Hintergrund-Story zu "Eagle's Rider" hört sich ziemlich nach "Kampfstern Galactica" an: Die Cyborgs haben praktisch das ganze Sonnensystem unter ihrer diktatorischen Fuchtel — bis auf die gute alte Mutter Erde. An Bord eines fabrikneuen Raumschiffs, der "Eagle", machen Sie sich auf den Weg zum Heimatplaneten der Cyborgs, um diesen zu vernichten. Eagle's Rider ist eine Mischung aus Action und Adventure. Neben der actionlastigen 3D-Fliegerei im Weltraum muß man viel mit Personen plaudern. Zunächst dürfen nur Amiga-, ST- und PC-Besitzer an der Befreiungsaktion teilnehmen. mg

Asteroidenfelder erschweren das Fliegen bei "Eagle's Rider" >

Indianapolis 500 (Electronic Arts)



"Indy 500" bietet schnelle 3D-Grafik, fetzigen Adlib-Sound und viel Renn-Atmosphäre

Jedes Jahr pilgern über hunderttausend Amerikaner nach Indianapolis, um bei dem legendären Autorennen "Indianapolis 500" (kurz "Indy 500") dabei zu sein. Electronic Arts hat sich nun die Lizenz für Computer-Umsetzungen gesichert und veröffentlicht in Kürze ein peppiges Autorennen mit ausgefüllter 3D-Vektor-Grafik. Neben einer dichten Renn-Atmosphäre und schnellen 3D-Routinen zeichnet sich Indy 500 besonders durch Zeitlupen-Wiederholungen aus mehreren Perspektiven aus. Das PS-Spektakel erscheint vorerst nur für MS-DOS-PCs.





Der Flugsimulator der Superlative. Power-Action ohne Ende. Einsteigen und abdüsen ... auf Amiga, Atari ST

U.S.AIR FORCE

Vertrieb:

BOMICO

Elbinger Straße 1 6000 Frankfurt/M. 90

BOMICO-SERVICELINE. Haben Sie Fragen zu BOMICO-Spielen?

Möchten Sie Tips zum Spieleablauf? Unsere Spielexperten helfen weiter! Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt! Tel. 069/778025

oceon

Nintendo zieht vor Gericht

Vor einem Jahr wurde für das Nintendo-Videospiel ein interessanter Zusatz angeboten: Ein Adapter, der japanische Nintendo-Module, die normalerweise nicht mit der deutschen Konsole arbeiten. lauffähig macht (POWER PLAY stellte das Gerät als "Japan-Adapter" im Heft 1/89 vor). Außerdem gab es einige japanische Spiele zu kaufen, unter anderem "Super Mario Bros. III". Die Firma Bienengraeber, die den Verkauf von Nintendo-Artikeln in Deutschland steuert, zitierte den Importeur kurzerhand vor Gericht. Bevor die Verhandlungen jedoch abgeschlossen waren, gab der Japan-Verkäufer von sich aus auf, "... in weiser Einschätzung ihrer Prozeßaussichten ..." wie es in der Nintendo-Mitteilung hieß. Damit wird darauf verzichtet, "Super Mario Bros. III" zu verkaufen; der Adapter würde nur noch mit dem Hinweis auf Qualitätsminderung der Spiele in Deutschland verkauft. Inzwischen ist der Adapter auch aus dem Programm genommen.

Da die Verhandlungen abbrachen, bevor ein Urteil gefällt werden konnte, ist immer noch nicht entschieden, ob die japanischen Spiele und der Adapter verkauft werden dürfen oder nicht. In Deutschland würde das recht karge Spiele-Angebot dann nämlich mit ausländischen Importen aufgelockert; sehr zur Freude der Konsolen-Besitzer.

Backup-Booster für die PC-Engine

Endlich haben die ellenlangen japanischen Paßwörter von PC-Engine-Rollenspielen ihren Schrecken verloren: "Backup Booster" heißt das Zauberwort. Dieser kleine, batteriebestückte graue Kasten wird einfach an den Expansion-Port der PC-Engine angesteckt. Hier können dann per Knopfdruck verschiedene Spielstände abgespeichert werden. Allerdings gibt es zwei



So sieht er aus: der Backup Booster

Wermutstropfen bei der ganzen Sache: Zum einen funktioniert das praktische Gerät nur mit neueren Modulen zusammen (wie zum Beispiel mit "Neutopia"). Die Spiele, mit denen der Backup-Booster arbeitet, haben auf der Packung ein kleines Batteriesymbol aufgedruckt. Zum anderen werden all diejenigen von Euch, die schon den sogenannten "AV-Booster" an dem Expansion-Port stecken haben, das Speicherkästlein leider nicht anschließen können. Der schnucklige Wunderkasten kostet ca. 80 Mark und ist unter anderem beim CWM-Versand in Vienenburg zu beziehen. mh

Neue Sega-Module

Sega hat vier neue Module angekündigt. Das erste ist eine Eishockey-Simulation mit allen Spielelementen, die eine ordentliche Eisschlacht ausmachen. Meinungsverschiedenheiten können die Spieler gleich auf dem Eis auskämpfen; der Verlierer muß auf die Strafbank.

Bei "RC Grand Prix" steuert man einen kleinen, ferngesteuerten Flitzer über eine in allen Richtungen scrollende Fahrbahn. Wird das Rennen gewonnen, kann man mit dem Preisgeld seinen Miniatur-Renner aufrüsten. Das Autorennen "Battle Out Run" fällt in die gleiche Sparte, obwohl es hier etwas ruppiger zugeht. Außerdem wird es aus der Sicht des Fahrers gespielt. Die letzte Neuankündigung ist die Umsetzung des bekannten Computer-Spiels "World Games", bei dem es unter anderem um das Balancieren auf Holzbalken und Werfen von Baumstämmen geht. Alle Mo-dule sollen bis März erscheinen und 90 Mark kosten.







Demnächst gibt's drei neue Sega-Titel: »Slap Shot«, »RC Grand Prix« und »World Games«

Einladung... Gutschein ...ins für einen der umfangreichsten Software-Kataloge Deutschlands! Software - Paradies! Kostenlos_ Riesenauswah!! Wählen Sie aus PLZ+Ort: über 5000 Programmen und über 2000 Computerbüchern Ihren Artikel. **NEUE TOP-ANGEBOTE** In Selbstbedienung, oder Software-Katalog! ☐ Stunt Car Racer Ami/ST dt. 68,00 mit fachkundiger Beratung, Fordern Sie unseren Grand Ouvert Skat Ami dt. 39,90 kostenlosen ganz wie Sie wünschen. ☐ 688 Attack Submarine PC 76,00 Software-Katalog an! • über 100 Seiten stark randvoll mit Programmen und Computerbüchern SOFTSHOP Für Bestellungen einfach ankreuzen! Versand erfolgt per Nachnahme zuzüglich 6,-DM Versandkosten, Ausland 12,-DM Versandkosten. Ihr Computer träumt von uns! Heute noch nebenstehenden 4100 Duisburg 1, Sonnenwall 83 Tel. 0203/22409, Fax: 0203/29756 Gutschein ausfüllen und einsenden SOFTSHOP, Sonnenwall 83, 4100 Duisburg

HITPARADEN ESER-HITS



an der Spitze fest

_			Hersteller	plaziert
	(1)	Populous	Electronic Arts	7. Monat
2.	(2)	Zak McKracken	Lucasfilm Games	15. Monat
3.	(3)	Microprose Soccer	Microprose	12. Monat
4.	(4)	F-16 Falcon	Spectrum Holobyte	10. Monat
	(12)	Indiana Jones and the last Crusade	Lucasfilm Games	2. Monat
	(7)	Grand Prix Circuit	Accolade	9. Monat
7.	(5)	Kick Off	Anco	6. Monat
8.	(6)	RVF Honda	MicroStyle	4. Monat
9.	(9)	Elite	Firebird	35. Monat
10.	(11)	Pirates	Microprose	26. Monat
11.	(10)	Dungeon Master	FTL	17. Monat
12.	(8)	Test Drive II — The Duel	Accolade	6. Monat
13.	(-)	Sim City	Maxis	1. Monat
14.	(15)	Pool of Radiance	SSI	9. Monat
15.	(13)	Maniac Mansion	Lucasfilm Games	23. Monat
16.	(14)	Xenon II — Megablast	Imagework	2. Monat
17.	(20)	Oil Imperium	Reline	2. Monat
18.	(-)	Spherical	Rainbow Arts	2. Monat
19.	(-)	Curse of the Azure Bonds	SSI	2. Monat
20.	(-)	New Zealand Story	Ocean	1. Monat

elche Spiele sind die beliebtesten im ganzen Land? Die POWER PLAY-Leserhits geben die Antwort. Diese Software-Hitliste wird von Euch ermittelt: jeden Monat stimmen die POWER PLAY-Leser darüber ab, wer in die Top 20 kommt. Neben der Gesamtwertung, in der alle Systeme berücksichtigt werden, ermitteln wir die individuellen Top 5 für einzelne Computer und Videospiel-Systeme. Zusätzlich stellen wir jeden Mo-nat fünf "Bubbler" vor: Das sind neue Spiele, die von Euch noch nie in die Top 20 gewählt wurden und dieses Mal nur knapp gescheitert sind. Die Bubbler sind die heißesten Favoriten auf einen Top 20-Platz in einer der nächsten Ausgaben.

Um bei den Leser-Hits mitzumachen, müßt Ihr uns eine Postkarte mit Euren drei aktuellen Lieblingsspielen

> Heinrich Arenz, Frankfurt/M Michael Berger, Abtsgmünd Markus Faltin, Gelsenkirchen Johannes Hertel, Bochum Daniel Mandt, Gierend Felix Mayer, Ludwigsburg Günter Merl, Regensburg Peter Neumaier, Au Emmanuel Oswald, Elchingen Uli Ronellenfitsch, Östringen Andy Schmidt, Rodgau Ivo Sele, FL-Vaduz

Die Gewinner in diesem Monat. Herzlichen Glückwunsch!

- Hillsfar (SSI)
- Bundesliga Manager (Software 2000)
- Silkworm
- (Virgin)
- Hard'n Heavy (Reline)
- Rock'n Roll
- (Rainbow Arts)

schreiben (unterteilt in 1., 2. und 3.). Jeder sollte nur eine Karte schicken, damit das Ergebnis nicht verfälscht wird. Wir behalten es uns vor, Mehrfacheinsendungen auszusortieren. Gebt außerdem an, welchen Computer oder welches Videospiel Ihr besitzt. Diese

Informationen brauchen wir, um Euch im Falle eines Gewinns das richtige Spiel zu schicken. Unter allen Einsendungen werden jeden Monat zwölf Computer- und Videospiele verlost.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Vollpreis-Spiele:

- 1. Hard Drivin' (Tengen)
- 2. Ghostbusters II (Activision)
- 3. Interphase (Imageworks)
- 4. Moonwalker (US Gold) 5. Switchblade (Gremlin)
- 6. Indiziertes Spiel
- 7. Batman (Ocean)

Billigspiele und Compilations:

- Paperboy (Encore)
- 2. Crazy Cars (Hit Squad)
- 3. Indiziertes Spiel
- 4. Shot Circuit (Hit Squad)
- 5. Pitstop (Kixx)
- 6. Rolling Thunder (Kixx)
- 7. The Flintstones (Bug Byte)

Leser-Hits (nach Computern)

Amiga

- 1. Populous
- 2. F-16 Falcon
- 3. Indiana Jones and...
- 4. Zak McKracken
- 5. Kick Off

- 1. Populous
- 2. Zak McKracken
- 3. Dungeon Master
- 4. Elite
- 5. F-16 Falcon

- 1. Zak McKracken
- 2. Microprose Soccer
- 3. Grand Prix Circuit
- 4. Maniac Mansion 5. Pirates

- 1. Space Quest III
- 2. Leisure Suit Larry II
- 3. Elite
- 4. F-16 Falcon
- 5. Police Quest II

Sega Master

- 1. Phantasy Star 2. Golvellius
- 3. Alex Kidd 3
- 5. Ghostbusters

- 1. Super Mario Bros. II
- 2. Zelda II
- 3. Trojan
- 4. RC Pro Am
- 5. Gradius

Markt & Technik Verlag AG Redaktion POWER PLAY Kennwort: Hitparade Hans-Pinsel-Str. 2 8013 Haar

Schickt Eure Hitparaden-Karten an diese Adresse



Dragon Wars

C 64 (Amiga, MS-DOS) 59 bis 79 Mark (Diskette) ★ Interplay

Grafik: 76 Sound: 7 Schwierigkeit: mittel POWER-Wertung: 81 9 9 9 9 9 9 9 Ohne Barden, ohne Horn, trotzdem liegt das Spiel ganz vorn

as Softwarehaus Interplay hat sich seinen Platz in den Computerspiel-Annalen gesichert. Mit "The Bard's Tale" veröffentlichten die Amerikaner das erste Computer-Rollenspiel, das in Europa ein großer kommerzieller Erfolg wurde. Nach zwei Nachfolgern deutete Interplay

menbasteln einer neuen Spielfigur 50 Charakter-Punkte auf verschiedene Fähigkeiten und Eigenschaften verteilen. Es gibt etwa zwei Dutzend Fähigkeiten (z. B. verschiedene Magie-Arten, Umgang mit Waffen, Schwimmen, Schlösser knacken etc.) und fünf Charakter-Eigenschaften (Kraft, Ge-



Interplays neues Rollenspiel ist spielerisch ausgereifter und abwechslungsreicher als die Titel der Bard's-Tale-Trilogie. Zwar wird auch hier viel gekämpft, aber in den Städten und Dungeons gibt es mehr Besonderheiten, die Aufzucht und Hege der Charaktere erlaubt mehr Freiheiten, und durch die vielen (englischen) Texte kommt Atmosphäre ins Spiel. Außerdem hält sich die Anzahl der Monsterattacken in Grenzen; wenn man eine bestimmte Stelle mal von Monstern befreit hat, wird

man hier auch nicht mehr angegriffen.

Das Magie-System bietet viele Sprüche, aber wenig Abwechslung. Die Grafik ist für C 64-Verhältnisse gut; die Nachladezeiten sind etwas nervig, aber erträglich. Auch beim Jonglieren mit den drei doppelseitig bespielten Disketten hält sich der Ärger in Grenzen.

Dragon Wars ist ein gutes Rollenspiel, bei dem man am Anfang kaum sterben kann und sich der Schwierigkeitsgrad allmählich steigert. Wegen der nicht gerade optimalen Kampf- und Magie-Systeme gefällt es mir nicht ganz so gut wie die AD&D-Rollenspiele von SSI, für Fantasy-Fans ist Dragon Wars aber unbedingt empfehlenswert. Ohne gute Englischkenntnisse ist man bei diesem Programm allerdings aufgeschmissen.



Ganz allein bestimmt Ihr die Fähigkeiten Eurer Charaktere (C 64)

geheimnisvoll an, daß weitere Bard's-Tale-Spiele nicht zu erwarten seien. Statt dessen stricke man an einem völlig neuen Rollenspiel-System.

Das Warten hat ein Ende: Mit "Dragon Wars" ist das mit Spannung erwartete Programm jetzt erschienen. Das Geschehen spielt auf der Fantasy-Welt Oceana, die den Stern Sirius umkreist. Die Reise durch den Kontinent Dilmun beginnt für Eure vier Spielfiguren starke Party in der heruntergekommenen Stadt Purgatory (später können bis zu drei weitere Charaktere hinzukommen, die man aber erst treffen oder herbeizaubern muß. Insgesamt faßt die Party also bis zu sieben Spielfiguren.) Schnell wird klar, daß ein Oberbösewicht namens Namtar den ganzen Planeten erobern will. Ihr steuert Eure Party durch die Stadt und besorgt Euch Waffen und Zaubersprüche, bevor Ihr Euch überlegen könnt, aus Purgatory zu entkommen und den Rest des Kontinents zu erforschen.

Bei diesem Rollenspiel gibt es keine bestimmten Charakterrassen und Klassen. Vielmehr dürft Ihr beim Zusam-



Die animierte Grafik der Angreifer hat eine stattliche Größe (C 64)

wandtheit, Intelligenz, Seele und Gesundheit). Beim Er-schaffen habt Ihr also mehr Freiheiten als bei den meisten anderen Rollenspielen. Wenn die Spielfiguren einen Level befördert werden, erhaltet Ihr jeweils zwei Charakter-Punkte dazu, die wieder beliebig verteilt werden können. Gut 60 Zaubersprüche stehen in vier verschiedenen Magie-Klassen zur Verfügung, die aber zum

Teil recht ähnlich sind.
Die Grafik wird "Bard's-Tale"-gemäß in 3D gezeigt; von Angreifern bekommt man animierte große Grafiken zu se-hen. Dank "Automapping" muß man keine Karten zeichnen. Auf Tastendruck bekommt man eine Karte der Gegend, in der man sich gerade befindet, auf dem Bildschirm gezeigt.

Für viel Lesestoff sorgt das Handbuch, das mit 147 Text-Absätzen gespickt ist. Erreicht man bestimmte Stellen im Spiel, wird man aufgefordert, im Handbuch den entsprechenden Absatz nachzulesen.

Bei Gefechten mit Monstern kann man verfeinerte Taktiken für die Kämpfer bestimmen (z.B. "Normaler" Angriff, riskanter heftiger Hieb oder Versuch, den Gegner zu entwaffnen). Bei einigen Zaubersprüchen darf bestimmt werden, wieviel Spell Points (Magie-Punkte) für diesen Spruch eingesetzt werden sollen. Je mehr Punkte Ihr investiert, desto durchschlagender ist die Wirkung des Spruchs.

Überraschung nicht ausgeschlossen: Was mag hinter der Tür stecken? (C 64)





etzt ist es soweit: "Chaos Strikes Back". Die böse Hälfte des Grauen Lords mit dem klangvollen Namen Lord Chaos, der wir schon in dem Rollenspielknüller "Dungeon Master" die Hucke voll gehauen haben, ist wieder da. Damals hat Lord Chaos seine Niederlage vorausgesehen und sich heimlich ein kleines Privat-Dungeon zusammengezimmert. Hierhin hat er sich zurückgezogen und wartet auf seine Rache. Mit der Hilfe von vier Kristallen, die magische Energie speichern, will er wieder an die Macht kommen. Eure Aufgabe ist es, in das Dungeon zu gehen, die vier Kristalle zu finden und zu vernichten. Erst dann dürfte der fiese Chaos der Vergangenheit angehö-

Chaos Strikes Back

Atari ST (Amiga) 85 Mark (Diskette) ★ FTL

ren. Das Dungeon ist quasi in

vier Bereiche eingeteilt, an

dessen Endpunkt sich einer

der Kristalle befindet. Jeder Abschnitt repräsentiert eine

der vier Berufklassen. So gibt

es ein Labyrinth für Ninjas, ei-

nes für Krieger, Zauberer und Priester. Die Rätsel, die in den

jeweiligen Abschnitten auftau-

chen, sind dann auch typisch

für die verschiedenen Berufe.

Im Ninja-Bereich kommt es zum Beispiel sehr häufig auf

Geschick, Timing und Geschwindigkeit an, um ein Puzzle zu lösen. Im Krieger-Level

gibt es besonders eklige Mon-

ster und vieles muß mit Drauf-

Was lange währt, wird endlich gut: Lord Chaos im Edel-Dungeon

sichter nach Eurem Geschmack verändern oder komplett neu zeichnen. Zusätzlich befindet sich auf dieser Extra-Diskette noch ein richtiger Leckerbissen: das sogenannte Hint-Orakel. Wenn Ihr an einer Stelle festhängt und nicht mehr weiterwißt, analysiert das Orakel Euren Spielstand und gibt entscheidende Hinweise und Tips für genau diese Stelle.

könnt Ihr sogar die Partyge-



Alte Bekannte im neuen Gewand: die Rache der Würmer (ST)

Super!

Einfach der helle Wahnsinn: Chaos Strikes Back ist da! Nachdem ich das Programm endlich in Händen hatte, gab's kein Halten mehr: Alle gesellschaftlichen Verpflichtungen der nächsten acht Tage wurden abgesagt, der Bestand an Getränken und Keksen wurde drastisch erhöht, meine Katze für fünf Tage im voraus gefüttert, das Telefon abgestellt, die Wohnungstür verriegelt und der Schlüssel weggeworfen. Kurzum: Ich war beschäftigt.

Das fast 13monatige Warten hat sich gelohnt. Zwar hat sich an Grafik, Benutzerführung und Sound nicht viel geändert, aber

das war ia ohnehin schon sehr gut. Besonders gefallen mir die streckenweise unglaublich haarigen Puzzles und die neuen Monsterarten. Die Rätsel sind zwar ganz schön happig, aber ich habe noch keine Stelle entdeckt, an der man nicht ohne Überlegung weiterkommt. Und zur Not gibt es ja noch das fantastische Hint-Orakel. Die Dungeons bei Chaos Strikes Back sind zwar kleiner, aber durch den Schwierigkeitsgrad und das Design der Levels hat man daran mindestens genauso lange dran zu knacken wie an Dungeon-Master.

Eine Warnung muß ich aber noch anbringen: Wer noch nie Dungeon-Master gespielt hat, wird mit Chaos Strikes Back seine Probleme haben. Nicht umsonst empfiehlt selbst FTL, daß sich nur Leute an die Erweiterung heranwagen sollen, die schon Dungeon-Master-Erfahrung und gut ausgebildete Charaktere haben.

hauen erledigt werden. Zauberer müssen in Ihrem Level recht häufig mit magischen Sprüchen um sich werfen. Oft erscheint durch das Lösen eines Rätsels ein neuer Weg oder ein tolles Item.

Um sich nun in das neue Abenteuer zu stürzen, könnt Ihr entweder Eure alte Party aus "Dungeon Master" transferieren, oder aber aus 22 neuen Charakteren eine andere neue Truppe zusammenstellen. Die Charakterwerte dieser neuen Champions sind dem Schwierigkeitsgrad von Chaos Strikes Back angepaßt. Leider müßt Ihr auf alle Eure sauer erkämpften Gegenstände verzichten, beim Übertragen einer Party gehen alle Items verloren und die neuen Charaktere haben erst gar keine. Mit der mitgelieferten Zusatzdiskette

An der feinen 3D-Grafik, der tollen Animation, den Digi-Sounds und der herrlich durchdachten Benutzerführung hat sich an Chaos Strikes Back gegenüber Dungeon Master nicht allzuviel geändert. Selbst mit den gleichen Zaubersprüchen könnt Ihr auskommen. Dafür wurde allerdings die Menagerie der Monster um ein paar extra-gemeine Viecher bereichert. Die Puzzles sind noch tückischer und einen Haufen neuer Gegenstände gibt es auch. Das Dungeon von Chaos Strikes Back ist zwar etwas kleiner als vom Vorläufer, dafür ist aber auch der Schwierigkeitsgrad bedeutend höher.

Chaos Strikes Back läuft übrigens ohne Dungeon Master, allerdings benötigt man das Handbuch für die Zaubersprüche. mh



Wie es Euch gefällt: Ein wenig mehr Bart oder lieber lindgrüne Haare. (ST)



Hilfreiche Hinweise für alle, die absolut festhängen: das Hint-Orakel (ST)



Alle Menü-Punkte der Zusatzdiskette auf einen Blick (ST)

Dragons of Flame

Atari ST (Amiga, C 64, MS-DOS) 85 Mark (Diskette) * US-GOLD/SSI

Grafik: 49 Sound: 50 Schwierigkeit: schwer POWER-Wertung: 42

Dem Drachen geht die Flammenpuste aus: müde Fortsetzung



Die müden Helden der Lance stapfen durch ein neues schwaches »Dragon Lance«-Abenteuer (ST)



So eine Enttäuschung: Dragons of Flame kann zwar mit besserer Grafik, durchdachterer Benutzerführung, neuen Monstern, einer Super-Story und einem größeren Spielfeld aufwarten als Heros of the Lance, aber leider wurde am Spiel-Design ganz schön gemurkst. Es gibt einfach zu viele Situationen, in denen die Party einfach abgeschlachtet wird, ohne daß man wesentlich auf den Spielverlauf Einfluß nehmen kann.

Ein Beispiel: Die Party wird an einer Stelle von drei Seiten angegriffen. Es bleibt kaum Zeit zu reagieren: Kurzerhand liegt die gesamte Truppe tot darnieder. Da beschränkt sich der Spielablauf auf drei Minuten rumlaufen, abspeichern, umgebracht werden, laden und wieder rumlaufen.

eben der beliebten AD&D-Rollenspiel-Reihe erscheint ein weiterer Teil der sogenannten "Dragon Lance"-Saga als Computer-spiel. Die Dragon-Lance Programme sind im Gegensatz zu den AD&D-Programmen mehr action- als rollenspiellastig. Jetzt ist der Nachfolger zu "Hero's of the Lance" "Dragons of Flame" erschienen.

Es sind zwar wieder die gleichen acht Charaktere, mit denen Ihr durch das Fantasyland Krynn streift, zusätzlich können jetzt noch zwei sogenann-te "Non-Player Characters" unterwegs aufgesammelt werden, die Eure Party verstärken. Auch das Spielfeld wurde ordentlich vergrößert. Während sich im ersten Teil alles nur in einem Gebäude abspielte, gilt es jetzt, ein richtiges Land zu durchforsten: inklusive Burg und Höhlensystem. Stellvertretend für Eure Party steuert Ihr hier per Joystick ein einzelnes Icon über die Landkarte. Wird die Truppe angegriffen oder befindet Ihr Euch in einem Gebäude, wird der Action-Modus eingeschaltet. Hier seht Ihr alle Figuren animiert aus einer Seitenansicht.

Star Trek V

MS-DOS (Amiga, Atari ST) 85 Mark (Diskette) * Mindscape

Schwierigkeit: schwer Grafik: 64 Sound: 10 POWER-Wertung: 29 Unendliche Langeweile: Die Enterprise schmiert ab

nendliche Fortsetzungen: In den Tiefen des Vor-Weihnachts-Geschäftes sucht das Raumschiff Enterprise nach Käufern für das Computer-Spiel "Star Trek V"

Passend zum Kino-Start des fünften Teils der Enterprise-Seifen-Space-Oper kommt das dazugehörige Computerprogramm. Dieses Spiel hat nichts mit dem vor gut einem Jahr er-



Wer den Kinofilm gesehen hat, weiß, was auf ihn zukommt: Star Trek V ist genau das richtige, um unendliche Langeweile zu verbreiten. Kaum spielerische Abwechslung, lahme und unfaire Actionsequenzen und eine schlechte Benutzerführung geben einem den letzten Rest. Zwar sind die Grafiken unter VGA wirk-

lich toll gezeichnet, aber was nützen mir schmucke Bilder, wenn sich das Programm spielt wie ein alter Emmentaler. Es ist zwar ganz lobenswert, daß man eine von drei Schwierigkeitsstufen aussuchen kann, nur leider wird man schon in der ersten Stufe mit derart schweren Actionsequenzen konfrontiert, daß einem der Frust aus den Ohren quillt. Ärgerlicherweise kehrt das Programm nach der Zerstörung der Enterprise auf die DOS-Ebene zurück.

Das heißt, Ihr dürft wieder neu starten und die Paßwort-Abfrage über Euch ergehen lassen. Nein — so nicht!

schienenen Programm "Star

Trek" zu tun. In dem sehr actionhaltigen Star Trek V müssen Sie mit der Enterprise einen Planeten finden, sich durch intergalakti-sche Löcher und kosmische Minengürtel schlagen und mit finsteren Klingonen herumärgern. Ähnlich wie in dem Spa-ce-Klassiker "Elite", sehen Sie den umliegenden Weltraum in 3D durch ein großes Fenster. Hier sind dann Asteroiden, feindliche Raumer, Energiekristalle und gegnerische Minen

zu entdecken. Neben dem Rumballern mit Phasern und Torpedos im Raum gibt's auch deftige Schlägereien auf Planetenoberflächen.

Per Knopfdruck werden die einzelnen Stationen der Commandobrücke aufgerufen. Dann erscheint ein niedliches Bildchen des jeweiligen Offiziers, der Ihre Befehle entgegennimmt. Ihr könnt beispiels-Schadensmeldungen anfordern, die Bewaffnung aktivieren oder die Treibwerke zünden.



Die Enterprise auf der Suche nach dem kosmischen Spielwitz in den Tiefen des Alls (MS-DOS/VGA)

ASM-Hit
mit folgender Wertung:

10

12

(ASM 12/89)

Grafik Sound , Spielablauf ' Motivation Preis/ Leistung





Einfach zu spielen, schwer zu meistern, unmöglich aufzuhören!!!

Lehnen Sie sich zurück und machen Sie es sich bequem, bevor Sie BlockOut beginnen. Sie könnten eine Weile nicht mehr von Ihrem Computer loskommen; wenn Sie einmal angefangen haben, mit den 3-D Blöcken zu spielen, hören Sie so schnell nicht wieder auf.

Das Spiel beginnt mit einem Abgrund, in den verschiedenartige geometrische Formen hinabfallen. Durch Drehen und manövrieren müssen Sie die Blöcke so anordnen, daß Sie eine Fläche bilden, die daraufhin verschwindet. Aber passen Sie auf, das Spiel wird schneller und bald schon sind die Formen so komplex, daß Sie an den Rand des Wahnsinns getrieben werden.

BlockOut fordert Ihre Reflexe und Ihren Verstand. Die größte Herausforderung aber wird es sein, vom Computer wieder wegzukommen!

- Nahezu 1000 mögliche Kombinationen von Schacht und Blöcken
- Pausenmodus
- Animierte Hilfsfunktion
- Speichern der Parameter auf Diskette
- Anfängermodus



BLOCK

የጀንሮችዊ የፈነሳቸቸው እና አዲያ የኢኮፌኒትም ያመንግር ደርሞ ሃር ፈነብነዎች እና የኢኮርኒት

Erhältlich für Amiga und PC 3.5" sowie PC 5.25"

Rainbow ****Arts Transe und Starkiller haben die Power Play Redaktion besucht, um nach größeren Veränderungen im "Lange mußten wir auf diesen Augenblick warten... jetzt endlich ist es soweit!"



"Ab Februar erscheint Power Play als eigenes Heft mit über 100 Seiten! Mit noch mehr Tests, noch <u>m</u>eh<u>r</u> Tips..."



TESTAKTION



DAS ULTIMATIVE ANGEBOT ZUM AB-, AN-, UND AUSTESTEN!



"...und vielen feinen neuen Features! In unseren "Clue Book"-Serien knacken wir die schwersten Abenteuer- und Rollenspiele..."



"...und der riesige Aktuell-Teil

informiert Euch noch früher

über tolle Spieleneuheiten!"

"Ganz klar: Wer gerne spielt und alles wichtige über die Computer- und Videospielszene wissen will, kommt bei der neuen, dickeren Power Play voll auf seine Kosten!"





POWER Markt & Technik

DREI AUSGABEN FÜR ZEHN MARK!!!!

- 1. Das Einstiegsangebot: drei Ausgaben Power Play für nur 10,-DM anstatt 19,50 DM!
- 2. Ihr seid von Anfang an dabei!
- 3. Ihr erhaltet Power Play noch bevor sie am Kiosk erscheint!
- **4.** Ihr bekommt Power Play kostenlos zugestellt, und...

WO GIBT ES DAS SONST NOCH IN DIESER GALAXIS!



OD

North & South

Amiga (Atari ST, MS-DOS) 85 Mark (Diskette) ★ Infogrames

Grafik: 69 Sound: 64 Schwierigkeit: mittel POWER-Wertung: 60 0 0 0 0 0 Im Süden und im Norden, da kämpfen ganze Horden

861 — Nordamerika befindet sich im Bürger-krieg. Die Nordstaaten und die Südstaaten haben vier lange Jahre nichts Besseres zu tun, als aufeinander einzuprügeln. Sie dürfen in dem Action-Strategiespiel "North & South" aussuchen, für welche der beiden Seiten Sie sich schlagen wollen. Am Anfang darf man den Schwierigkeitsgrad einstellen und Zufallselemente (Wetter, plötzlicher Indianer-Überfall) ein- oder ausschalten. Ebenso bestimmen Sie, ob das Spiel action- oder strategielastig abläuft. Wenn Sie alle Eingaben hinter sich haben, geht's ins Schlachtengetümmel. Ziel des Spieles ist es, die gegnerische Seite restlos zu

besiegen. Auf dem Hauptbildschirm sehen Sie die Staaten der USA und wem diese jeweils gehören. Um andere Staaten zu erobern, schieben Sie einfach eine Armee in dieses Land. Wenn sich darin eine



Wer wird gewinnen: der Norden oder der Süden? (Amiga)



Eines muß man den französichen Spiele-Programmierern ja lassen: In Sachen Grafik und Sound sind sie wirklich Klasse. Auch bei "North & South" sind

Grafiken und Digi-Soundeffekte gut gelungen. Auf Dauer kann das bunte Schlachtengetümmel recht wenig fesseln, vor allem dann, wenn man alleine gegen den Computer antritt. Wer alle Gags und grafische Leckerbissen gesehen hat, hat kaum noch eine ausreichende Motivation, eine weitere Runde zu spielen. Leider ist in den Action-Sequenzen auch die Steuerung etwas unglücklich. Etwas anders sieht es beim Zwei-Spieler-Modus aus.

gegnerische Gruppe befindet, wird der Bildschirm umgeschaltet. Sie müssen in einer Action-Sequenz jede Einheit Ihrer Armee einzeln steuern und zum Sieg führen. Wenn Sie ein feindliches Fort erobern wollen, geht es wieder durch spezielle Action-Sequenz, in der Sie mit einem Soldaten durchs Fort laufen. Hindernisse überspringen und Gegner verdreschen müssen.

Batman-The Movie 4995 5995 Continental Circus 4995 Dragon Spirit® Games - Summer Edit. 5995 5995 Ghostbusters II 5995 5995 Ghouls 'n Ghosts Giants (4 Titel)

5995 5995

5995

5995

4995 5995

4995 4995

ST & AMIGA ST

Hard Drivin'e

Stunt Car Racer

Super Wonderboy

Their finest Hou

Tower of Babel

Xenon 2 - Megablaste 5995

Toobin'

Ind. Jones Advent. 7495 7495 It came from Desert King's Quest 4e 7495 Leisure Suit Larry 2º Lords of Rising Sun e 6995* 6995 Manhunter 2: San Fr. 8495 8495 Maniac Mansion ' 7495 Moonwalker 5995 4995 4995 **Paperboy Passing Shot 59**95 5995 5995* **Pirates**e 5995 Powerdrift 5995 5995 **Rick Dangerous** Shadow of the Beast 7995* 7995 6995* 6995 Sim City e Space Ace 999 Strider

BRANDHEISSE SPIELE-EISKALTE PREISE!

C-64/128	Kass.	Disk.
Arcade Power (5 Titel)	3795	4999
Continental Circus	2695	3795
Dragon Spirit®	2695	3299
Epyx Action (5 Titel)	3795	4495
Ghostbusters II	2695	3795
Ghouls 'n Ghosts	2695	3795
Gunship	3795	4995
Hard Drivin'e	2695*	3795
Ind. Jones Action	2695	3795
Maniac Mansion		5995
Moonwalker	2695	3795
Mr. Heli	2695	3295
Powerdrift	2695	3795
Powerplay Classics	3795	4995
Sim City e		4995
Strider	2695	3795
Stunt Car Racer	2695	3795
Super Wonderboy	2695	3795
Toobin'e	2695	3295
Turbo Out Run	2695	3795

	la de la companya della companya del	distribution
IBM PC	3,5"	5,25"
Carrier Command e	5995	5995
Dragon Spirit®	5995	5995
Flight Simulator 4°	13995	13995
Hard Drivin' e	5995	5995
nd. Jones Advent.	7495	7495
eisure Suit Larry 3°	9995	9995
	Name and Address of the Owner, where	_

Manhunter 2: San Fr.º	8495*	8495*
Maniac Mansion'	7495	7495
Sim City e	6995	6995
Soccer (Microprose)	5995	5995
Starglider 2e	7995	7995
Stunt Car Racer'	5995	5995
Their finset Hour'	7495	7495
Toobin'	5995	5995
Tower of Babel*	5995	5995
TV Sports Football®	6995	6995

SUPER-SCHNÄPPCHEN Schnell zugreifen - nur solange Vorrat!

	ST	AM
Battle Probe	1995	
Buggy Boy	2995	
Empire strikes back	2995	2995
Hawkeye		2995
Leaderboard Golf	2995	
Led Storm	2995	2995
Rolling Thunder	2995	2995
Skweek	2995	2995
Uninvited e		2995
C-64/128	Kass.	Disk.
Arcade Force (4 Titel)	1695	2495

C-04/120	Kass.	Disk
Arcade Force (4 Titel)	1695	249
Imagine Arc. (4 Titel)	1695	249
Jinxter ^e		349
Leaderboard Par 4	2495	
Marble Madness	1695	STATE OF

S de la	
1695	2495
	3495
3,5"	5,25"
	3995
	3995
	2995
	2995
	2995
3995	3995

- Über 50.000 Kunden aus dem In- und Ausland vertreten seit is Jahren auf unsere erstklassigen Leistungen 8. Alle Spiele werden mit einer deutschen Anteutung geliefert (außer die mit ² gekennzeichneten). Burch unser große Zentralliger ind alle obigen tei sofort lieferhar; nur mit ² gekennzeichnete Peducte werden bei Druckleung noch nicht vorställigen durkte waren bei Druckleung noch nicht vorställig Ständige Riesenauswahl an topaktueller Softwaren sich auch AmstradiSchneider CPC, Atan XLXE, C-15 Rius4.

 AnstradiSchneider CPC, Atan XLXE, C-15 Rius4.

 Schneile lieferung und Service hie Bestellungen der
- Amstrad/Schneider CPC, Atari XL/XE, C-16, Schnelle Lieferung und Service bei Bestellt auch bei eventueller Reklamation Jede Lieferung erfolgt in einer stabilen Sj die Beschädgungen an Disketten oder V gen praktisch ausschließt.
- sind Porto und Verpackung frei; ansonsten ve sich alle Preise zzgl. Porto- und Versandkosten



Grüner Weg 26 · D-5100 Aachen 0241/152051-52 · Fax 0241/152054

GLOBALE ERWÄRMUNG? - UNSINN!

DIE NÄCHSTE EISZEIT BEGINNT IN 2 MONATEN

Stellen Sie sich einen 30 km Durchmesser großen Meteoriten vor, der auf die Erde stürzt . . . Stellen Sie sich eine neue Eiszeit vor. Die Erde, vom Meteor getroffen und unter Eis, ist unbewohnbar abgesehen von einer einzigen Insel. Und dieser letzte Zufluchtsort wird nun von skrupellosen Eindringlingen bedroht.

Geschichte der Insel, Infos, Tabellen und Karten des 80.000 Quadratmeilen großen Gebietes, sowie eine Gruppe von 32 starken Männern stehen Ihnen zur Verfügung.

Der erste Schuß ist gefallen – und Ihnen bleibt nicht viel Zeit.

★ Das Ziel heißt "Überleben"
★ Eine mehr als 80.000 Quadratmeilen große Insel bildet das Spielgebiet

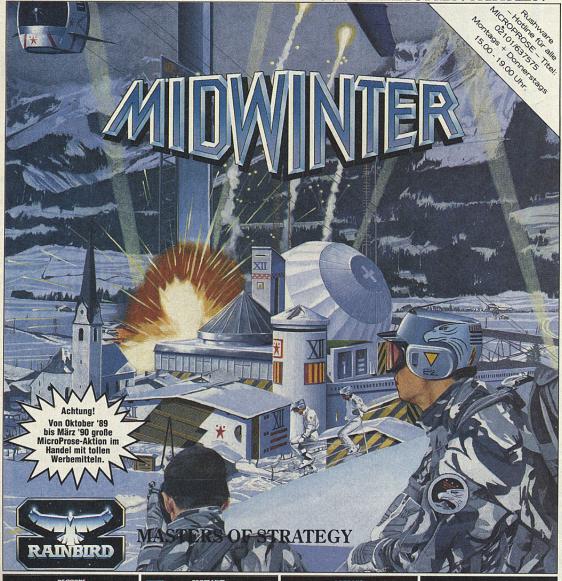
Kontrollieren Sie eine Mannschaft von 32 Männern

* Exzellente 3-D Landschaft bietet ein auf Homecomputern bisher noch nicht gesehenes, visuelles Erlebnis

* Ausführliche(s) Handbuch - und Karten

ERREICHT DIE DIAMANDSTAUBKONZENTRATION IN DER ATOMSPHÄRE EINEN KRITISCHEN WERT, DANN

EINE MISCHUNG AUS EXTREMER STRATEGIE UND ACTION GESCHIEHT NUR EINMAL IN 500 MILLIONEN JAHREN











Sword of the Samurai

MS-DOS (Amiga, Atari ST, C 64) 85 Mark (Diskette) * Microprose



Hier bedanken sich gerade Eure Bauern für die letzte Steuererhöhung (MS-DOS/VGA)

er erinnert sich nicht an die Zeit, als Omas, Mütter und Tanten voller Sehnsucht schmachtend den Fernseher einschalteten. um Richard Chamberlain in der Serie "Shogun" zu bewundern. Diejenigen von Euch, die sich weniger von dem smarten Hauptdarsteller als von dem farbenprächtigen Ambiente des japanischen Mittelalters angezogen fühlen, dürfen sich auf "Sword of the Samurai" von Microprose freuen. Das Action-Simulations-Spektakel um Samurais, Schwerter, Ländereien, Ruhm und Ehre ist das offizelle Nachfolge-Programm zum Simulationshit "Pirates".

Spielziel ist es, sich vom einfachen Krieger zum Shogun zu mausern. Am Anfang dürft Ihr einen von fünf verschiedenen Schwierigkeitsgraden einstellen, Eurem Spiel-Charakter einen klangvollen Namen verleihen und eine von vier unter-



Eigentlich hatte ich eine Art "Super-Pirates" erwartet. Doch Sid Meier programmierte einen völlig neuen Spieltyp: The Sword of the Samurai läßt sich meiner Meinung nach nur bedingt mit Pirates vergleichen. Beispielsweise benötigt man wesentlich mehr

nen langsamen oder einen strategisches Gefühl, dafür weniger Geschick in den Action-Sequenzen, um Samurai zu werden. Im Spiel stecken zwar viele neue Ideen, die mir in Pirates fehlten — trotzdem geht mir ein wenig

Ein extradickes Lob gebürt den Grafikern. Sie reizen nicht nur die VGA-Karte bis zum letzen Pixel aus, sondern beweisen auch Geschmack. Die Grafiken sind originalen japanischen Tuschezeichnungen nachempfunden: eine wohltuende Abwechslung bei dem ganzen Sciencefiction-Einerlei.

Abenteurer-Flair ab.



Wo nimmt Microprose nur die ganzen guten Ideen her? In "Sword of the Samurai" stecken ein Haufen spielerische Gags und Feinheiten, die man leider nicht alle aufzählen kann. Besonders gefelen die pastellfarbenen Grafiken, die asiatische Musik und die stilvollen englischen Texte.

schiedlichen Zusatzfähigkei-

ten (beispielsweise "Schwert-

kampf") wählen. Um ans Ziel,

den Titel "Shogun", zu gelan-

gen, müßt Ihr Euch durch vier

Stufen der mittelalterlichen ja-

panischen Hierarchie nach

oben arbeiten. Natürlich sind

da noch ein paar andere Be-

werber scharf auf den "Sho-

gun"-Titel. In den unteren Stu-

fen der Hierarchie sind es je-

weils drei, in höheren Ebenen

sind es dann vier computerge-

steuerte Gegenspieler, die

Euch ins Handwerk pfuschen.

rutschen gibt's zwei Wege: ei-

Um nun eine Stufe raufzu-

Man hat wirklich das Gefühl, sich im Japan des 15. Jahrhunderts zu befinden. Spielerisch wird einiges an Abwechslung geboten. In speziellen Action-Schwertkampf-Einlagen à la Pirates mit Feinden kämpfen, gehört ebenso zum Repertoire, wie das Einschleichen in eine Burg. In der Burg-Sequenz wird alles aus der Vogelperspektive gezeigt. Taktiker und Strategen dürfen sich auf schnuckelige Optionen beim Kämpfen mit der Armee freuen. Fazit: Für meinen Geschmack ist "Sword of the Samurai" ein würdiger Nachfolger zum Kultspiel "Pirates".

schnellen. Beim langsamen zeigt Ihr Euch Eurem Boß gegenüber immer freundlich, führt seine Aufträge gewissenhaft aus, trinkt mit den Nachbarn Tee und killt plündernde Räuberbanden. Kurzum: Ihr spielt den Muster-Samurai. Anders geht's natürlich auch. Beim Nachbarn Diebesgut verstecken oder einen Verwandten entführen, bringt die Computergegner ebenso in Mißkredit wie das Anstacheln der Bauern zu einem Aufstand beim Samurai gegenüber. Wenn alle durch geschicktes Nachhelfen beim Chef in Ungnade gefallen sind, steht Ihr natürlich glänzend da. Ganz besonders karrieregeile und ungeduldige Samurais überfallen einfach heimtückisch ihren Chef.

Da so ein Weg vom einfachen Schwertschwinger zum Chef meist ein paar Spieljahre dauert, dürft Ihr Euch in Sword of the Samurai anständig verheiraten. Die Damen halten sich im Hintergrund und gebären in kurzen Abständen einen Haufen Kinder. Wenn Euer Spielcharakter dann zu alt wird, um seine Eß-Stäbchen zu halten, führt sein Sohnemann die Familien-Tradition fort. mh



Ein kniffliger Schwertkampf mit Eurem überraschten Boß (MS-DOS/VGA)



Die Armee ist aufgestellt: Auf zum Gefecht gegen fiese Invasoren (MS-DOS/VGA)



Geschafft: Endlich habt Ihr den Titel "Shogun" in der Tasche (MS-DOS/VGA)



Conqueror

Atari ST (Amiga, MS-DOS) 89 Mark (Diskette) ★ Rainbow Arts

as ist das: Es hat 3D-Grafik, gab's bisher nur für den Archimedes-Computer, hat eine fru-Steuerung und strierende macht trotzdem Spaß? Falsch es ist nicht "Virus", sondern das Nachfolge-Programm namens "Conqueror", das endlich auch für andere Computer-Systeme erschienen ist. Eine Landschaft in feiner 3D-Grafik ist der Hintergrund des spielerischen Geschehens. Geblieben ist auch eine knifflige Steuerung, an der man sich erst mal die Zähne ausbeißt, die Finger verrenkt und das Hirn strapaziert. Nur steuert Ihr diesmal keine fliegende Untertasse gegen fiese Aliens, son-



Conqueror macht es dem Spieler wahrlich nicht leicht. Wer sich aber erst durch die, herrlich vertrackte, Steuerung gefummelt hat, hat für Wochen genügend Spielstoff. Sehr gut gefiel mir der Strategiemodus, der in höheren Stufen eine echte Herausforderung darstellt. Conqueror dürfte auch eher etwas für Strategiefans sein, als für pure Baller-Freaks.

Die Grafik ist von gewohnter guter Qualität und die Geschwindigkeit ausreichend schnell. Kein Wunder, wurde uns das Programm doch vom Elite-Programmierer David Braben beschert.



Hier gibt's keinen Flurschaden: Mit digitalen Panzern über Felder (ST)

dern führt schwere Kampfpanzer gegeneinander ins Gefecht. Am Anfang dürft Ihr Euch aussuchen, ob Ihr lieber auf pure Action Wert legt, oder Conqueror strategisch angehen wollt. Ebenso könnt Ihr auswählen, wer gegen wen antritt. Hier stehen deutsche, amerikanische und russische Panzer aus dem Zweiten Weltkrieg zur Wahl. Im Action-Modus geht es noch relativ einfach zur Sache: Schießt einfach auf alles, was nach Feind aussieht. Im Strategieteil wird es dann richtig anspruchsvoll. Hier müßt Ihr einen auf einer Karte markierten Kreis eine Minute lang feindfrei halten, um zu gewinnen.

Sherman M4

Atari ST (Amiga, MS-DOS)
79 Mark (Diskette) * Loriciel

anzerprogramme erfreuen sich im Moment großer Beliebtheit. Neben dem 3D-Panzerspektakel "Conqueror" erscheint noch ein weiteres Computerspiel, in dem sich alles um 50 Tonnen

Stahl auf Ketten dreht. "Sherman M4" ist eine Simulation mit einem sehr großen Action-Anteil. Sie fahren einen amerikanischen Sherman-Panzer durch drei Szenarios, die aus dem Zweiten Weltkrieg ent-

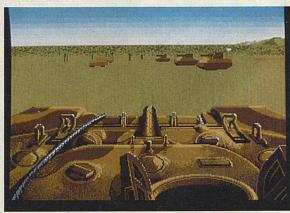
Gut!

"Sherman M4" ist genau das richtige für Leute, die vor komplexen Simulationen zurückschrecken, und die keine 200 Seiten Handbuch wälzen wollen. Leichte Steuerung und wenige Optionen reichen hier völlig

aus. Insgesamt fünfzehn unterschiedliche Missionen und ein knackiger Computergegner sorgen für ausreichend Spiel-Motivation. Die 3D-Grafik ist hübsch, detailreich und schnell genug, um ein exzellentes Fahrgefühl zu garantieren. Eines vermisse ich allerdings schmerzlich: die Zwei-Spieler-Option. Sherman M4 würde nochmal soviel Spaß machen, wenn man es gegen einen Kumpel spielen könnte. Leider kann man auch keinen eigenen Namen eingeben und abspeichern.

lehnt sind. Neben fünf Missionen in den heißen Wüsten Afrikas stehen ebensoviele in der Normandie und in den Ardennen zur Auswahl. Bevor Sie Ihr Kampfgebiet gewählt haben, dürfen Sie sich durch eine Anzahl von Menüs durcharbeiten. Hier kann eingestellt werden, wie gut Ihr Gegner ist, ob Sie Artillerieunterstützung haben wollen und ob Ihr Panzer schnell oder langsam schießt.

Im Spiel sehen Sie die 3D-Landschaft aus der Perspektive des Fahrers. Sie können auch aus der Turmluke oder durch ein Fernglas die Umgebung betrachten. Zusätzlich kann auf Wunsch eine Übersichtskarte angezeigt werden. Wenn Sie mehr als einen Panzer zur Verfügung haben, können Sie per Knopfdruck jeden einzeln anwählen und fahren. Die Steuerung des Panzers ist extrem vereinfacht. Sie müssen keine Unzahl von Knöpfen drücken, um den Kampfwagen fortzubewegen. Zum Test lag uns leider nur die französische Original-Version vor. Sherman M4 wird komplett ins Deutsche übersetzt erscheinen.



Der Sherman-Panzer im staubigen Wüsteneinsatz (ST)

It came from the desert

Amiga (Atari ST) zirka 100 Mark (Diskette) ★ Cinemaware



"Radio aktiv" sind in diesem Spiel auch die Ameisen... (Amiga)

it trister Tricktechnik, schaurigen Schauspielern und krankhaft knapper Kasse zauberten die Regisseure der 50'er Jahre Werke wie "Tarantula", "Formicula", "Godzilla" und andere "-lalas" auf die Kinoleinwand. Heute erschüttern diese munteren Machwerke mit ihren Knet-Monstern eher das Zwerchfell als den Zuschauer. Der billige Science-fiction-Horror wurde inzwischen von der Cineasten-Gemeinde zum Kult erhoben: so schlecht, daß schon wieder lustig. Diesem Charme der "B-Movies" konnten sich die Cinemaware-Programmierer nicht entziehen und entwickelten ein Strategiespiel zu diesem Thema.

Die Ausgangssituation in "It came from the desert": Unweit des verschlafenen Städtchens Lizard Breath ist ein Meteor niedergegangen. Durch den radioaktiven Niederschlag haben sich die Ameisen zur Grö-Be eines Elefanten gemausert. Sie sind der einzige, der die Mutationen zu Gesicht bekommen hat. Sie müssen Bevölkerung und Bürgermeister von der Existenz der Plage überzeugen. Dazu braucht man vier Beweise: ein Stückchen Riesenameise, einen Liter Ameisensäure, einen Abguß eines Ameisen-Fußstapfens und eine glasklare Aufnahme der herzigen Geräusche. Wenn Sie die Bürger auf Ihrer Seite haben, leiten Sie die Nationalgarde beim ungewöhnlichen Feldzug. Zu guter Letzt dringen Sie in den Ameisenhaufen ein und legen sich mit der Ameisenkönigin an — Grusel garantiert.



Wer Spaß an Kuriositäten hat, für den ist It came from the desert ein Muß. Das Flair der B-Movies ist derart gut eingefangen, daß man mit der Zeit völlig im Spiel aufgeht. Alle Klischees sind da: Die Ameisen sind groß und fies, die Kleinstädter vermufft und ungläubig, im Autokino wird geknutscht und gekämpft. Mir hat's höllisch Spaß gemacht.

Zieht man die gute Grafik und die stimmungsvolle Musik ab, so bleibt ein relativ einfaches, aber spaßiges Strategiespiel, das man als Könner recht schnell durchgespielt hat. Durch die Action-Einlagen wird der recht strategische Ablauf erfreulich aufgelockert.

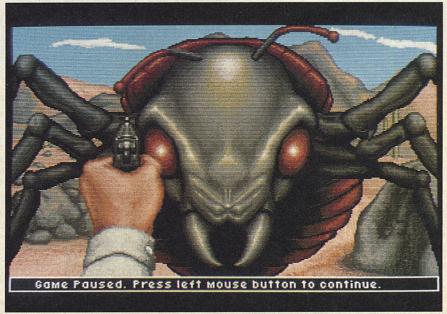
Im Spiel tickt unbarmherzig die Zeit: Eine Sekunde im Spiel entspricht ungefähr einer Minute Echtzeit. Nur zwei Wochen bleiben, um an die Beweise zu kommen. Sie planen generalstabsmäßig auf einer Landkarte Ihren nächsten Schritt. Jede Aktion kostet Zeit und sorgfältige Planung: Wenn der Bürgermeister keine Sprechzeit hat, sind Sie eben umsonst gefahren.

Es erscheint ein schmuckes Bild mit mehreren Wahlmöglichkeiten. Sie können sich also entweder mit dem Farmer unterhalten oder gleich im Stall nachsehen, ob das Gerücht mit der angebissenen Kuh wahr ist. Wenn Sie dann auf ein Paar herzige Manibeln stoßen, sind Sie allerdings auf sich gestellt. Nicht nur Ameisen machen einem das Leben schwer:

Eine örtliche Schönheit wird gekidnapped, ein neugieriger Reporter mischt sich ein; außerdem stößt man auf falsche Spuren.

Der strategische Ablauf des Spiels (Ort anwählen, Aktion auswählen, nächsten Ort aufsuchen u.s.w.) wird durch Action-Sequenzen aufgelockert. In diesen Geschicklichkeitstests bombardieren Sie Ameisen, liefern sich eine Messerstecherei mit der lokalen Rockerbande, starten einen Rundflug mit Insektiziden oder versuchen, aus dem Krankenhaus zu entkommen. Neben drei Disketten liegt eine Karte sowie ein deutsches Handbuch in der Pakkung. Noch eine Horror-Meldung: "It came from the de-sert" läuft nur mit 1 MByte RAM.

al



Diese Biester reagieren nur noch auf Dynamit (Amiga)

Pipe Dream

Amiga (Atari ST, C 64, MS-DOS)
39 Mark (Kassette), 49 bis 69 Mark (Diskette) * Lucasfilm Games

Grafik: 53 Sound: 50 Schwierigkeit: mittel

POWER-Wertung: 78 🖸 🖸 🖸 🖸 🖸 🖸

Kniffliger Praxistest für angehende Klempner

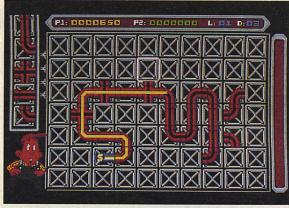
ipe Dream" schlägt eindeutig in dieselbe Kerbe wie "Bombuzal", "Boulder Dash" oder "Tetris". Auf ei-

nem zehn mal sieben Kästchen großen Spielfeld muß eine Pipeline aus verschiedenen Einzelteilen zusammenge-



Ich liebe diese kleinen Knobel-Tütlel-Spielchen, die so simpel aussehen und doch so schwer zu meistern sind. Die Erfinder von "Pipe Dream" haben sich größte Mühe gegeben, ein nahezu perfektes Programm abzuliefern. Die verschiedenen Spiel-Elemente sind intelligent aufeinander abgestimmt und das Bonuspunkteund Strafzeiten-System gut durchdacht.

Ein Geniestreich à la "Tetris" ist Pipe Dream allerdings nicht. Ich bin mittlerweile im 34. Level und so langsam läßt meine Motivation mangels neuen Features etwas nach. Bleibt als Herausforderung der Experten-Modus, wo dank zweier verschiedener Leisten mit Pipeline-Bauteilen Verwirrung vorprogrammiert ist. Gleiches gilt für den Zwei-Spieler-Modus. Man sollte sich vorher überlegen, wie viel einem die Freundschaft mit seinem Spiel-Partner wert ist...



Das Wasser fließt so lange, bis das Anschlußstück nicht mehr paßt

setzt werden. Nach kurzer Zeit, die man nützen sollte, um den Bau der Leitung kräftig voranzutreiben, heißt es dann: Wasser marsch! Zum Glück kann die Pipeline nach dem Startschuß für das Wasser noch erweitert oder verändert werden. Dies kostet allerdings etwas Zeit und ist nur bei den Bauteilen erlaubt, durch die noch kein Wasser geflossen ist. Die Reihenfolge der Pipeline-Teile ist vorgegeben. Ein Level ist dann gemeistert, wenn das

Wasser durch eine festgelegte Anzahl von Kästchen geflossen ist. Alle vier Level gibt's eine Bonusrunde und ein Paßwort. Später kommen neben den Standard-Bauteilen (Geraden, Kreuzungen und Kurven) noch Extras wie Einbahnstraßen hinzu. Im Zwei-Spieler-Modus hat jeder Bauherr seine eigene Leiste mit Pipeline-Teilen. Teamwork ist hier angesagt, denn schließlich gilt es eine gemeinsame Pipeline aufzubauen.

Block Out

Amiga (MS-DOS) 89 Mark (Diskette) ★ Rainbow Arts

Grafik: 59 Sound: 42 Schwierigkeit: einstellbar

Lustgewinn für Logik-Liebhaber: fantasievolles 3D-Tüftelspiel

POWER-Wertung: 74 9 9 9 9 9 6 6

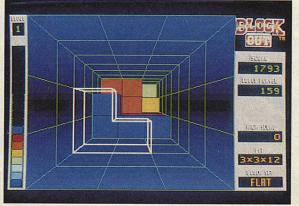
die dreißigste Spielstufe von "Tetris" nur noch ein müdes Lächeln entlockt, dem kommt "Block Out" gerade recht. Auch hier geht's um geschick-"Klötzchen schachteln", doch das Spielprinzip wird um eine wesentliche Variante erweitert: Man schachtelt in 3D. Und das geht so: Sie sehen aus der Vogelperspektive in einen hohlen Becher. Von oben fallen ganz langsam Klötzchen hinein. Man kann sie in allen drei Achsen drehen. Sie kippen, drehen und wenden solange, bis der Stein richtig liegt, dann plazieren Sie ihn mit der Maus - Einmal "Klick", schon ist er unten. Das Ziel dieser Aktion: Schachteln Sie die Blöcke so, daß am Boden eine lückenlose Schicht entsteht.

Diese Schicht verschwindet dann, alle darüberliegenden Steine plumpsen tiefer in den



Es scheint die Jahreszeit der guten Geschicklichkeitsspiele zu sein: Nach "Pipe dream" ist "Block Out" ein weiterer potentieller Suchtspiel-Kandidat. Denken, kippen, drehen; das alles unter Zeitdruck — eine gelun-

gene Variante von "Tetris". Die Grafik ist zweckmäßig, ohne schlicht zu wirken. Durch das Raster am Rand weiß der Spieler immer, wo sein Stein landen wird das mußte man bei Tetris abschätzen. Durch den einstellbaren Schwierigkeitsgrad haben sowohl Beginner als auch Profis etwas vom Spiel. Außerdem schult das Spiel das räumliche Denkvermögen. Und wenn jemand mit der Ansicht "Computerspiele machen doof" kommt: setzt ihn einfach vor Block Out, laßt ihn spielen und schaut genüßlich zu...



Klötzchen, liebes Klötzchen mein, gehst noch in den Becher rein?

Becher und Sie freuen sich über die Punkte, die Sie kassiert haben. Wenn Sie allerdings über eine Lücke bauen, bleibt die Schicht bestehen. Das führt auf Dauer zu "strukturellen Problemen": Wenn keine Klötzchen nachfallen können, ist das Spiel beendet.

Es gibt mehrere Varianten, sich zum Wahnsinn treiben zu lassen. Im ersten Level sind die Klötzchen noch einfach zu stapeln. Als Experte dürfen Sie mit verwinkelten Spielsteinen ("Wie dreh' ich's nur?") rechnen. Man kann jede Menge Spiel-Parameter einstellen und sich dann an die Stapelei machen.



NORDIC POWER (ACTION CARTRIDGE PLUS V7)

C64 & C 128 (64-Modus)

- FAST-LOAD (Bild an, Ø 6 Sekunden/202 Blocks) TURBO-TAPE 249 BLOCKS FREEZER
- CENTRONICS INTERFACE PACKER FILE-COPY & BACKUP für 1 oder 2 Floppys
 HARDCOPY (Graphik mit und ohne Sprites, Text) DIA SHOW für Disk und Tape
 BILDER UND SPRITES SPEICHERN (und in andere Spiele übernehmen) AUTOFEUER

- BASIC-TOOLKIT MASCHINENSPRACHEMONITOR (Computer, Disk, Floppy) JOYSTICK-TAUSCH 99,- DM
 - SPIELE-TRAINER (bremst Spielablauf) TRAINER POKES SPRITE-EDITOR und mehr Datasette, 1541, 1571, 1581 (2 Floppies) Drucker MPS 801/803, Epson-kompatibel (9 u. 24 Nadeln, 9 Nadeln Farbe)

NORDIC POWER (FIRST AMIGA ACTION CARTRIDGE)

AMIGA 500

198,- DM

- PROGRAMM-FREEZE (Anhalten bei jedem Spielstand, Bearbeiten, Speichern, wieder Laden oder weiter Spielen)
- GRAPHIK-FREEZE (Bilder ansehen, einfrieren und abspeichern im IFF-Format; Bitplanes 6, Modulo 2, Datafetch und -stop, Farben **AMIGA 1000** Hardcopy vom Bildschirm SOUND-FREEZE (Freezen, Ansehen, Abspielen mit variabler Geschwindigkeit und Abspeichern von Sound-Samples;
 - Klangbilder werden graphisch als Klangkurve dargestellt) ● KOMFORTABLER MASCHINENSPRACHE-MONITOR (Memory Dump, ASCII, Assemble, Disassemble, Register
 - Custom Chips u.v.m.) DIRECTORY, SUBDIRECTORIES, FORMATIEREN HARD UND SOFT, BACKUP
 - BREMSE (regulierbare Spielgeschwindigkeit)
 - Mehrere Laufwerke und 9-Nadel- Epson-Drucker werden unterstützt. Einsteckbar am durchgeschliffenen Expansionport (Erweiterungen anschließbar)

Iron Lord

Amiga (Atari ST, C 64) 49 Mark (Kassette), 59 bis 79 Mark (Diskette) * UBI Soft

Grafik: 75 Sound: 64 Schwierigkeit: mittel
POWER-Wertung: 71 P P P P P P P

Schlachten schlagen, Opas helfen: ein Ritter für alle Fälle



Ein Schwätzchen — schon haben Sie einen Auftrag (Amiga)

eit Ihr Vater vor vielen Jahren von Ihrem Onkel ermordet wurde, kennen Sie nur einen Gedanken: Rache! Sie waren damals drei Jahre alt, als die vom Onkel herbei-Monster-Horden gerufenen das Schloß überfielen und alle Bewohner niedermetzelten. Nur ein enger Vertrauter Ihres Vaters konnte entkommen, mit Ihnen in den Armen. Jetzt sind Sie alt genug, um den Vater zu rächen.

Das Spiel beginnt im verlassenen Schloß. Ihre Aufgabe besteht darin, eine Armee zusammenzustellen, diese gegen die Monster des Onkels zu führen und diesen schließlich in einem letzten Kampf zu besiegen. Doch noch sind Sie für das Volk in den umliegenden Dörfern und Städchen ein Niemand. Sie müssen erst das Vertrauen der Bevölkerung gewinnen. Dazu reiten Sie von Dorf zu Dorf, um mit den Leuten zu sprechen und diese kennenzulernen. Einige Dorfbewohner bitten Sie dabei um Hilfe bei kleinen privaten Problemen. Klar, daß Sie auf Leute zählen können, denen Sie einen Gefallen erwiesen haben. Bei Ihrer Reise durchs Land werden Sie jedoch schnell erkennen, daß Sie auch kämpferisch geschult sein müssen, um den Leuten zu imponieren.

Bei Bogenschießen, einem Fechtkampf und einem Armdrücken-Wettbewerb gibt es genug Gelegenheit, zu Ruhm zu kommen. Jeder der Wettbewerbe läuft in einer Actionszene ab. Beim Armdrücken z.B. muß per Joystick-Gerüttel der



Auf den ersten Blick scheint das Spiel nichts Besonderes zu bieten. Wenn man aber mal mit den ersten Leuten in den Städten gesprochen hat, gehen die Rätsel schon los, so daß man einiges zum Kombinieren hat. Auch die Action-Sequenzen scheinen

erst mal nicht viel herzugeben. Und auch hier bringen "Bogen-Schießen" und "Armdrücken" nach dem ersten Anspielen wirklich Spaß. Man schafft es tatsächlich, die Scheibe relativ sicher zu treffen, oder alle Gegner beim Armdrücken zu besiegen. Normalerweise bin ich kein Fan von Programmen, die mehrere Spielprinzipien vereinen. Hier hat man jedoch tunlichst Design-Fehler vermieden, die hätten gemacht werden können. Heraus kam ein wirklich gutes Spiel, das einige Zeit an den Computer fes-

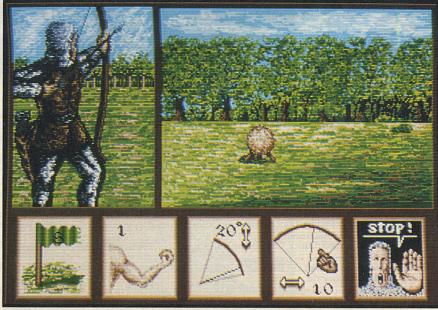


Was lange währt, währt endlich gut. Nachdem schon vor fast zwei Jahren die Vorankündigung des Action-Adventures "Iron Lord" durch die Presse geisterte, ist es jetzt endlich zu haben. Die lange Wartezeit hat dem Programm gut getan. Eine schmucke

Grafik, ein paar knifflige Rätsel, gute Musik und gelungene Action-Einlagen lassen das Programm zu einem Vergnügen für Freunde dieses Genres werden. Da verschmerzt man auch einige kleine Mängel in der Benutzerführung (leider kann man nicht überall einen Spielstand speichern, sondern muß erst ins heimische Schloß zurück) und den ganz schön knackigen Schwertkampf. Davon abgesehen ist Iron Lord ein Spiel, was Spaß macht und auch Anfängern einen Einstieg in die Welt der Action-Adventures bie-

Gegner bezwungen werden. Erst wenn Sie verschiedene Aufgaben gelöst haben, vertrauen Ihnen die Leute soweit, daß Sie Ihnen in einem Kampf auf Leben und Tod folgen. Sie müssen Ihre Truppen geschickt gegen die Armeen des

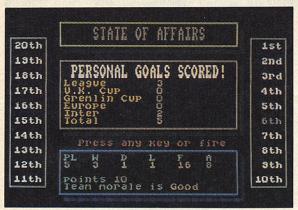
Onkels führen. Im letzten Teil des Spiels dringen Sie in das Dungeon des Onkels ein, um diesen zu finden und zu besiegen. Jeder Level wird von einem Kämpfer bewacht, den man im Fechten besiegen muß.



Mit dem Flitzebogen auf Wilhelm Tells Spuren (Amiga)

Footballer of the Year 2

C 64 (Amiga, Atari ST, CPC) 35 Mark (Kassette), 49 bis 79 Mark (Diskette) ★ Gremlin



Dynamischer Fußballer, ungebunden, sucht attraktiven Verein zwecks Standortveränderung. Viele finanzielle Interessen. (C 64)

ootballer of the Year 2" ist eine Mischung aus Strategie-, Glücks- und Sportspiel. Nachdem Sie für Ihren Kicker einen Verein gewählt haben, beginnt eine Saison mit Liga-, Pokal-, Europacup- und Länderspielen. Torchancen für jede Partie erkauft man sich durch den Einsatz einer "Goal Card". Um eine Torchance dann zu verwerten, müssen Sie selber zum Joystick greifen. Ein Angriff wird aus der Vogelperspektive gezeigt.

Für jedes Spiel und jedes geschossene Tor gibt es Geldprämien. Außerdem gibt es zufällige Ereignisse mit angenehmen oder negativen Auswirkungen. In einem Fußball-Quiz kann man außerdem etwas Geld riskieren, doch alle Fragen beziehen sich auf die britische Fußballszene.

Ein wichtiges spielerisches Element ist der Wechsel von einem Verein zum anderen. Dazu müssen Sie aber erst eine Transferkarte erwerben. Klappt der Wechsel, erhält man 5 Prozent der Transfersumme gutgeschrieben. Spielstände können gespeichert werden. hl



Gremlin ist hier eine reizvolle Verknüpfung aus Strategie- und Sportspiel gelungen. Die Action-

szenen sind gut spielbar und mit verschiedenen Angriffstaktiken gespickt. Allerdings verschweigt die Anleitung die wichtige Tatsache, daß man um so härter schießt, je länger man den Feuerknopf gedrückt hält. Die ersten paar Stunden lang ist die Spielmotivation riesig, doch dann wird es etwas eintönig. Im Strategieteil gibt es auf Dauer zu wenige spielerische Elemente und Abwechslung.

Superleague Soccer

Amiga (Atari ST) 85 Mark (Diskette) ★ Impressions

Grafik: 12	Sound:	5	Scl	nwier	igke	it: le	icht			
POWER-We	rtung: 6	0								
Football Ma	nagers Flu	ıch							Tage !	

eues Futter für Freunde von "Football Manager" & Co.: Speziell für 16-Bit-Computer hat Impressions das Strategiespiel "Superleague Soccer" programmiert. Ihr werdet hier zum Trainer eines Profi-Fußballteams und ent-



Wenn man den Text auf der Packungsrückseite von Superleague Soccer liest, läuft einem vorfreudig das Wasser im Munde zusammen. Aber dies ist ein typischer Fall von "Denkste!"; das Talent des Packungsdichters ist wesentlich stärker ausgeprägt als das des Programmierers. Superleague Soccer ist ein Football-Manager-Clone der müdesten

Art, der dem Vorbild in keinster Weise das Wasser reichen kann. Das Spiel ist zäh und ohne gute Ideen; den Vogel schießt es aber durch die Tatsache ab, daß man die Stärkewerte aller Spielre ändern kann. Wo bleibt der Spielreiz, wenn man sich eine Supermannschaft basteln und im Handumdrehen Meister werden kann?.

Es ist traurig, daß einem eine Softwarefirma für solch ein windiges Programm so viel Geld aus der Tasche ziehen will. Kramt lieber den guten alten Football Manager aus der Software-Sammlung, aber macht um dieses Stück geballtes Grauen im 3½-zOII-Format einen weiten Bogen.

scheidet über Spielertransfers, Aufstellung und Taktik. Das altbekannte aber immer wieder erfolgreiche Spielprinzip wartet hier mit ein paar neuen Features auf. So gibt es für jeden der über 400 Spieler ein DatenMarschrouten der eigenen elf Spieler bestimmen. Das ist aber eine recht ermüdende Prozedur, die auf einem Mini-Spielfeld stattfindet und lediglich die Torausbeute des gegnerischen Teams begünstigt.

FIXTURE FULL		OHE					CUP
LEA	SUE	TAI	BLE	FUL	<u> </u>		
	P	'θ'	D	L	F	A	PT5
POWER BOYS	37	32	4	1	73	21	100
FRANKFURT	37	21	9	7_	60	25	78
FC BAYERN LEVERKUSEN	37	19	7	11	57	39	64
VFL BOCHUM	37	18	6	13	53	41	60
HSV	37	18	5	14	65	51	59
VFB STUTTGAR	37	18	+	15	44	48	58
W MANNHEIM	37	15	70	10	55	22	56
O DORTMUND -	37	16	6	15	62	51	54
							100000

Lattek, Heynckes, Berger, Daum schätzen diese Software kaum (Amiga)

blatt, das Aufschluß über besondere Talente, Größe, Gewicht, Alter, Gehalt, Marktwert und bisherige Erfolge gibt. Außerdem ist man nicht darauf beschränkt, sich die Ergebnisse nur zeigen zu lassen. Wer will, kann eine Partie satte 90 min lang verfolgen und durch emsiges Klicken die Superleague Soccer wurde in England programmiert, doch dank eines Nameneditors könnt Ihr alle Vereins- und Spielernamen eindeutschen. Die englische Sonderregel, daß es für einen Sieg drei statt zwei Punkte gibt, kann allerdings nicht geändert werden.

Budokan

MS-DOS (Amiga, Atari ST) 85 Mark (Diskette) ★ Electronic Arts

Grafik: 82 Sound: 26 Schwierigkeit: mittel POWER-Wertung: 75 7 7 7 7 7

Mit Edelgrafik und Extra-Prügel: Kampfsport mit Kick

m neuen Kampfsportspiel "Budokan" geht es nicht nur um das einfache Einschlagen per nackter Handkante auf einen Computergeg-

ner oder ein paar harte Bretter: Ganze vier verschiedene martialische Sportarten sind in diesem Spiel vereint. Neben Karate darf sich der Spieler im Um-



Es verwundert immer wieder, wie es einige Programmierer schaffen, aus einem Uralt-Spielprinzip noch etwas Anspruchsvolles herauszukitzeln. "Budokan" hebt sich wohltuend von den übli-

chen "Ich hau dir mit der nackten Faust ins Gesicht"-Spielchen ab. Nicht nur die gelungene Kombination der verschiedenen Sportarten und das niedliche Drumherum, auch die hervorragende technische Ausführung lassen dieses Programm zu etwas Besonderem werden. Die Grafiken von "Pixelpinsel"-Künstler Michael Koskaka sind einfach super - vorausgesetzt, man hat eine VGA-Karte. Die Animation der Spielfiguren läßt ebenso keine Wünsche offen wie die durchdachte Steuerung.



Mit stahlharter Handkante und schwarzgegürtetem Nachtgewand: Budokan (MS-DOS/VGA)

gang mit dem "Bo"-Stab, Nun-Chakus und in Kendo üben. Je Sportart stehen rund 30 Bewegungsabläufe zur Verfügung.

In jedem der vier Trainings-Häusern dürft Ihr alle Bewegungen der jeweiligen Kampfart in Ruhe einstudieren. Zwei Anzeigen sorgen für schnellen Überblick über Eure körperliche Konstitution und die Konzentration auf den nächsten Schlag. Je mehr Ihr Euch konzentriert, desto größer ist der Schaden, den Ihr anrichtet.

Jetzt können drei unterschiedlich starke Trainer aufgerufen werden, mit denen geprobt werden kann. Wenn Ihr glaubt, ausreichend geübt zu haben, darf Euer wackerer Kämpfer an Wettkämpfen teilnehmen. Hier wird Eure Spielfigur mit starken und bewaffneten, computergesteuerten Gegnern konfrontiert.

Ninja Warriors

Amiga (Atari ST. C 64, CPC) 35 (Kassette), 49 bis 69 (Diskette) * Virgin

Grafik: 74 Sound: 66 Schwierigkeit: schwer POWER-Wertung: 67

Mit Schurikan und Bademantel auf Ninja-Hatz

risch aus der Spielhalle adaptiert, erscheint "Ninja Warriors" jetzt für Heim-computer. Bei diesem Spiel kämpfen sich ein bis zwei Ninja-Roboter (ein Mann und eine Frau) durch Horden von angreifenden Soldaten, Gewehrschützen, Hunden und alle möglichen Arten von Monster-Mutationen. Die Kämpfer arbeiten sich auf dem Bildschirm nach rechts voran. Aus allen Himmelsrichtungen laufen Soldaten heran, die nichts anderes vorhaben, als den Ninjas das Lebenslicht auszublasen. Jeder der beiden Ninjas hat eine gewisse Menge Lebensenergie, die sich bei jedem Treffer oder jeder Berührung der Gegner verringert.

Die Ninjas haben zwei Waffen zur Verfügung. Die rasiermesserscharfen Dolche werden blitzschnell geschwungen, wenn man den Feuerknopf lange drückt. Durch kur-Knopfdruck wird ein



Beim Automaten wurden drei Bildschirme nebeneinander montiert, um eine Art Kino-Panoramaeffekt zu erreichen. Um beim Heimcomputer eine ähnlich gro-Be Spielfläche zu erreichen, wurde kurzerhand das Bild zu einem schmalen Balken zusammengepreßt, und die Sprites entsprechend verkleinert. Was normaler-

Schurikan-Stern abgefeuert, von denen jeder Ninja zu Spielbeginn 30 Stück besitzt. Einen

weise als Riesen-Spielkatastrophe enden müßte, entpuppt sich als halbwegs gelungene Umsetzung. Die Sprites sind gut gezeichnet und animiert, die Roboter hinken sogar nach einigen Treffern, und sogar die Musik, die allerdings nur im Vorspann spielt, ist verdammt gut gelungen. Angesichts Dutzender gekillter Menschen mag sich der Spielspaß jedoch nicht so recht einstellen. Aber auch wer keine Skrupel hat, wird mit den recht unfairen Gegnern keine Freude haben. Ohne Lebensverlust kommt man kaum durch den ersten Level. Ninja Warriors ist nur etwas für Fans des Automaten.

sehenswerten

Salto

Falls



Schnell agieren und reagieren, sonst bleibt das Monster Sieger



sehr



ndlich ist es soweit: Ab nächsten Monat findet Ihr POWER PLAY als eigenes Heft am Kiosk. Daß dann mehr Platz für die Power-Tips zur Verfügung steht, freut uns

ganz besonders. Denn durch Eure Hilfe haben sich die Power-Tips zu einem Umschlagplatz für Tips, Tricks, Kniffe und Karten aller Art entwickelt: Und das wollen wir entsprechend ausbauen. Ein großes Dankeschön an alle, die uns bisher geschrieben und damit zum Erfolg dieser Rubrik beigetragen haben. Wie üblich, wird jeder veröffentlichte Beitrag honoriert werden. Ganz besonders gute oder originelle Tricks können sich den "Tip des Monats" angeln. Er bringt nicht nur Ruhm und Ehre, sondern auch noch 500 Mark fürs Bankkonto ein. Wenn Ihr also einen Tip zu einem Spiel habt, schreibt an die Power-Tips.

Fue

fleaked

Verlag Markt & Technik Redaktion Power Play Hans-Pinsel-Straße 2 8013 Haar bei München

Chaos Strikes Back

Kaum ist der "Dungeon Master"-Nachfolger Chaos Strikes Back erschienen, haben wir schon die ersten Tips.

— Die Auswahl der Charaktere ist enorm wichtig: Schließlich schleppt man die Party ein ganzes Spiel mit sich herum. Wenn dann der gute Mann nicht zaubern kann, steht man fluchend da und ärgert sich, daß man nicht den richtigen genommen hat. Im Kasten seht Ihr eine Liste aller neuen Spielfiguren, die sich im "Prison" von Lord Chaos befinden. Nicht nur die Namen der Charaktere findet Ihr aufgeschlüs-

selt, sondern auch alle Fähigkeiten und Charaktereigenschaften. Wer sich mit den angegebenen Fähigkeiten nicht zufriedengeben will, kann (wie bei "Dungeon Master") die Charaktere nicht nur "Resurecten", sondern auch mit "Reincarnation" zum Leben erwecken. Leider verlieren die

Figuren alle bis dahin erlernten Fähigkeiten und die Hälfte der angesammelten Health, Stamina und Mana-Punkte. Von den anderen Werten wie Strenght und Dexterity werden dann runde 10 Prozent abgezogen. Klar, daß die Überlebenschance mit solchen Mager-Charakteren nicht gerade die

Name und Rasse	Health	Stamina	Mana	Fighter	Ninja	Priest	Wizard	ST	DX	WI	VI	AM	AF
Vögel Talon	240	202	85	Adept	Adept	Arti.	Adept	35	58	36	30	37	30
Airwing	300	189	70	Adept	Adept	Arti.	Adept	64	54	40	49	30	30
Aroc	270	200	150	Adept	Adept	Adept	Expert	54	39	44	34	44	35
Leta	230	230	140	Arti.	Adept	Expert	Adept	32	30	76	54	30	30
Untote Plague	410	150	160	Expert	Artis	Expert	Artis	32	33	66	34	64	64
Necro	376	165	128	Arti.	Adept	Arti.	Expert	38	52	62	32	64	60
Deth	385	245	77	Expert	Expert	Craft.	Artis	56	65	33	31	58	56
Skelar	430	270	48	Expert	Expert	Arti.	Adept	68	60	38	30	61	59
Insekten Sting	300	270	68	Adept	Adept	Adept	Arti.	69	62	34	48	64	31
Slogar	250	265	70	Expert	Expert	Adept	Arti.	72	64	37.	36	53	31
Gnatu	205	261	150	Adept	Adept	Expert	Arti.	30	68	53	41	55	38
Mantia	200	223	173	Arti.	Adept	Expert	Expert	44	64	68	44	61	30
Echsen Toadrot	250	189	92	Adept	Expert	Arti.	Adept	48	58	32	31	54	54
Ven	207	170	150	Craft.	Adept	Expert	Adept	46	30	62	59	39	61
Algor	300	250	80	Expert	Expert	Arti.	Arti.	64	41	34	46	52	58
Dema	320	275	65	Adept	Adept	Adept	Adept	68	34	30	56	38	64
Feen Petal	247	250	176	Jour.man	Craft.	Expert	«-Master	33	66	61	62	64	34
Buzzzzz	280	163	180	Jour.man	Craft.	Expert	Expert	31	69	60	62	65	38
Inkas , Itza	300	245	163	Expert	Expert	Arti.	Adept	58	51	54	54	48	48
Tula	240	145	137	Adept	Adept	Adept	Adept	39	62	56	49	56	55
Zentauren Tunda	350	305	104	Adept	Adept	Adept	Adept	64	58	43	64	47	51
Lana	320	245	121	Adept	Adept	Adept	Adept	39	62	56	49	56	55

Vögel, Untote, Insekten und Inkas: mit geballter Kraft in die Dungeons des Lord Chaos

PIOIWIEIRITIIPISI

beste ist, dafür werden diese aber erheblich schneller befördert. Unser Tip: Chaos Strikes Back nur mit Charaktern beginnen, die schon in Dungeon Master mindestens einen Blick auf Lord Chaos geworfen haben.

Schon im ersten Level fängt's gemein an. Ihr solltet Euch auf alle Fälle von der Gittertür entfernen. Hier ist eine kleine Bodenplatte versteckt. Wenn Ihr Euch auf sie draufstellt, kommen aus den Löchern in der Decke nur neue Würmer. Wer den Ausgang aus dieser freundlichen Kammer nicht findet, sollte mal eine Fackel in den dazugehörigen Halter stellen.

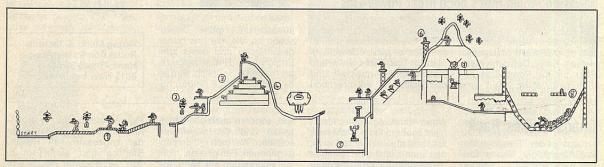
Strider

Sandro Paolini aus Wuppertal hat ausführliche Tips zu "Strider" auf dem Amiga geschrieben. Bevor Ihr Euch auf die Karten stürzt, hier erst einige Tips, die euch das Spielen erleichtern sollen.

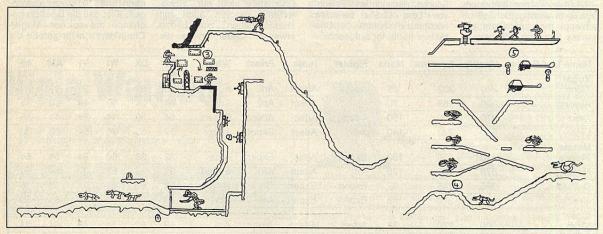
Die einzige Methode, um festzustellen, ob ein Gegner getroffen ist: Achtet auf die Scoreanzeige, während Ihr zuschlagt. Erhöht sie sich nicht, so steht man falsch und muß sich eine andere Stelle zum Zuschlagen suchen. Erhöht sie sich, so kann man sicher sein, daß der Gegner nach einiger Zeit seinen Geist aufgibt. An vielen Stellen stehen

Gegner auf einer Plattform. Hier springt man am besten senkrecht von unten auf die Plattform und kann dann in aller Ruhe die Sprites erledigen. An der Wand hochklettern bringt meistens nichts, denn in dieser Haltung kann man schlecht zuschlagen.

- Wenn man bald wieder einen Gegner vor sich hat, kann man schon das Schwert gezückt halten: Auf diese Art erwischt man die meisten, ohne daß sie einen Schuß abgeben.



Noch recht einfach säbelt's sich durch den ersten Level



Kletterkünste sind im zweiten Level gefragt

ST Aktu	ıell	Fordern Sie u kostenlosen
Chessplayer 2150	63,90	Gesamtkatalo
Manhunter 2 (+Lösung)	85,00	THE RESERVE
TV Sports Football	85,90	☐ ST-Ka
Ghostbusters II	69,90	Name
Borodino	77,90	Vorname
Fighting Soccer	59,90	Straße
Turbo Outrun	59,90	PLZ/Ort
		Causas ausas basida

und preisgünstige Games Power per Post (Inh. W.Rätz) und PD Programme. Überzeugen Sie sich selbst!

nseren g an! atalog

Wir haben anspruchsvolle Coupon ausschneiden und senden an: Postfach 1640

> 7518 Bretten Pplay 2/90

Nintendo

ENTERTAINMENT SYSTEM

Attraktive Teilzeitbeschäftigung, bei der Ihr Hobby Geld bringt: Wir suchen einen NINTENDO-Profi, der die österreichische

Fan-Club-Gemeinde berät. Voraussetzung dafür ist die perfekte Beherrschung aller NES-Programm-Cassetten. Mindesalter 18 Jahre. Operationsbasis: Wien oder Salzburg

Schriftliche Bewerbungen mit Angabe Ihrer Telefonnummer an

Stadlbauer Marketing + Vertrieb Ges.m.b.H. Magazinstraße 4, 5027 Salzburg



ANLEITUNGEN (A); KOMPLETTLÖSUNGEN (L) UND PLÄNE (P) IN DEUTSCH

0000 Meilen unter dem Meer	1		-	F-14 Tomcat		-	- 4	Manhunter New York			A	Robox		P	
ce 2	5725777	77.40	Δ.	Faery Tale Adventure	TOWN STATE LAND	10.9		Manhunter San Francisco	CONTRACTOR OF THE	A COLUMN	A	Rommel	1992 3 31	-83-87	
dventure of Link (Zelda II)		P		Fight Simulator III		2120		Maniac Mansion		HEALTH	-	Russia		11823	
Iternate Reality - City		P	A	Fight Simulator IV	SELECTION OF THE SE	DOWN.	- 7	Mara Saga	March Street Control	p		Sentinel (Firebird)	STATE OF THE	(1/1)589	
Iternate Reality - Dungeon		100	-	Fire Brigade	STATE OF THE PARTY			Mewilo	THE PERSON NAMED IN	Ker and	SUCCES	Sentinel Worlds	A SERVICE SON	33.0	
uto Duel	Branch and	WEN.	And Call	Fish	A STATE STATE	WE.	^	Might and Magic		(AED)	5100	Sentinel Worlds Paragraph	总是国际地区为 约	AN IS	
alance of Power 1990		THE PARTY	0.0		Charles and the	P		Millenium 2.2	WEST RESIDEN		-	Sex Vixens from Space	BU PAGE 1	F 17547	
	CONTACT STATE	P	-	Galdregon's Domain		P	A	Miracle Warriors		-	-	Shadowgate	300 Tab	OPS/	
ard's Tale I oder II	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	P		Gato	The Part of the Part of		A		The Part of the Pa		A	Shadow of the beast	STREET, 100	STORES!	
ard's Tale III			A	Germany 1985		-0	A	Mortville Manor	Salar Sa	4150	-	Shogun		P	
attle Hawks 1942	TO SECTION		A	Gettisburg	10 to	77=17	A	Navcom 6	TO THE SHIP	-	A	Space Quest I, II oder III	CALL STREET		
attle of Antietam	-	-	A	Goldrush	La Land	P	A	Navy Seal	Frances-P	-	A	Stadt der Löwen	ALC: UNITED IN	STATE OF	
attles of Napoleon	-	-	A	Guild of Thieves	L. C.L.	-	- 2	Neuromancer	L	P	-	Star Command	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	Security.	
attle Tech	L	-	A	Gunship		-	A	North American Civil War		-	A	Starglider	SELECTION OF SECTION	1	
smarck		0-10	A	Hellowoon	a fortile	-	-	Ooze	The same that the	P	- 51	Starglider II	AND THE RES	275-3	
ack Cauldron	L	-	5 = 1	Hero's Quest		Service	A	Panzer Strike	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	-	A	Stealth Fighter			
ubble Ghost	170	P	0.37	Hillsfar	Mary Margarit	9-	A	Pawn	Land of the Party	200		Stellar Cruisade			
arrier Command	L	0.20	W-8	Holiday Maker	PROPERTY OF THE PARTY OF THE PA	DE!		Phantasie III	Land Land	200		Storm across Europe	SAN EXTENT	MAN 257	
rono Quest	AND THE PERSON	100		Imperium Galactum	A STATE OF THE STA	1000		Phantasy Star		112		Sub Battle Simulator		THE PARTY	
irse of the Azure Bonds	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	P	40日の	Indiana Jones (Lukasfilm)	CO TERMINATION	P		PHM Pegasus	maked the and	PERM	A	Sword of Aragon	STATE STATE	10000	
athlord		P	A	Jet				Pirates	STATE OF THE PARTY	231	~	Tetris	THE PLANT OF	120	
fender of the Crown		115	2				180	Platoon		P		Ultima I oder II	S100 B7 50		
	BY CLEANING H	10 -00	-	Kampfgruppe	THE PERSON	1958	A	Police Quest I oder II	Company of the last		100000	Ultima I oder II	Ashe 7 cold V	0	
ja Vu (Amiga/ST)	100 C 100 C 1			King Arthur		-	-				A	Ultima III, IV oder V	SECTION SEC	P	
ja Vu II		ALC: N	20 EM	Kingdoms of England		10 to 10	A	Pool of Radiance	STEEL STREET, SECOND	P	A	Uninvited	AND THE PARTY OF	27=7	
emon's Winter		-3.5	A	King's Quest I, II oder III	L	P	A	Pool of Rad. Adv. Journal		-	A	Up Periscope	ALC: NO THE REAL PROPERTY.	-	
v Con 5	H	-	A	King's Quest IV	A CONTRACTOR	P	A	Populous	L	-	A	War in the South Pacific	SEC. 116-07.	-	
gi Paint III	-	-	A	Kult	L	=	-	Ports of Call	L	-		Warship	Printer	100 miles	
gi View Gold Version 3.0	4	- 1	A	Last Ninia	and the same of th	-	A	President is Missing	OA SHEET SEE	-	A	Wasteland	L	-	
S-2-DOS	-	12	A	Leisure Suit Larry I	Section of the last	P	A	Questron II	Contract Contract	P	-	Wasteland Paragraphs-Book	-	11-17	
agon's Lair	L		3-6	Leisure Suit Larry II	the Coston	P	A	Reach for the Stars	AND DESCRIPTION OF THE PERSON NAMED IN	-	A	Zack Mc.Kracken	L	-	
ungeon Master	L	P	A	Leisure Suit Larry III	The state of the s	P	A	Red Lightning	L	3 23	A	Zork I	Loo	-	
te Harris	L	1123	A	Lucky Luke	Service of the least of the lea			Red Storm Rising	NE ZAD SE SE	-	A				
urope Ablaze	1000000	412	A	Lurking Horror	CALL TO SELECTION OF SELECTION			Road War 2000	CAPITAL STATE OF THE PARTY OF T		A				

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS (alle Programme in deutsch)

4.	Space Ace	AM	114,90
5.	Kaiser (Schmuckkassette in	AM kl. Spielplan)	119,90
6.	Dragon Wars	64	49,90
7.	Dungeon Wizard (inkl. Bard's Tale I)	64	49,90
8.	Sim City	64 44,90/AM	89,90
9.	Populous	AM, ST	74,90
10	. Hard Drivin'	AM, ST	59,90







MANIAC MANSON

C64

44,90

69,90

ST

69,90

69,90

INDIANA JONES (LUKASFILM)

MAN SPRICHT DEUTSCH!

Balance of Power 1990	AM, ST, PC	84,
Bard's Tale III	64	69,
Battle Chess Battle Hawks 1942	64 ST AM DC	52, 69,
Battletech	ST, AM, PC AM, PC	89,
Battle Squadron	AM	74,
Bloodwych	AM, ST	74,
Bloodwych Bundesliga Manager	AM	
Chase H.Q.	AM	74, 74, 74, 77, 79,
Chaos strikes back Curse of the Azure Bonds	ST	DC 74,
Demon's Winter	64 67,90 / 64, AM, PC, ST	79
Dragons of Flame	AM, ST,	74,
Drakkhen	AM, ST, PC	74.1
Dr. Dooms Revenge		
Elite	AM, PC, ST	79,
Emperor of the Mines	AM	74.
Falcon Mission deutsch F-16 Combat Pilot	AM, ST	64,
F-16 Compat Pilot	AM, ST	79.1
Flightsimulator II	AM, ST	139,
Flightsimulator III	PC	139,
Future Wars	AM	
Galdregon's Domain	AM 79,90 /	64 79,
Genius Grand Overt	AM	69,1
Great Course	AM, ST	79.1
Gunship	64, AM	79,1
It came from the Desert	64, AM AM	84,1
Kaiser	AM	119,
Keef the Thief	AM, PC	74,
Kick off Extra Time Kick off	AM ST AM	39, 49,
Kingdoms of England	64, ST, AM	79,
Kult	AM, ST, PC	64.5
Leisure Suit Larry III	PC	139.9
Microprose Soccer	64, AM, ST	64,9
North and South	64, AM, ST AM, ST AM, ST, PC AM, PC, ST	74,1
Okolopoly	AM, ST, PC	149,
Doze 2.0. Pharao	AM, PC, ST	74,5
Pool of Radiance	64, AM, PC, ST	99.
Project Stealth Fighter	64	79,9
Project Stealth Fighter Red Lightning Red Storm Rising		
Red Storm Rising	64	69,5
Rings of Medusa	AM, ST	
Shadow of the Beast	AM er no	109,
Stellar Crusade Star Command	AM, ST, PC AM, ST, PC	94.6
Storm across Europe	64	94,9 79,9
Strike Eagle II		
Stunt Car Racer	64 49,90 /	ST 74,
Super Wonder Boy in Monster L. Sword of Aragon Swords of Twilight		74,5
Sword of Aragon	PC AM	89,
Swords of Twilight Their Finest Hour (Lukasfilm)	AM, PC, ST	79,9
Time	AM AM	79.
Twin Worlds	AM	74,5
Ultima Trilogie	64. PC	79.5
Iltima III oder IV		99,9
Ultima V	64, PC AM, ST	99,9 99,9 74,9
Kenon II - Megablast	AM, ST	74,5
Zak McKracken	64, AM, PC, ST	74,5





COMPUTER-PROGRAMM-SERVICE Frank Heidak Franzstr. 7 · 5000 Köln 41 Tel. 0221/407447

HOTLINE für TOP-NEWS: Telefon 0221/406888

SIERRA oder III lepack (I, II u. III) I, II, III u. IV zus. PC, ST ST PC, ST ST PC, ST PC, ST PC, ST PC, ST

DEUTSCHE ANWENDER- & LERN	SOFTWARE	THE REAL
Deluxe Paint II Enhanced	PC	279.00
Deluxe Paint III	AM	239,00
Devpac Ass. V.2.0	AM, ST	139,00
Digi Paint III	AM	169,00
Digi View Gold	AM	329,00
Documentum V.1.0	AM	139,00
Englisch	AM	44,90
Erdkunde	AM	44,90
Game Blaster Soundkarte inkl. Silpheed	PC	379,-
Mathematik I + II	AM	44,90
Nordic Power Modul 81. AMIGA Freezer	AM	198,00
Physik	AM	44,90
RGB Farbsplitter	AM	298,00
Sidmon	AM	84,90
Turbo Print II	AM	88,00
X-Copy II	AM	44,90
X-Copy II inkl. Longtrackmodul		69,90

ÄRGER MIT DEFEKTER SOFTWARE? WIR SCHAFFEN ABHILFE. Erwähnen Sie einfach bei Ihrer Bestellung den "Software-Test" und für einen Kostenbeitrag von DM 5,-pro Spiel testen wir Ihr Programm vor dem Versand.

500 CC Grandprix (dt.) 720 (dt.)	64 64	14,90
Bad Cat (dt.)	64	9,90
Bard's Tale I (dt.)	64 19,90	AM 34,90
Battle Station (dt.)	64	9,90
Boulder Dash II	PC	19,90
Circus Games	64	9,90
Dark Side & Morphical (dt.)	64	9,90
Demon Stalkers (dt.)	64	9,90
Dev Con 5 (dt.)	64	29,90
Earl Weaver Baseb. (dt.)	PC	19,90
Elito (dt.)	64	29.90
Exolon	64	19,90
Flight Path 737 (dt.)	AM	19,90
Football Manager	64	14,90
Football Manager (dt.)	ST, PC	19,90
Footballer of the Year (dt.)	64	19,90
Gauntlet (dt.)	64	19,90
Hacker II	PC	19,90
Hostages (dt.)	AM	39,90
Hot Shot	64	9.90
Instant Music (dt.)	64	9,90
International Karate	PC	19,90
Intrigue	PC	19,90
King's Quest I (dt.)	AM, PC, ST	29,90
King's Quest II (dt.)	AM, PC, ST	29,90
Mean 18	PC	19,90
Metaplex (dt.)	64	9.90
Mini-Putt (dt.)	64 9,90	PC 19,90
Mission Elevator (dt.)	64	9.90
Navy Seal (dt.)	64	34,90
Nuclear Embargo (dt.)	64	9,90
Oil Imperium (dt.)		
Populous Promised Lands	AM, ST	29,90
Roadrunners (dt.)	64	19,90
Roadwar Europa (dt.)	ST	24,90
Soloflight (dt.)	64	9,90
Sport 4 (dt.)	64	9,90
Super Cycle (dt.)	64	19,90
Tau Ceti (dt.)	ST, PC	19,90
The Living Daylights 007	64	14,90
The Train	64	9,90
World Games (dt.)	64	19,90
Leerdisketten 2D/DD 3,5 Zoll Leerdisketten 2D/DD 5,25 Zoll (erfragen Sie unsere Rabatte bei größere		10 St. 17,00 10 St. 7,90

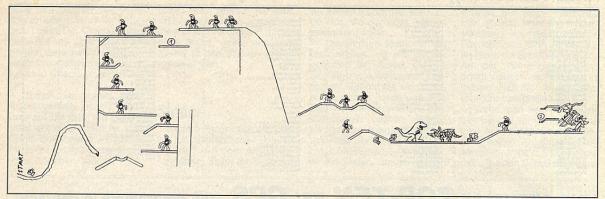
SONDERANGEBOTE

Preise für Lösun	gshilten:	
KOMPLETTLÖSUNGEN: LAGEPLÄNE: DEUTSCHE ANLEITUNGE		15,- DI
zuzügl. VersKosten für Vorkasse VerrScheck Nachnahme Inland Nachnahme Ausland	Lösungshilfe 3,50 DM 6,50 DM 10,— DM	Spiele/Zub. 6,50 DM 9,— DM 13,— DM
Versandkostenfrei ab:	45.—	99.— DM

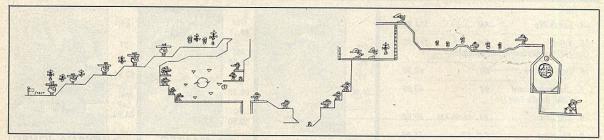
☐ Komplettlösung	☐ Software-Test
☐ Plan/Pläne	□ Programmbestellung
deutsche Anleitung	☐ Sega-Monitorkabel
Auftraggeber	Monitortyp angeben
Name:	CONTRACTOR
Straße:	MEND AREA AND A
Wohnort:	
Telefon:	
Computer:	

PD-Classics (Amiga) ausgesuchte Public Domain selbststartend & virusfrei 10.00 Quizmaster Ahoi 10.00 10,00 Risk/Kaiser II Analyticale engl. Atlantis 10,00 R.O.M. 10.00 10,00 Schreibmaschinenkurs Billard 10,00 10,00 Space Ace Demo 10,00 Star Trek (3 Disk.) 5,00 20,00 Bundesligaverwaltung Chess 2.0/Move 10,00 Steinschlag 10,00 Diskey Jazzbench 10.00 10.00 Stoneage Tennis (1 MB) 10,00 Jump and Run 10.00 Tiles 10.00 Label V. 2.0 Virus Control 10.00 Mad Factory/Q-Ball 10,00 Walker Demo 1MB 10,00 Wizard of Sound (2 Disk.) 15,00 M.S. Text

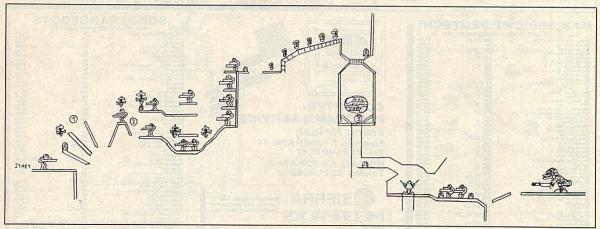
PIOWERITIPS



Nur auf Punkt 2 überlebt man die Attacken des dritten Erdmonsters



Im vierten Level laßt Ihr die Gegner auf der linken Seite ungeschoren



Auf und nieder, immer wieder - der letzte Level

— Je größer das Sprite, desto leichter läßt es sich vom Bildschirm putzen. Meistens schießen die Großen weniger als die Kleinen und sind auch leichter zu treffen, so daß man keine Angst vor der Größe haben muß. Besonders ungefährlich sind die "Saurier" in der dritten Spielstufe.

 Außer mit dem Endgegner muß man keinen Kampf eingehen. Man kann sich mit etwas Geschick viele Kämpfe sparen.

— Jetzt geht's ans Eingemachte: In den Karten sind alle Gegner verzeichnet. Die Ziffern beziehen sich auf die entspre-

chenden Stellen in den Karten. Level 1

(1) Wenn man diesen Punkt erreicht hat, kommt fast immer noch ein Soldat von links — Vorsicht.

(2) Dieses Extra erscheint nur, wenn man den kleinen Roboter noch nicht bei sich hat.

(3) Um ungeschoren an den Geschützen vorbeizukommen, sollte man den Hilfsroboter geschickt einsetzen. Mit ihm kann man alle Gegner ausschalten, ohne einmal zugeschlagen zu haben.

(4) Auch an diesem Punkt sollte man den Roboter einsetzen. Man muß aber nicht: Meist ist ein Sprung über die Geschütze fast einfacher.

Danach sollte man nicht versuchen, unter der Schranke hindurchzukommen, sondern lieber mit einem Sprung über dieselbe Vorlieb nehmen. Man kann allerdings viele Energiepunkte dabei kassieren, wenn man ein Weilchen gegen den Energiebalken schlägt.

(5) Wenn sich über Strider eine Kette bildet, geht man, ohne anzuhalten, unter die Plattform. Von hier aus kann man ohne Schwierigkeiten den Superathleten fertigmachen —danach ist man vor dem Feuerregen geschützt.

(6) In diesem Extra-Behälter ist ein längeres Schwert. Es ist aber nur für Spezialisten ereichbar, wenn man den Roboter mit sich führt. Deshalb sollte man sich ausnahmsweise einmal treffen lassen. So kann man ohne Probleme das Schwert einsammeln, das der Roboter sonst kaputtgemacht hätte.

(7) Mit dem besseren Schwert sollte es kein Problem sein, den Reaktor zu zerstören und den Kerl unter dem Reaktor auszuschalten.

(8) Um den Wurm zu erledigen, muß man Strider erst einmal in der Mitte des Bildschirms pla-



Die Besten.

95 x PERS COMP 688 Attack Submarine Abrams M1- Battle Tank American Civil Wars 1 # Arab/Israeli Wars

Austerlitz 2.12.1805 Bar Games #

Battles of Napoleon

Beyond Black Hole 3-D Bomber T.A.C. FSim.

Borodino (Napoleon 1812) Budokan # ChessPlayer 2150 (ELO) #

Codename Ice Man #
Conquest of Camelot
Corvette Driving Simulator #
Course of Azure Bonds #
Dont go alone #
Dragon Wars (BT 4)

Dragons of Flame AD&D # Drakkhen #

E.S.S. Hermes East vs. West Berlin 1948 #

F-15 II Strike Eagle Simulator # F-16 Combat Pilot #

F-19 Stealth Fighter
Ferrari Formula 1 #
FS Flight Simul. IV ConstSet #
FS II Sc. Hawaiian Ody.
FS UFO Flight Simul. #
Gin Romme & Cribbage

Harley-Davidson Road Hoyles Book of Cardgames # Indiana Jones Adventure #

Gold of the Americas Hard Drivin Simulator #

Jet Fighter - Adventure Leisure Suit Larry 3 # Life and Death #

Manhunter San Francisco # Maniac Mansion #

Loom # M1 Tank Platoon # Manhole

Indy 500 Race #

Infestation #

Interphase

Iron Lord #

Essex Schlachtschiff

Battle of Britain - Fine. Hour #

Battle Chess

68

51

73

51 53 92

81 65

65

65

69 62

65

69

65

53 95

51 73 78

101 x C64-Disk :

alle ElectronicArts Classics, le Altered Beast
Axe of Rage
Bards Tale 4 Dragon Wars Battle Chess Battles of Napoleon Beach Volley Beverly Hills Cop Blue Angel 89 Labyr. Bomber T.A.C. FSim. Borodino (Napoleon 1812) Börsenfieber Cabal Carrier Command Chambers of Shaolin Chase HQ Cluedo - Master Detective Continental Circus Race Course of Azure Bonds Deathlord Double Dragon 2 Dr. Dooms Revenge Dragon Flight Dragon Ninja Dragon Wars (Bards Tale 4) Dragons of Flame AD&D Enterprise Fallen Angel FC Liverpool Soccer Ferrari Formula 1 Fire Dragon Fire King Ghostbusters 2 Ghouls n Ghosts Great Courts Tennis Hard Drivin Simulator Hardball 2 Heroes of Lance Jambala Kick Off Player Manager Knights of Legend Leaving Teramis Manchester United Maniac Mansion Microprose Soccer Milestone Moonwalker Myth - History in Making Omega Robot Tank Operation Thunderbolt Panic Stations Pirates Playboy Pool of Radiance Power Struggle Powerdrift Presumed Guilty Project Firestart Rainbow Tennis Retrograde Rock & Roll Roller Coaster Samurai Soundral Sentinel Worlds 1 Shinobi - Master Ninia Shoot Em Up Const Silent Service SimCity Soccer Spectacular Space Rogue (Elite 2) Spaceghost Star Wars Trilogy Starlord Steel Thunder Stir Crazy Stunt Car Racer Super Soccer Bodo ligner Super Wonderboy Tank Attack Tank Squadron The Cycles
The Tolkien Trilogy The Untouchables Turbo Outrun Turrican Ultima 5 WallStreet Wasteland Weird Dreams Wild Streets Wilhelm Tell X-Out Xenophobe

Auswahl komplett -Preise o.k. -Service super. Wo gibt's mehr?

Yuppis Revenge Zak McKracken

688 Attack Submarine Altered Beast 42 49 49 Amos Austerlitz 2.12.1805 Bad Company Battle of Britain - Finest H. Battle Squadron Beach Volley 42 43 42 Beach Volley
Beverly Hills Cop
Blade Warrior Palladin
Blue Angels F-18 Form. FS
Bomber T.A.C. FSim.
Börsenfieber 51 73 51 36 46 Budokan Cabal Chambers of Shaolin Clambers of Shaoiin Clown o Mania Cluedo - Master Detective Conqueror 3-D Continental Circus Race Corvette Driving Simulator 65 39 Damocles Dark Lords 41 Dr. Dooms Revenge Drachen von Lars Dragons of Flame AD&D 65 Drakkhen East vs. West Berlin 1948 Elvira (Pers. Nightmare 2) F-19 Stealth Fighter F-29 Retaliator Fast Lane Ford Cosworth FC Liverpool Soccer Ghostbusters 2 Ghouls n Ghosts Global Commander Gold of the Americas Grand Ouvert Skat 41 49 42 39 57 43 Great Courts Tennis Hard Drivin Simulator Harley-Davidson Road Hills Far Hound of Shadow Indiana Jones Adventue Infestation Interphase Iron Lord It came from Desert Kaiser Lancaster Flightbomber Leaving Teramis Leisure Suit Larry 2 42 41 49 49 Life and Death Light Force Loom Maniac Mansion Midwinter 73 Never Mind North & South Ökolopoly SuperSimul. Omega Robot Tank Onslaught 49 Pharao Pipeline Pirates Playboy 49 Populous Powerdrift

101 x AMIGA

5th Gear Driving

SimCity (ab 500) Snoopy - Lost Blanket Space Ace newl 39 Space Ace newl Space Quest 3 (1MB) Space Rogue (Elite 2) Stadt der Löwen Star Command Star Trek 5 - Final Frontier 41 49 41 Stunt Car Racer Super Wonderboy Teenage Queen 2 The Cycles The Untouchables 65 Toobin

Tower of Babel

Turbo Outrun

WallStreet

Warp Wild Streets

Wilhelm Tell X-Out

Xenon 2 - Megablast Zak McKracken

Prince

57

42

Rings of Medusa Rock & Roll

RVF Honda 750 Safari Guns

Shufflepuck Cafe

Shadow of Beast +TSht. Shinobi - Master Ninja

Roller Coaster

100% alles Original-Spiele mit kompletter Ausstattung und mit der vollen Garantie Viele mit deutscher Anleitung!

Für Sie sind wir immer da: von Mo - Fr durchgehend von 10 - 17 Uhr live + 24h-Bestell-Telefon

Tower of Rabel

Xenomorph

Yuppis Revenge Zak McKracken

Xvbots

65

73

65

59 57

TV Sports - Basketball

Xenon 2 - Megablast

Gretzky Icehockey (IMB)

Wall Street Wizard Datadisk

88 x ATARI ST :

Advantage Tennis Amphibian Aquaventura Adusteritura
Austeritiz 2.12.1805
Bad Company
Bangkok Knights
Batman - The Movie
Battle of Britain - Finest Hour 130 69

69 Beverly Hills Cop 73 69 73 Bismarck Blade Warrior Palladin Blue Angel 89 Labyr. Bomber T.A.C. FSim. Börsenfieber 77 73 73 Carthago Castle of the Dead

Corvette Driving Simulator Course of Azure Bonds Damocles 68 Dr. Dooms Revenge Dragon Spirit
Dragons of Flame AD&D 54 92

65 Drakkhen Dreadnought 65 Hermes East vs. West Berlin 48 Emperor of Mines 69 81 Eves Of Horus Combat Pilot Falcon F-16 2 Intruder

Ferrari Formula I

First Contact

73

65

53

65

65

65 73 73

Footballer of Year 2 FS UFO Flight Simul. 68 Ghouls n Ghosts Gold of the Americas 111 Gridiron Football Hardball 2 Harley-Davidson Road 57 73 95 Hound of Shadow Hoyles Book of Cardgames # 65 81 Indiana Jones Adventue 73 Infection Interphase 51 55 Iron Lord Leaving Teramis 81 Loom Lords of Rising Sun Maniac Mansion Midwinter 57 73 65 Moonwalker Neuromance 57 North & South Oil Imperium
Ökolopoly SuperSimul.
Omega Robot Tank
Onslaught
Oriental Games 73 53 Palladin - Dancing Blades 55 Panic Stations 69 Pharao Populous Powerdrift Questron 2 89 51 Raider 2 Red Storm Rising RE 70 Rings of Medusa RVF Honda 750 Safari Guns Shufflepuck Cafe Silent Service 103 73 65 SimCity Space Ace newl Space Rogue (Elite 2) Star Trek 5 - Final Frontier 53 Switch Blade Table Tennis Simulation 65

Microprose Soccer Midwinter # Milestone # 65 Millenium 2.2 #
Millenium 2.2 #
Okolopoly SuperSim. #
Omega Robot Tank
Omnicron Conspiracy
Panzer Battles 65 73 Personal Pinball # Pharao # Pool of Radiance # 55 81 Populous # Proj. Stealth Fighter 73 73 Prophecy Ralley Cross Simul. # Red Storm Rising 55 Rommel Sands of Fire Serve & Volley Tennis 57 81 Shufflepuck Cafe # SimCity # Space M*A*X 77 Space Rogue (Elite 2) Spherical # Star Trek 5 - Final Frontier # Stir Crazy Sword of Aragon 65 TakeDown Catchen 65 65 53 Tank M1 (Spec/Holob.) TD Test Drive 2 Duel The Colonels Bequest # The Colony #
The Third Courier # 69 51 57 Tongue of Fat Man Ultima 5 Ultima Trilogy 1+2+3 69 108 Vermeer # Wall Street Wizard 65 57 53 WSW Datadisk Wasteland # Waterloo # 65 Windwalker # 77 59 Wolfpack #

Yuppis Revenge Zak McKracken # fast alle CGA/FGA I

38 57

68

Alle Titel hinter denen # steht sind auch auf 3.5" zu haben. Bitte beim Bestellen angeben I





Ihre Vorteile :

65

68

73 73

98

85

81

65

65

65

95 65

97

73 155

81

65

81

73

104

65

81

99

68

69

69

81

81 73 73

65

62

73

65

73

81

65 73 95

81

103

73 85

68

69

65

68 68

38

68

Ja I Selbstverståndlich haben wir noch sehr viel mehr ganz tolle Spiele, als daß wir alle hier auf dieser einen Seite bringen könnten:

Fordern Sie also noch heute die kostenlose Liste aller Spiele für Ihren speziellen Computer-Typ an:

Ihre vollständige FUNTASTIC-Liste ist sofort da - und zwar absolut gratisl

Nur wer unsere Liste hat. kann alle neuen Titel kennenlernen und die älteren Spiele und Klassiker zu sehr fairen Preisen einkaufen.

Einige Titel aus dieser Anzeige sind noch Hersteller-Ankundigungen für die nächsten paar Wochen (Drucklegung 16. Dez. 89). Diese allemeuesten Spiele sollten Sie jedoch schon jetzt vorbestellen wir liefern nach Bestell-Datum aus. Wenn Sie etwas vorbestellt haben, brauchen Sie bitte nicht jeden Tag bei uns anzurufen - wir liefern aus, sobald etwas am Markt ist. 100% I

Bei uns kommt beinahe täglich jede Menge neue Ware rein. Alle Neuerscheinungen, von denen Sie bei anderen lesen, haben wir naturlich auch:

Meistens deutlich billiger -Fast immer schnelleri

Bestelleingang + I = Versandtag. Garantiert I Soweit verfügbar*).

Preis- und Ausstattungsänderungen und Teillieferungen sind jederzeit ohne Benachrichtigung vorbehalten

Wir liefern alles schnellstmöglich per Post / Nachnahme (+ DM 7-), und sehr geme auch ins Ausland (A/I/CH/FL/F/NL/B/L) - 14% dtsch. Steuer, + DM 15.-).

Wenn es im Dezember und Januar mal zu kleinen Lieferverzögerungen kommt, dann wird das mit Sicherheit nicht an uns liegen. Alle Hersteller und die Großhändler haben jetzt Hochsaison und geben sich alle Mühe, neue Ware in den Handel zu bringen - das klappt halt nicht immer so gut, wie wir das alle geme håtten.

Bitte stellen Sie sich darauf ein.

Übrigens

Mit Ihrer Bestellung bei FUNTASTIC gehen Sie absolut null Risike ein. Sie müssen nicht Mitglied in Irgend einem Club werden, und Sie sind nicht verpflichtet, jeden Monat für einen festen Mindest-Betrag zu bestellen





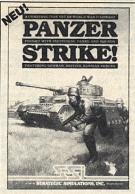




Das ist die schnelle Adresse:

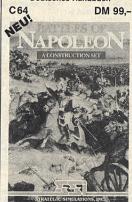
FUNTASTIC ComputerWare Fachversand GmbH Postfach 14 02 09 Müllerstraße 44 (Kein Shop!) D - 8000 München 5

Telefon: 089-2609593 Fax: 089-268138



Taktische Gefechtssimulation, 3600 Felder großes Spielfeld mit topografischem Gelände, 250 Waffensysteme aus WKII, 1–2 Spieler, Spieldauer 30 Std., Ostfront, Westfront und Afrika

Deutsches Handbuch



Taktische Gefechtssimulation 1805-1830
Topografische Geländedarstellung,
4 Scenarios WATERLOO, AUERSTÄDT,
BORDINO und OUATRE BAS. Scenariogenerator mit Kartenedtor, Alle Parameter
veränderbar. 260 vordefinierte Einheitentypen.
1-2 Spieler: Spieldauer a. 10 Stunden.

DEUTSCHES HANDBUCH C-64-Diskette DM 99,-

Ab Lager lieferbar



Für 1-3 Spieler, Szenario-Generator **Deutsches Handbuch** für Amiga, Atari ST und IBM 6000 Spielfelder

DM 99,-

Alle Spiele ab Lager lieferbar.

THOMAS MÜLLER COMPUTER—SERVICE

Postfach 2526, 7600 Offenburg Telefon 0781/76921

PIOWERITIPS

zieren und warten, bis der Gegner an der Spielfigur vorbeigezogen ist. Hierbei verliert man meistens einen Punkt von seinen Energievorräten. Dann versucht man, so schnell wie möglich zu Punkt (8) zu kommen und das auf der Plattform liegende Extra einzusammeln. Man muß nun so stehen, daß Striders Klinge gerade noch die obere Plattform streift. Hier kann einem der Wurm nichts anhaben: Man muß jetzt nur noch warten, bis er einem in die Klinge läuft. Ein gezielter Schlag bedeutet meist schon das Ende für den garstigen

Level 2

(1) Wenn man das Schwert eingesammelt hat und in die Halle geht, muß man in dem Moment stehenbleiben, in dem der Riesenaffe erscheint. Von hier aus kann man ohne Risiko den Affen wegputzen.

(2) Durch geschicktes Hin- und Herspringen weicht Ihr hier den Panzern aus und zerstört sie im geeigneten Augenblick. (3) Um weiterzukommen, muß man erst auf die unter Punkt (3) liegende Plattform klettern. Auf der Platform angekommen, wird man automatisch mitgerissen und kann dann den links stehenden Soldaten treffen. Wenn die Plattform links von Punkt (3) steht, springt man nach oben.

(4) Um von hier zu Punkt (5) zu kommen, sollte man direkt von Punkt (4) hochspringen und die Plattform säubern.

(5) Hier sollte man auf die Bomben achten, die an den Fallschirmen angebracht sind. Wenn man unter der Plattform ist, erledigt man alle Gegner, die sich auf ihr befinden und springt erst dann nach oben.

Level 3

(1) Hier ist es besser, auf die untere Plattform zu springen als oben drüber zu wollen. Oben wird man fast immer einmal getroffen.

(2) Wenn man auf Punkt (2) steht, kann man das Endmonster erwischen, ohne daß man selbst getroffen wird.

Level 4

(1) Spart Euch die Gegner, die links von Euch stehen. Geht lieber weiter und laßt Euch automatisch weiter befördern. Ihr verschwindet dann nach rechts.

(2) Von dem Kraftfeld wird man schnell erfaßt und kann damit Gegner attakieren. Schlagt auf die roten Stellen, um den Gegner zu vernichten.

Level 5

(1) Hier kommt man nur weiter, wenn man nach schräg oben springt. Achtung vor den herumschwirrenden Gegnern.

(2) Das ist die einzige Stelle im Spiel, an der man sich einen Weg aussuchen darf. Obenrum ist's etwas leichter.

(3) Wenn man das Ding erledigt hat, muß man an der rechten Wand des Schachts herunterfallen. Nimmt man die andere Seite, so springt man in den Tod.

Ultima V

Andres Löh aus Lübeck spielt "Ultima V" auf seinem PC. Er hat herausgefunden, daß viele Aktionen der Party Auswirkungen auf die Karmapunkte der Gruppe haben. Die Karmapunkte können Sie jederzeit durch Druck auf «Ctrl»-K herausfinden. Bei Spielbeginn hat eine neue Party 75 Karmapunkte, das Maximum sind 99, der niedrigste Wert sind 0 Punkte.

Hier eine Tabelle mit Aktionen und deren Auswirkungen auf die Karmapunkte:

Was passiert?

Veränderung der Karmapunkte

Man plündert Felder mit GET. Je Quadrat und Food-Punkt: -1 Man ißt von Tischen Je Ration: -1

Man stiehlt Schätze Pro Schatz: -2

Man greift Personen in Burgen, Städten und so weiter an: -5 Man befreit Gefangene (zum Beispiel in Blackthorn's Castle): +2

Man schenkt dem Bettler in Minoc

Gold (Wirkt nur, wenn man das in längeren Abständen wiederholt): +1

Man opfert im Tempel von Cove (Wirkt nur, wenn man das in längeren Abständen wiederholt): +1

Man erfüllt einen heiligen Auftrag in einem Shrine: +(verschieden)

Man opfert in einem Shrine, deren Auftrag schon erfüllt ist: +1

Was bringen nun diese Karmapunkte? Wenn Sie eine Erscheinung haben, können Sie am Spruch ablesen, welche Wiederbelebungsklasse Party hat. Haben Sie nur 3 Karmapunkte, so wird die Party, wenn sie stirbt nur auf Level 1 (30 HP) wiedererweckt. Wenn Sie 99 Karmapukte haben, werden alle wieder in dem Level erweckt, in dem sie gestorben sind. Das hat den Vorteil, daß Sie sich ohne weiteres auch mit Drachen auseinandersetzen können, denn die Erfahrungspunkte für die Mon-

Computershop und Gamesworld München/Nürnberg

Versand oder im Laden erhältlich.

ALLE REDEN DA	VON: PC ENGINE	C 64 Disc - Bestsell	er Classics	European Space Simulator	119,
				Ghostbustere II Gold of America	89. 69.
lie Super-Spiel	konsole aus Japan	Bards Tale III Battle Chess Battle of Napoleon	59,- ** 49,-	Great Courts Flight Simulator IV	79, 149,
	Grafx + Battle Ace 749,-	Dragon Wars	69,-	Hawaiian Odvseev	
		Dragon Wars Football Manager II + Kit	49,-	Hawaiian Odyseey Heroës Quest	119,
C Engine RGB + 1 Spiel GB-Colour Booster	449,- 79,-	Curse of the Azure Bonds	49,- 75,- ··· 45,- ···		119, 79, 79,
ovboard XE	199	Curse of the Azure Bonds Em Hughes Int. Soccer Grand Prix Circuit Maniac Mansion	49.	Indiana office Adv. Indianapolis 500 Leisuresuit Larry III M1 Tank Platoon North & South	119,
oyboard XE oyboard PC D-ROM	99,-	Maniac Mansion	59,- **	M1 Tank Platoon	
D-ROM	900,-		45,- 69,-		75. 149.
Itered Beast ighting Street	139,- 139,-	Panzerstrike Pool of Radiance	69,- ··· 49,- ···	Omega Omnicron Conspiracy	89, 99,
iderarms special Vonderboy Monsterlair		Sentinel Worlds	49,- **	Omnicron Conspiracy	99,
	139,- 139,- 139,-	Star Trek Steel Thunder	49,- 49,- 69,- •••	Orindon Conspiraty Populous Sin City Space Rogue Star Trek V Starglider II	79, 89,
Player-Adapter ori Commander Joypad oody Wolf ullfight		I Iltima V	69. ***	Space Roque	70
ori Commander Joypad	59,-	Wasteland	49,- **	Star Trek V	79, 99,
oody Wolf	119,- " 119,-	Gunship		Starglider II	99,
illingm ribercross gital Champ praemon ungeon Explorer puble Dungeon nal Lap Twin unbed	119. **	Microprose Soccer	49,- ** 49,- ** 49,- **	Strike Eagle II Their finest Hour	89.
gital Champ			49,- **	TV Sports Football	80
raemon pageon Explorer	99,- ** 119,- ***	Red Storm Rising		Xenon II Sierra Lösungsbücher je	75, 19,
uble Dungeon		Red Storm Rising Silent Service Stealth Fighter	49.	Sierra Eusurigsouchier je	10,
al Lap Twin	109 ***	Stealur Figiter	M. Wash Street, San Street, Sa	THE PERSON NAMED IN COLUMN	
ightrider tocycle . Heli	110	Hintbooks:		Amiga Bestseller-Classics	
tocycle	119,- 119,- ** 119,- **			Bomber	The state of
. Heli		Bards Tale I/II/III je Ultima V Zak McKracken	29,- 39,- 19,-	Chase HO	69
	119. **	Ultima V	39,-	Chase HQ Drakkhen	79.
utopia nja Warriors	119. · · · 119. · · ·	Curse of the Azure Bonds	29	Dungeon Master 1 MB F-16 Falcon	79,
lyne Kid	119,- **	Curse of the Azure Bonds Indiana Jones	29,- 17,- 39,-	F-16 Mission Disc	79,
Kid		Quest for Clues II	39,-	F-16 Combat Pilot	75, 69, 79, 79, 79, 59, 69, 69,
n Son II le Arms	119, *** 119, *** 109, **	nel 35 412 . Landa	MAT AND THE	Ghouls and Ghosts Great Courts Hard Drivin	69,
	119,· • 119,· •	Atari ST Bestseller-C	lassics	Hard Drivin	69, 59, 75,
sunoku Fighter er Heli A Pro Basketball	119,- **	Rattle Chess	69 - **	Hills Far Indiana Jones Adv.	75.
A Pro Basketball	119. ··· 119. ··· 19. ···	Bomber Chaos Strikes Back	75 - *	Indiana Jones Adv.	69.
rld Court Tennis	99	Chaos Strikes Back	69,- ***	Interphase Iron Lord	69. 79. 89.
CA MECA DRIVE Annahlut	on DCB Manites	Day of the Viper Drakkhen Dungeon Master	69,-	It came from the Desert	89.
v. RGB-Fernseher	Anschluß an jeden Fernseher 449,-	Dungeon Master	69,- ··· 75,- ···	Kaiser	109
u: Jetzt auch PAL-Version.	Anschluß an jeden Fernseher	F-16 Falcon F-16 Falcon Mission Disc	69,- *** 75,- *** 59,- ***	Kick Off Kick Off Extra Time	49,
nsole + 1 Spiel	449,-	F-16 Falcon Mission Disc	59,-	Leisuresuit Larry II 1 MB Maniac Mansion	99
board ST x Kid in Miracle World	139,-	F-16 Combat Pilot Creat Courts	75,- ** 69,- *	Maniac Mansion	79. 59. 69.
ered Beast	139 .	Indiana Jones Adv	69 - ***	Ninja Warriors North & South	59,
seball gotten Worlds .	139,- 139,- **	Interphase Hard Drivin	FO **	Populous	
ouls and Ghosts	139 ***	Hills Far	75,- *- 79 - **	Populous Populous Data Disc prom. Land RVF	39, 75, 99, 89,
ouls and Ghosts rzog II	139,- ··· 139,- 139,- ···	Hills Far Maniac Mansion North & South	75,- 79,- **	RVF	75,
rzog II jakuoh II mbo II per Hang On per Masters Golf per Shinoby	139	North & South	69 . ***	NV Shadow of the Beast Sim City 512 k Space Ace Star Command	89
ner Hang On	139 - **	Pirates Populous	69. ***	Space Ace	
per Masters Golf	120	Populous RVF	70.	Star Command	79,
per Shinoby	139,	Rings of Medusa	79,- ***	Star Flight	69,
sujin orld Cup Soccer	139,- **	Shoot'em up Const. Kit Star Command	79,- 79,- 79,-	Star Flight Stunt Car Racer Switch Blade	79, 69, 75, 59,
and Cup Goccei	SHARING SHEET E		75 . **	Swords of Twilight	69,
Artist Constitution (Constitution)	Markette Charles	Switch Blade	59,- **	TV Sports Football	75, 59, 69, 89, 75, 69.
nkündigungen fü	ir Januar/Februar	Switch Blade TV Sports Football Xenon II Megablast	59,- ** 75,- *** 75,- ***	Switch Blade Swords of Twilight TV Sports Football Xenon II Megablast Wonderboy II	69.
ei Anzeigenschlu	В				
mber		Atari ST		Amiga	
bal	Amiga Atari ST/AMIGA/64	Armada	79 -	Annya	
aos Strikes Back rvette 89	Amiga (Atori ST	Austerlitz	75.	Armada Austerlitz	79. 75.
modes	Afri ST/Amiga	Beach Volley	79. • 75. • 59. • 75. •	Batman the Movie	69
mocles 9 Retaliator	Atari ST/Amiga	Bloodwych Pote Dies	75	Beach Volley	
avy Metal	Atari ST/AMIGA/64 Amiga Amiga/Atari ST Atari ST/Amiga Atari ST/Amiga/C 64 Amiga	Bloodwych Data Disc Bodo Illgners Super Soccer	69,-	Beverly Hills Cop	69,
und of the Shadow	Amiga Atari ST/Amiga		79 -	Austerinz Batman the Movie Beach Volley Beverly Hills Cop Bloodwych Bloodwych Data Disc	75, 49,
yer Manager gs of Medusa ace Ace 119,- rlord	Atari ST/Amiga	Chambers of Shaolin Day of the Viper Dragons of Flame First Contact Full Metal Planet	59 ** 69	Bodo Ilgners Super Soccer Borodino	
gs of Medusa	Amiga	Dragons of Flame	75	Borodino Bundesligamanager	79. 59.
rlord	Atari ST/Amiga	First Contact	75,- 75,-	Chambers of Chaolin	69
	Atari ST/Amiga Atari ST/Amiga Atari ST/Amiga IBM/Atari ST/Amiga	Full Metal Planet	69 -	Cycles Day of Viper Dragons of Flame Drivin Force	69. 69.
ver of Babel	Atari ST/Amiga	Ghostbusters II Ghouls'n Ghosts	69,-	Day of Viper	69,
		Hound of Shadow Hills Far	79,- 69,-	Drivin Force	69, 75, 69,
v. Milit. Sim. II	ibiter tan O irranga	Hille For	69 *	Galaxy Force Ghostbusters II	69,
v. Milit. Sim. II	and the same of	Valent		Ghostbusters II	69,
	0.49.0.105 - 104.466	Kaiser			69.
64 Disc		Kaiser Kenny Dalolish Soccer	99,- 59,-	Gold of the Americas	70
64 Disc	59.	Kaiser Kenny Dalolish Soccer	99,- 59,-	Gold of the Americas Gunship	69
64 Disc	59 * 49 45	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Laser Squad Moonwalker Vinia Warrior	99,- 59,- 59,- 59,-	Gold of the Americas Gunship	69,- 59,-
64 Disc % Dynamite man the Movie erity Hills Cop	59 * 49 45	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Laser Squad Moonwalker Vinia Warrior	99. 59. ·· 59. ·· 59. ·· 69.	Gold of the Americas Gunship	69,- 59,-
64 Disc. % Dynamite man the Movie erfly Hills Cop nber rier Command	59 * 49 45	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Laser Squad Moonwalker Ninja Warrior Onslaught Operation Thunderbolt	99 59 59 59 69 69	Gold of the Americas Gunship	69,- 59,- 69,- 59,- 89,-
64 Disc. % Dynamite man the Movie erfly Hills Cop nber rier Command	59. * 49. 45. 59. * 49. 49. 49. 49. 49. 49.	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Laser Squad Moonwalker Ninja Warrior Onslaught Operation Thunderbolt	99. 59. 59. 59. 69. 69.	Gold of the Americas Gunship Hills Far Kenny Dalglish Soccer Kingdom of England Laser Squad Lords of the Bising Sun Monovalker Monovalker	59,- 89,-
64 Disc. % Dynamite man the Movie erfly Hills Cop nber rier Command	59. * 49. 45. 49. 49. 45. 45.	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Laser Squad Moonwalker Ninja Warrior Onslaught Operation Thunderbolt	99. 59. 59. 59. 69. 69.	Gold of the Americas Gunship Hills Far Kenny Datglish Soccer Kingdom of England Laser Squate Lords of the Hislang Sun Montheler	69, 59, 69, 59, 89, 69,
64 Disc % Dynamite man the Movie erefty Hills Cop mber rier Command	59. * 49. 45. 49. 49. 45. 45.	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Laser Squad Moonwalker Ninja Warrior Onslaught Operation Thunderbolt	99. 59 59 59 69. 69. 69.	Gold of the Americas Gunship Hills Far Kenny Datglish Soccer Kingdom of England Laser Squate Lords of the Hislang Sun Montheler	69, 59, 69, 59, 89, 69,
64 Disc % Dynamite man the Movie refty Hills Cop mber rier Command sse HC gon Spirit gon Spirit gon Varia	59 49 45 59 46 45 45 45 45	Kaiser Noiglish Soccer Kanny Dulglish Soccer And Moonwalker Ninja Warrior Onslaught Operation Thunderbolt Prince Prince Red Leghtning Red Storm Riising Rock, P. Roll	99	Gold of the Americas Gunship Hills Fa H	69, 59, 69, 59, 89, 69, 69, 69,
64 Disc % Dynamite man the Movie erly Hils Cop hober nier Command se HO tole Dragon II gon Spint gon Wars of the Year II	59 49 45 59 46 45 45 45 45	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Liser Squad Marior Ninja Warrior Onslaught Operation Thunderbolt Powerdrift Powerdrift Red Leghtning Red Storm Rising Rock'n Poll SEUCK Space Quest III	99	Gold of the Americas Gunship Harry Dalgish Soccer Kingdom of England Laser Squad Lords of the Bising Sun Moorwalker Moorwalker Onslaught Operation Thunderbolt Powerdrift	69, 59, 69, 59, 89, 69, 69, 69,
64 Disc % Dynamite man the Movie refty Hills Cop hober rier Command isse HO gon Spart gon Spart gon Wars use HO gon Wa	59. • 49. • 45. • 59. • 48. • 48. • 48. • 45. • 45. • 45. • 45. • 45. • 45. •	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Liser Squad Marior Ninja Warrior Onslaught Operation Thunderbolt Powerdrift Powerdrift Red Leghtning Red Storm Rising Rock'n Poll SEUCK Space Quest III	99	Gold of the Americas Gunship Henry Dalgish Soccer Kingdom of England Laser Squad Lords of the Rising Sun Moonwalker Muscle Care Muscle Care Operation Thunderbolt Powertrift Rock'n Roll Seven Gates of Jambala	69, 59, 69, 59, 69, 69, 69, 69, 69,
64 Disc % Dynamite man the Movie refty Hills Cop hober rier Command isse HO gon Spart gon Spart gon Wars use HO gon Wa	59. • 49. • 45. • 59. • 48. • 48. • 48. • 45. • 45. • 45. • 45. • 45. • 45. •	Kaiser Kenry Dalglish Soccer Liser Squad Marior Ninja Warrior Orslaught Operation Thunderbolt Powerdrift Powerdrift Red Leghtning Red Leghtning Red Storm Rising Rook'n Poll SEUCK Space Quest III Stormord Stormord Stormord	99	Gold of the Americas Gunship Henry Dalgish Soccer Kingdom of England Laser Squad Lords of the Rising Sun Moonwalker Muscle Care Muscle Care Operation Thunderbolt Powertrift Rock'n Roll Seven Gates of Jambala	69, 59, 69, 89, 69, 69, 69, 69, 69, 69,
64 Disc 35 Dynamite 15 Dynamite 16 Dynamite 17 Dynamite 18 Dynami	59. * 49. * 45. * 59. * 45. * 45. * 45. * 45. * 45. * 45. * 45. * 49. *	Kaiser Keniny Dalglish Soccer Laser Squad Moonwalker Ning Warn'o Operation Operation Prince Red Leghtning Red Storm Rising Rook'n 'Roll SEUCK Space Quest Ill Stormeredition Two Morid	99	Gold of the Americas Gunship Hills Fa H	69, 59, 69, 59, 69, 69, 69, 69, 99,
64 Disc 35 Dynamite 15 Dynamite 16 Dynamite 17 Dynamite 18 Dynami	59. * 49. * 45. * 59. * 45. * 45. * 45. * 45. * 45. * 45. * 45. * 49. *	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Laser Squad May Mariner Mingh Warnier Orslaught Operation Thunderboit Powerdrift Prince Red Leghtning Red Leghtning Red Spring	99	Gold of the Americas Gunship Hills Fa H	69, 59, 69, 59, 69, 69, 69, 69, 99,
64 Disc 9 Dynamite man the Movie everly Hills Cop mber rier Command ase HO Alegon II agon Wars broad Spirit agon Wars tholler of the Year II sostbuster II souls of Condition er Squad ence to Kill by Azeland Story	59. 49. 45. 59. 49. 45. 45. 45. 45. 45. 49. 49. 49. 49.	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Laser Squad May Mariner Mingh Warnier Orslaught Operation Thunderboit Powerdrift Prince Red Leghtning Red Leghtning Red Spring	99	Gold of the Americas Gunship Henry Dalgish Soccer Kingdom of England Laser Squad Lords of the Rising Sun Moonwalker Moonw	69, 59, 69, 89, 69, 69, 69, 69, 59, 99, 59, 59,
64 Disc: % Dynamic man the Movie ereity Hills Copnber rier Command see HC Algorn II son Spirit gon Wars thought of the Year II subsubster II substructer II	59. 49. 45. 59. 49. 45. 45. 45. 45. 45. 49. 49. 49. 49.	Kaiser Keniny Dalglish Soccer Laser Squad Moonwalker Ning Warn'o Operation Operation Prince Red Leghtning Red Storm Rising Rook'n 'Roll SEUCK Space Quest Ill Stormeredition Two Morid	99	Gold of the Americas Gunship Henry Dalgish Soccer Kingdom of England Laser Squad Lords of the Rising Sun Moonwalker Moonw	69, 59, 59, 89, 69, 69, 69, 69, 69, 59, 99, 99,
64 Disc % Dynamic man the Ideole rerly Hills Cop mber rerly Hills Cop mber rier Command sse HQ bibe Dragon II bibe Dragon II gon Wars thaller of the Year II stibuster II suits in Ghosts d Drivin sence to KIII h Zealand Story a Warniors ration Thunderbolt	59. 49. 45. 59. 40. 45. 45. 45. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49.	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Laser Squad Moormalier Moormalier Orstaught Operation Thunderbolt Powerdrift Prince Red Leghtning Red Storm Rising Red	99	Gold of the Americas Gunship His Fa H	69, 59, 69, 69, 69, 69, 69, 59, 99, 59, 59,
64 Disc 9 S Dynamite man the service	59. 49. 45. 59. 40. 45. 45. 45. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49.	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Laser Squad May Mariner Mingh Warnier Orslaught Operation Thunderboit Powerdrift Prince Red Leghtning Red Leghtning Red Spring	99	Gold of the Americas Gunship His Fa H	69, 59, 69, 69, 69, 69, 69, 59, 99, 59, 59,
64 Disc: % Dynamic man the Movie ereity Hills Copnber retry was a series of the Pear II substituted in the Pear II substitu	59. 49. 45. 59. 449. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49.	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Laser Squad May Marier Minja Warner Orislaught Operation Thunderbolt Powerdrift Prince Red Leghtning Red Storm Rising Red Leghtning Red Leght	99	Gold of the Americas Gunship Hills Fa H	69, 59, 59, 89, 99, 55, 79, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 6
64 Disc: % Dynamic man the Movie ereity Hills Copnber retry was a series of the Pear II substituted in the Pear II substitu	59. 49. 45. 59. 449. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49.	Kaiser Kenry Dalglish Soccer Liser Squad May Marrior Ninja Warrior Onslaught Operation Thunderbolt Powerdrift Scarce Ouest III Stormoord Space Ouest III Stormoord Space Ouest III Stormoord Table Tennis Twin World Untouchables Warp Worderboy in Monsterland	99	Gold of the Americas Gunship His Fa H	69, 59, 69, 69, 69, 69, 69, 59, 99, 59, 59,
64 Disc: % Dynamic man the Movie ereity Hills Copnber retry was a series of the Pear II substituted in the Pear II substitu	59, 49, 49, 449, 49, 49, 49, 49, 49, 49,	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Lister Squad May Mariner Mariner Minja Warnier Onslaught Operation Thunderboit Powerdrift Prince Red Sprim Rising Red Sprim Rising Rock n Roll SELUK Space Quest III Stormlord Summeredition Table I denils Untouchables Warp Wonderboy in Monsterland IBM 688 Attack Sub Blue Angels	99 99	Gold of the Americas Gunship Hills Fa H	69, 59, 59, 89, 99, 55, 79, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 6
64 Disc: % Dynamic man the Movie ereity Hills Copnber retry was a series of the Pear II substituted in the Pear II substitu	59. 49. 45. 49. 45. 45. 45. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Lister Squad May Mariner Mariner Minja Warnier Onslaught Operation Thunderboit Powerdrift Prince Red Sprim Rising Red Sprim Rising Rock n Roll SELUK Space Quest III Stormlord Summeredition Table I denils Untouchables Warp Wonderboy in Monsterland IBM 688 Attack Sub Blue Angels	99 99	Gold of the Americas Gunship Hills Fa H	69, 59, 59, 89, 99, 55, 79, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 69, 6
64 Disc: % Dynamite man the Movie erreity Hills Cop nber erreity Hills Cop nber erreity Hills Cop nber gon Spirit gon Wars gon Spirit gon Wars thaller of the Year II subuster II subuster II do Drivin er Squad nnee to Kill 1 Assiand Story is Warrier is Warrier is Warrier is Warrier in Carl Racer in Jerich II a Jeric	59. 49. 49. 45. 45. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49	Kaiser Kentry Dalglish Soccer Laser Squad May Mariner May Marrier Onslaught Operation Thunderboit Powerdrift Prince Red Leginn Rising Red Leginn Rising Red Leginn Rising Rock in Roll SELUK Space Quest III Stormlord Summeredition Table 1 fernis Unique Label 1 fernis Unique Label 1 fernis Warp Worderboy in Monsterland IBM 888 Attack Sub Blue Angels Bomber Borden Borden	99 99	Gold of the Americas Gunship Hills Fa Kenny Dalgieh Soccer Kenny Dalgieh Soccer Kenny Dalgieh Soccer Gunship Lords of the Rising Sun Moonwalker Muscle Cars Onslaught Operation Thunderbolt Rock'n Roll Seven Gales of Jambala Space Quest Ill 1 MB Statt der Löwen Stellar Crusade Stormford Summeredition Testfrive II Turbo Out Run Tvin World Untouchables Warp Weird Dreams	69, 59, 69, 59, 69, 69, 69, 69, 69, 59, 99, 59, 59, 69, 59, 79, 79,
wer of Babel iv. Millt. Sim. II 64 Disc 9 Vanamite man the Movie man	59. 49. 45. 49. 45. 45. 45. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49. 49	Kaiser Kenny Dalglish Soccer Lister Squad May Mariner Mariner Minja Warnier Onslaught Operation Thunderboit Powerdrift Prince Red Sprim Rising Red Sprim Rising Rock n Roll SELUK Space Quest III Stormlord Summeredition Table I denils Untouchables Warp Wonderboy in Monsterland IBM 688 Attack Sub Blue Angels	99 99	Gold of the Americas Gunship Hills Fa H	69, 59, 69, 59, 69, 69, 69, 69, 69, 59, 99, 59, 59, 69, 59, 79, 79,

Versandbedingungen: Bei Preislistenabfragen bitte frankierten und adressierten Briefumschlag beilegen. Versand per NN oder Vorkasse plus 8,- DM Versandkosten (Inland).
Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse plus 12,- DM Versandkosten.

Wir sind auch in Nürnberg. Große Filiale am Jakobsplatz 2. U-Bahnhaltestelle Weißer Turm. Versandzentrale + Laden in München, S-Bahnhaltestelle Donnersbergerbrücke.

Versandanschrift: Computershop/Gamesworld, Landsberger Straße 135, 8000 München 2 Telefon München + Versand: 089/5022463, Fax 089/5026767 Telefon Nürnberg (kein Versand): 0911/203028



ca. 35000 Computerbesitzer erhalten regelmäßig unsere kosteniose Preisliste. Sie auch, wenn Sie wollen.

Deutschlands beliebtestes Softwarehaus empfiehlt:

APPLY APPL	EISURE SUIT LARRY II EISURE SUIT LARRY II JEE AND DEATH JEE AND JEE AND JEE JEE JEE AND JEE	DTSCH (4* CH 59.90 39.90 39.90 44.90 39.90 59.90 39.90 69.90 2.0 39.90	59.90 69.90 74.90 69.90 74.90 64.90	64.90 79.90 69.90 69.90 69.90 69.90 64.90 54.90 64.90 59.90 69.90	99.00 79.90 84.90 69.90 64.90 64.90 64.90 64.90 69.90 69.90 69.90
ASTERIX OPER HINKELSTEIN	JEE AND DEATH JOHTFORCE JO	DTSCH (4*	74.90 69.90 69.90 64.90 64.90 64.90 64.90 69.90 69.90 79.90 69.90 74.90 69.90 69.90 69.90 74.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90	64.90 84.90 79.90 79.90 69.90 69.90 69.90 64.90 54.90 64.90 69	69.90 69.90 69.90 69.90 64.90 64.90 64.90 64.90 64.90 64.90 64.90 66.90 69.90 69.90 69.90 69.90
BATLECF FOWER II	COM 1990 COM	74 59.90 3 59.90 39.90 39.90 44.90 39.90 59.90 59.90 69.90 2.0	74.90 69.90 69.90 64.90 64.90 64.90 64.90 69.90 69.90 79.90 69.90 74.90 69.90 69.90 69.90 74.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90	84.90 79.90 69.90 69.90 69.90 64.90 64.90 64.90 64.90 69.90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	69.90 64.90 69.90 69.90 69.90 79.90 69.90 79.90 69.90
BATTLE OF MAPOLEON	ORDS OF RISING SUM IT TANK PLATOON 5.1 AANHUNTER IN TANK PLATOON TO THE PLATOON TO THE PLATOON TO THE PLATOON THE SUM PLATOON THE SU	74 59.90 3 59.90 39.90 39.90 44.90 39.90 59.90 59.90 69.90 2.0	74.90 69.90 69.90 64.90 64.90 64.90 64.90 69.90 69.90 79.90 69.90 74.90 69.90 69.90 69.90 74.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90	84.90 79.90 69.90 69.90 69.90 64.90 64.90 64.90 64.90 69.90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	69.90 64.90 69.90 69.90 69.90 79.90 69.90 79.90 69.90
BATTLE GOT MAPOLEON . 74,90 MA STATTLE SOUDHOPON . 49,90 9.90 9.90 9.90 9.90 9.90 9.90 9.90	MANHUNTER II MANHUNTER II MANHUNTER II MANHUNTER II MANHUNTER II MANHUNTER II MONTHER II MONTHER II MONTHER II MANHUNTER II MANHUNTERI I	CH 59.90 39.90 39.90 44.90 39.90 59.90 39.90 69.90 20 39.90	69.90 64.90 64.90 64.90 64.90 69.90 69.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90	79.90 69.90 69.90 69.90 69.90 54.90 54.90 54.90 59.90 79.90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	69.90 64.90 69.90 69.90 69.90 79.90 69.90 79.90 69.90
BATTLE GOT MAPOLEON . 74,90 MA STATTLE SOUDHOPON . 49,90 9.90 9.90 9.90 9.90 9.90 9.90 9.90	MANHUNTER II MANHUNTER II MANHUNTER II MANHUNTER II MANHUNTER II MANHUNTER II MONTHER II MONTHER II MONTHER II MANHUNTER II MANHUNTERI I	CH 59.90 39.90 39.90 44.90 39.90 59.90 39.90 69.90 20 39.90	69.90 64.90 64.90 64.90 64.90 69.90 69.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90	79.90 69.90 69.90 69.90 69.90 54.90 54.90 54.90 59.90 79.90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	69.90 64.90 69.90 69.90 69.90 79.90 69.90 79.90 69.90
BORDDINO 74.90 74.	MANIAC MANSION DTS MIGROPROSE SOCCE MIDWINTER	39.90 39.90 44.90 59.90 39.90 59.90 39.90 69.90	69.90 64.90 64.90 64.90 64.90 69.90 69.90 79.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90	69.90 69.90 54.90 54.90 54.90 55.90 59.90 59.90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	69.90 64.90 69.90 69.90 69.90 79.90 69.90 79.90 69.90
BORDDINO 74.90 74.	MILENIUM 2.9 WOONWALKEER WOONWALKEER REVER MIND EEVER MIND EEVER MIND LEVER MIND LEVER MIND LEVER MIND LEVER MIND LEVER MIND LIMPERIUM MEGAR MEGAR LOAMES PERSONAL NIGHTMARI HARRAO LUTEN L	39.90 39.90 44.90 59.90 39.90 59.90 39.90 69.90	69.90 64.90* 54.90 69.90 69.90 79.90 79.90 74.90 69.90 74.90 69.90* 74.90 69.90* 74.90 69.90* 74.90 69.90* 74.90 69.90*	69.90 69.90 54.90 54.90 54.90 55.90 59.90 59.90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	69.90 64.90 69.90 69.90 69.90 79.90 69.90 79.90 69.90
BORDDINO 74.90 74.	MILENIUM 2.9 WOONWALKEER WOONWALKEER REVER MIND EEVER MIND EEVER MIND LEVER MIND LEVER MIND LEVER MIND LEVER MIND LEVER MIND LIMPERIUM MEGAR MEGAR LOAMES PERSONAL NIGHTMARI HARRAO LUTEN L	39.90 39.90 44.90 59.90 39.90 59.90 39.90 69.90	69.90 64.90* 54.90 69.90 69.90 79.90 79.90 74.90 69.90 74.90 69.90* 74.90 69.90* 74.90 69.90* 74.90 69.90* 74.90 69.90*	69.90 54.90 54.90 54.90 59.90 59.90 79.90 69	59.90 64.90 69.90 64.90 79.90 79.90 69.90 69.90
BORDDINO 74.90 74.	MOONWALKER LEUROMANCER LEUROMA	39.90 39.90 39.90 39.90 59.90 39.90	64.90° 64.90° 54.90° 69.90 69.90 69.90° 79.90 69.90° 74.90° 69.90° 74.90° 69.90° 74.90° 69.90° 74.90° 69.90° 74.90°	54.90° 64.90° 54.90° 69	59.90 69.90 64.90 59.90 69.90 69.90 69.90
BORDDINO 74.90 74.	LEVER MIND LEW ZEALAND STORY OFFICE AS SOUTH MEDICAL SECTION MINE AS SOUTH MINE AS SOU	39.90 39.90 39.90 39.90 59.90 39.90	69.90 69.90 79.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90	59.90 69.90 79.90 79.90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	59.90 79.90 69.90 79.90 69.90 59.90
BORDDINO 74.90 74.	NEW ZEALAND STORY MICHAEL STAND STORY MICHAEL STAND MICHAE	39.90 59.90 39.90 E 39.90 69.90	69.90 69.90 79.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90	59.90 69.90 79.90 79.90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	59.90 79.90 69.90 79.90 69.90 59.90
BORDDINO 74.90 74.	JMEGA, JMEGA, JMEGA, JMEGA, JMENTAI CAMES PERSONAL NIGHTMARI HARAO JCITIONARY, JIPATES DEUTSCH LAYER MANAGER DEUTSCH - OLICE QUEST II OOLICE QUEST II OOLICE GUEST II OOLICE G	39.90 59.90 39.90 E 39.90 69.90	69.90 79.90 69.90 74.90 69.90 59.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90	59.90 (69	59.90 59.90 69.90
ARRIER COMMAND DEUTSCH 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 4.90 6.90 9.90 PHABES H.O. 4.90 4.90 4.90 6.90 6.90 6.90 6.90 6.90	JMEGA, JMEGA, JMEGA, JMEGA, JMENTAI CAMES PERSONAL NIGHTMARI HARAO JCITIONARY, JIPATES DEUTSCH LAYER MANAGER DEUTSCH - OLICE QUEST II OOLICE QUEST II OOLICE GUEST II OOLICE G	59.90 39.90 E 39.90 69.90 2.0	69.90 79.90 69.90 74.90 69.90 59.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90	69.90 69.90 69.90 59.90 69.90 69.90 69.90 69.90 64.90	59.90 59.90 69.90
ARRIER COMMAND DEUTSCH 49.90 49.90 49.90 49.90 49.90 49.90 49.90 49.90 49.90 49.90 49.90 49.90 49.90 49.90 49.90 PI CHASHER JO. 49.90 49.90 PI CHASHER JO. 49.90 49.90 PI CHASHER JO. 49.90 69.90 69.90 69.90 69.90	DRIENTAL GAMES FERSONAL NIGHTMARI PHARAO FICTIONARY PIRATES DEUTSCH PLOYER MANAGER DEUTSCH POLICE QUEST I POLICE QUEST II POCLOE QUEST II POCHO FOR PADIANCE POPULOUS OWENDRIFT PROMISED LANDS ANINGOW MARRION	69.90 2.0 39.90	69.90 79.90 69.90 74.90 69.90 59.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 69.90	69.90 69.90 69.90 59.90 69.90 69.90 69.90 69.90 64.90	59.90 59.90 69.90
CARRIER COMMAND DEUTSCH. 49.90 64.90 69.90 PP CAVEMAN UGHTYMPICS . 69.90 PP CAVEMAN UGHTYMPICS . 69.90 PP CHAMBERS OF SHAOLIN . 64.90 54.90 PP CHAOS STRIKES BACK . 64.90 49.90 PP CHAOS H.O. 44.90 64.90 49.90 PP CHAOS H.O. 44.90 64.90 69.90 PP CHASSPLAYER 2150 . 64.90 69.90 PP	PERSONAL NIGHTMARI HARAO ICTIONARY PIRATES DEUTSCH LAYER MANAGER DEUTSCH OLICE QUEST I OLICE QUEST I OLICE QUEST I OCHO PRADIANCE OPPLOUS OWNERPIRET PROMISED LANDS ANINGOW MARRIOR	69.90 2.0 39.90	69.90 74.90 69.90 59.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 64.90	69.90 69.90 59.90 69.90 69.90 69.90 69.90 64.90	59.90 69.90
CHAOS STRIKES BACK 64.90 - PL CHAOS ET 44.90 64.90 49.90 - I CHESSPLAYER 2150 64.90 - 69.90 PC	PIALES DEUTSCH - LAVER MANAGER DEUTSCH - POLICE QUEST I POLICE QUEST II POLICE OUEST II POLICE OUEST II POPULOUS POPULOUS PORTS OF CALL VERS. POWERDRIFT PRINCE - PROMISED LANDS ANINEOW MARRIOR	39.90 69.90 2.0 39.90	59.90 59.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 64.90	59.90 59.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90	59.90 69.90
CHAOS STRIKES BACK 64.90 - PL CHAOS ET 44.90 64.90 49.90 - I CHESSPLAYER 2150 64.90 - 69.90 PC	PIALES DEUTSCH - LAVER MANAGER DEUTSCH - POLICE QUEST I POLICE QUEST II POLICE OUEST II POLICE OUEST II POPULOUS POPULOUS PORTS OF CALL VERS. POWERDRIFT PRINCE - PROMISED LANDS ANINEOW MARRIOR	39.90 69.90 2.0 39.90	59.90 59.90 74.90 69.90 74.90 69.90 74.90 64.90	59.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90	69.90
CHAOS STRIKES BACK 64.90 - 64.90 - PL CHASE H.O 44.90 64.90 49.90 - I CHESSPLAYER 2150 64.90 - 69.90 PC	PLAYER MANAGER DEUTSCH OLICE QUEST I OULCE QUEST I OULCE QUEST II OOL OF RADIANCE OPPULOUS OWERDRIFF RINCE PROMISED LANDS ANINGOW WARRING	39.90 69.90 2.0 39.90	59.90 69.90 74.90 69.90 74.90 64.90	59.90 69.90 69.90 69.90 69.90 69.90	69.90
OHASE H.O. 44.90 64.90 49.90 69.90 P. CLOWN OMANIA 54.90 54.90 54.90 - P. CONTINENTAL CIRCUS 44.90 54.90 - P. ODNT GO ALONE 69.90 P. CONTINENTAL CIRCUS 69.90 P. CONTINENTAL CIRCUS 69.90 P. CONTINENTAL CIRCUS 69.90 P. CONTINENTAL CIRCUS 69.90 P. COURS 69.9	DEUTSCH OOLICE QUEST I OOLICE QUEST II OOLICE QUEST II OOLICE ADIANCE OOPULOUS OOTIS OF CALL VERS. OOWERDRIFT PRINCE PROMISED LANDS AANIBOW WARRIOR	2.0 39.90	69.90 74.90 69.90 74.90 64.90	69.90 6 69.90 6	69.90
CLOWN O'MANIA 54.90 54.90" - PC CONOLIEROR 99.90 - PC CONTINENTAL CIRCUS 44.90 54.90 54.90 - 79.90 PC CONTINENTAL CIRCUS 44.90 54.90 54.90 - 79.90 PC CONTINENTAL CIRCUS 44.90 54.90 54.90 - 79.90 PC DON'T GO ALONE 69.90 - 69.90 PC	POPULOUS PORTS OF CALL VERS. POWERDRIFT PRINCE PROMISED LANDS RAINBOW WARRIOR	2.0 39.90	74.90° 69.90° 74.90 64.90	69.90 6 69.90 6	69.90
CONOUEROR	POPULOUS PORTS OF CALL VERS. POWERDRIFT PRINCE PROMISED LANDS RAINBOW WARRIOR	2.0 39.90	74.90 64.90	64.90	69.90
CURSE OF AZUR BONDS 69.90 - 79.90 PC DON'T GO ALONE - 69.90 PC	POPULOUS PORTS OF CALL VERS. POWERDRIFT PRINCE PROMISED LANDS RAINBOW WARRIOR	2.0 39.90	74.90 64.90	64.90	
DON'T GO ALONE 69.90 PO	POWERDRIFT PRINCE * PROMISED LANDS		64.90	64.90	69.90
DOUBLE DRAGON 2 - 50 00 - Inc	PRINCE *		69.90		
P				69,90 6	69.90
DRAGON WARS 39.90 PF	SED LICHTUMO		39.90	69.90	1.3
DEUTSCH 69.90 69.90 69.90 RE		39.90	74 00	74 00 7	74 90
DRAKKHEN 79.90 74.90 84.90 RE	RED LIGHTNING	49.90	69.90	74.90 7 69.90 9 64.90 6 74.90	99.00
DUNGEONMASTER 1 MB DEUTSCH 74.90 RI	RICK DANGEROUS	39.90	64.90	64.90	64.90
DUNGFONMASTER	ROCK & ROLL	39.90	64 90	64.90	
DEUTSCH	CENERY MUSCLE CAP	35	64.90 34.90		
DEUTSCH - 74.90 - 9C EAST VS WEST - 69.90 69.90 69.90 ELITE DEUTSCH - 64.90 64.90 - SE	BECOND WORLD	39.90			
EAST VS WEST* 69.90 69.90 69.90 SE ELITE DEUTSCH 64.90 64.90 - SE EMPEROR OF THE MINES 64.90 64.90 - SH	HADOW OF THE BEAS	T 39.90	84.90		69.90
EPOCH* 49.90 69.90 69.90 69.90 ISH	HINORI	20.00	40.00	49.90	8.83
EUROPEAN SPACE SIMULATOR	HUFFLEPUCK CAFE .		64.90 54.90	64.90 6 54.90	64.90
SIMULATOR 79.90 69.90 69.90 SII 15 STRIKE EAGLE II 5* 99.00 SII	IIL WOOM IIIM CITY LOCCER MANAGER PLI LOCCER SQUAD PAGE AGE PAGE GUEST II PAGE GUEST II PAGE ROGUE LTADT DER LOWEN LTAD CORLAND	54.90	79.90	79.90*7	79 90
16 COMBAT PILOT 64.90 64.90 - SC 16 FALCON DTSCH 84.90 74.90 - SC 16 MISSION DISK DTSCH 59.90 59.90 - SP	OCCER MANAGER PLI	US	49.90	49.90	
F 16 FALCON DTSCH 84.90 74.90 - SC F 16 MISSION DISK DTSCH - 59.90 59.90 - SP	OCCER SQUAD	39.90			•
19 STAELTH FIGHTER 3 79.90 - 99.00 SF	PACE QUEST II		99.001	119.00° 59.90 5	50 00
F 29 RETALIATOR 74.90 74.90 SP FAERY TALE ADVENTURE 59.90 79.90 SP	PACE QUEST III		89.90	79.90 7	79.90 79.90
FAERY TALE ADVENTURE - 59.90 - 79.90 SP FALLEN ANGEL - 49.90 - 69.90 ST	PACE ROGUE	59.90	99.00	. 7	79.90
	TAR COMMAND		74.90	74 90 8	84.90
ENDISH FREDDY 64.90 - 89.90 I ST		39.90	69.90	- 6	69.90 69.90
FOOTBALLER OF THE YEAR II 39.90 ST. FUTURE WARS 69.90 69.90 - F	TARFLIGHT 2 5 1/4"			- 6	69.90
TUTURE WARS 69.90 69.90 -	TARTREK V		64 90		84.90
AZZAS SUPER SOCCER 39 90° 64 90 64 90 . I ST	FINAL FRONTIER TUNT CAR RACER UPERLEAGUE SOCCE	39.90 R	69.90	69.90	-
SHOSTBUSTERS 2 39.90 69.90 69.90 74.90 SU SHOULS'N GHOSTS 39.90 64.90 49.90 - SU	UPERLEAGUE SOCCE	R	64.90	64.90	
BIANTS	UPERWONDERBOY IN MONSTER	39.90	60 00	59.90	
SOLD OF THE AMERICANS 69.90 - 69.90 SW	IN MONSTER		69.90		
GOLDRUSH 69.90 69.90 74.90 TA BRAND OUVERT 49.90 - TA	ABLE TENNIS SIMUL .		54.90	54.90	
3OLDRUSH 69.90 69.90 74.90 TA BRAND OUVERT 49.90 - TA BRAND PRIX CIRCUIT 39.90 69.90 69.90 69.90 TE	ESTORIVE II	39.90	64.90	64.90	
### PAND PRIX CIRCUIT 39.90 69.90 69.90 69.90 TE ### SPEAT COURT 39.90 69.90 69.90 69.90 TH ### SPEAT COURT 59.90 79.90 99.00 TH ### SPEAT COURT 39.90 59.90 49.90 69.90 TH ### SPEAT COURT 39.90 59.90 49.90 69.90 TH ### SPEAT COURT SPEAT COUR	HE CYCLES	49.90	64.90	. 6	59.90
SUNSHIP 59.90 - 79.90 99.00 TH	HE CYCLES				
ARD DRIVIN	HEIR FINEST HOUR .	44.90	69.90° 79.90°	54.90*5	4.90
ILLSFAR AD&D 59.90 64.90 64.90 69.90 TIN	MES OF LORE	. 44.90	69.90	79.90°7	14 90
ARD DRIVIN 39.90 59.90 49.80 69.90 TH AWAUAN ODYSEE 49.90 49.90 49.90 69.90 TH IILLSFAR ADAD 59.90 64.90 64.90 69.90 TIN ONDA RYF DEUTSCH 59.90 69.90 69.90 TO OUND OF SHADOW 59.90 69.90 69.90 69.90 TO	OM + JERRY 2 OOBIN OWER OF BABEL*		64.90		
NDIANA JONES II - ADV 69.90 69.90 79.90 TO	OWED OF BAREL!	39.90	49.90 69.90	49.90 6	34.90
NDIANA JONES II - ADV 69.90 69.90 79.90 TO. NDIANA POLIS	RACK ATTACK	- 103	64.90	69.90 49.90 6	4 00
NFESTATION* 64.90 64.90 - TR NTERPHASE* 69.90 69.90 - TR	HACKSUIT MANAGER			54.90 64.90	
NFESTATION * 64.90 64.90 - TR. NTERPHASE * 69.90 69.90 - TR. RON LORD	RIAD II		64.90	64.90	
RON LORD	URBO OUTRUN V SPORTS FOOTBALL V SPORTS FOOTBALL I WINWORLD FO 51/4" LTIMA V	39.90		59.90	1
ETFIGHTER	V SPORTS FOOTBALL	DTSCH		74.90	-
OHN MADDEN'S FOOTB. 39.90 - 69.90 TW AISER 109.00119.00 - UF	WINWORLD		69.90	59.90	
EEF THE THIEF 69.90 - 69.90 UL	LTIMA V		79.90	. 9	9.00
	EITE			. 7	79.90
ICKOFF EXTRATIME 34.90 34.90 - WA	ATERLOO			69.90 6	9.90
INGDOM OF ENGLAND - 64.90 - WA INGSQUEST I II III - 89.90 89.90 89.90 WI INGSQUEST IV - 89.90 89.90 WII	AYNE GRETZKY	49.90	69.90	64.90 6	
INGSQUEST J J III	INNERS COMPILATION	49.90	79.90	79.90	9.80
ULT 64.90 69.90 69.90 X-C	OUT	39.90	79.90 59.90 69.90	59.90	
ASER SQUAD 39.90 54.90 XE	ENOMORPH*		69.90		•

Irrum und Preisänderungen vorbehalten.
Mit *** gekennzeichnete Artikel werden in Kürze
erwartet, bei Druddegung noch nicht Beferbar.
WIR HALTEN STÄNDIG
EINIGE TAUSEND PROGRAMME
FÜR SIE AUF LAGERI Demos lieferbar!

Filiale Köln 1

Mathiasstrasse 24-26, Tel: 02 21 - 23 95 26 Mo-Fr von 10 Uhr bis 13 Uhr und von 14 bis 18 Uhr 30 Sams. bis 14 Uhr, langer Sams. bis 16 Uhr

Filiale Düsseldorf 1

Pempelforter Str. 47, Tel: 02 11 - 36 44 45 Mo-Fr von 10 Uhr bis 18 Uhr 30 Mittwochs bis 13 Uhr Sa. bis 14 Uhr, langer Samstag bis 16 Uhr

Filiale Köln 41

Gottesweg 157 (Laden und Versand) Tel: 02 21 - 44 30 58 und 02 21 - 42 55 68 Mo-Fr 10 bis 18 Uhr 30 Sa. bis 14 Uhr

Deutschlands leistungsfähigsten BLITZ-Versand erreichen Sie unter den SOFTLINE-NUMMERN

02 21 - 44 30 56 und 02 21 - 42 55 66

Telefonische Bestellannahme rund um die Uhr. Anruf genügt. Lieferung per Nachnahme. Elipost-Service und Sicherheitsverpackung auf Wunsch

PIOIWIEIRITIIPISI

ster bleiben und Sie werden immer neu belebt.

Wenn Ihnen, angesichts des Karma-Verlustes, die Lust am Food-Klauen vergangen ist, gibt es einen Trick zu viel Geld zu kommen:

- Holen Sie in Minoc am Baum in der linken oberen Ecke zwei Tage hintereinander die Skull Keys (insgesamt 10

- Gehen Sie in den Keller vom Castle of Lord British, öffnen Sie die Schatzkammer (Mitte des Südganges) mit einem Skull Key und rauben Sie diese Kisten aus. Das wiederholen Sie zehnmal (natürlich nur in British's Castle).

- Nach dem zehnten Mal verkaufen Sie alle überflüssigen Gegenstände, bis Sie 9999

 Jetzt gehen Sie zum Shrine und opfern Sie so lange Gold, bis Sie 99 Karma-Punkte ha-

- Der Rest der überflüssigen Gegenstände reicht meistens, um nochmal 9999 Gold zu be-

Diese Aktion können Sie beliebig oft wiederholen.

Gemini Wings (C 64)

Jörg Wukonig aus Graz kennt die Paßwörter für die C 64-Ballerei "Gemini Wings":

Level 2: Mr.Wimpy

Level 3: Classics Level 4: Whizzkid

Level 5: Gunshoot

Level 6: Doodguyz Level 7: D.Gibson

Um das Paßwort einzugeben, drückt man im Titelbild die Taste "P". Dann tippt man das Wort ein, drückt < Return >

und dann den Feuerknopf. al

Batman

Klein, fein und gemein: So könnte man den Cheat-Modus zu "Batman" bezeichnen, den Christian Schmidt aus Oberursel an die Redaktion schickte. Er funktioniert bei jeder Amiga-Version und ist einfach einzugeben. Nachdem jeder den Film inzwischen gesehen haben wird, sollten Euch die einzelnen Stationen im Spiel besonders viel Spaß bereiten...

Wenn das Titelbild erscheint (das mit Batman und dem Joker), gibt man auf der Tastatur "J", "A" und "M" ein. Jetzt tippt man solange die Taste "M", bis sich das Titelbild auf den Kopf stellt. Mit dem Feuerknopf beginnt man das Spiel. Man hat jetzt nicht nur unendlich viele

Leben (die man bei diesem schweren Spiel auch gut brauchen kann), sondern kommt auch auf Knopfdruck einen Level weiter. Dazu drückt Ihr einfach die Taste "F 10". Wenn Ihr den Show-Down hinter Euch habt; erscheint die Schlußgrafik - leider auch auf den Kopf gestellt - und das Spiel beginnt von neuem.

Lizenz zum Töten

Michael Reimers aus Norderstedt hat James Bonds neues Abenteuer "Lizenz zum Töten" durchgespielt. Hier seine Tips:

- Im ersten Level fliegen Sie mit dem Hubschrauber so langsam wie möglich und schießen alles nieder.

- Gehen Sie rasch nach unten links und zerstören Sie den Jeep. Dann tasten Sie sich Schritt für Schritt nach vorne, um plötzlichen Angriffen ausweichen zu können. Achten Sie auf die Patronen.

- Im dritten Level hauen Sie schnell und regelmäßig auf den Feuerknopf und dirigieren Bond auf das Heck des Flugzeuges, bis dieses nach unten hängt.

- Im vierten Level müssen Sie sich einen Taucher schnappen, um an eine Harpune zu kommen. Wenn das Flugzeug erscheint, müssen Sie auf die Schwimmer mit der Harpune schießen (die Schwimmer sind die beiden Halbkugeln hinter dem Flugzeug).

 Nun sind Sie im fünften Level. Drücken Sie den Joystick nach vorne, um Bond in das Flugzeug zu bringen. Während diesem "Wasserski-Vergnügen" weichen Sie den Tonnen

aus.

- Im letzten Level müssen Sie zuerst mit dem Flugzeug über den Laster steuern. Wenn dann das Jump-Zeichen erscheint, können Sie abspringen. Nun lenken Sie den LKW und fahren mit voller Kraft auf alle Gegner los. Die Jeeps können Sie erledigen, indem Sie von hinten auffahren. Nun überholen Sie den Jeep und rammen ihn von der Seite. Den Lastwagen fahren Sie so oft von hinten drauf, bis diese ihren Anhänger verlieren. Die Zugmaschine rammen Sie einige Male von der Seite, bis die Bösen stehen bleiben. Wenn Sie alle Laster zerstört haben (das ist bei der begrenzten Zeit sehr schwierig), erscheint eine nette Gratulation und das Spiel ist beendet



Xybots (Amiga)

Frank Osper (jetzt stimmt's, gell?) aus Borken schreibt: "Noch ein Tip zu Xybots. Man muß zuerst alle Credits verspielen und sich dann in der High-Score-Liste als 'ALF' eintragen. Schon beim nächsten Spiel hat man dann unendlich viel Energie: Die Anzeige sinkt nie unter 1 Prozent. Außerdem hat man alle wichtigen Extras." Hat jemand von Euch Karten zu den letzten Levels?

PIOWERITINES

POKE-Ecke

Super Hang On (Amiga)

Renold Gehrke aus Pattensen meldet sich wieder. Diesmal hat er einen Cheat zum Motorradrennen "Super Hang On" auf dem Amiga.

Um in den Cheat-Modus zu kommen, muß man sich bei einem beliebigen Kurs auf den ersten Platz der High-Score-Liste vorspielen. Dort trägt man sich als "750J" ein. Der Eintrag verwandelt sich in eine Reihe von Punkten. Dann wartet man auf das Titelbild und drückt die Tasten "Ctrl", "L", "Alt", "T" und "L" solange, bis das Cheat-Menü erscheint.

Dort kann man dann die Abdrift des Motorrads angeben. Wenn man dort den Wert "00,00" eingibt, kann man auch mit 320 Sachen durch die Kurven brettern.

Mr. Heli (C 64)

Zwei Paßwörter für "Mr. Heli" für den kleinen Commodore hat Stefan Lange aus Bielefeld. sie lauten (viel Spaß beim Eintippen...):

tippen...): Level 2: CAAG CAGA AMAA JAAC CKBU Level 3: DAAI FCGA AMAC AGAD CCCP al

Robocop (Amiga)

Jochen Ihring aus Altdorf schreibt: "Geht bei Robocop mit der Taste < Return > in den Pausen-Modus und tippt Best kept Secret

auf der Tastatur — dann geht euch die Energie nicht mehr aus" **Exolon (Amiga)**

Wenn Jochen Ihring aus Altdorf schreibt, kommen immer schöne Tips. Auch diesmal war ein feiner Cheat dabei: bei "Exolon" auf dem Amiga einfach AD ASTRA in die High-Score-Liste eingeben, schon hat man beim nächsten Spiel unendlich viele Leben. al

Roller Coaster Rumbler (Amiga)

Karsten-Kai Schuhmacher aus Baumholder hat Level-Codes für die Achterbahn-Ballerei "Roeller Coaster Rumbler" auf dem Amiga:

Level 2: AAAGGG Level 3: ALIENS Level 4: COFFEE Level 5: ZARNIE Level 7: FRIGHT Level 8: TERRER

al

Indiana Jones and the last Crusade — The Action Adventure (C 64)

Nachdem in der letzten PO-WER PLAY das Grafik-Adventure weitgehend gelöst wurde, soll diesmal die Action nicht zu kurz kommen. Der Trick ist einfach: Ihr haltet die Tasten "F", "I", "S" und "H" gedrückt und wählt dann mit den Tasten "1" bis "5" den Level an. Die Taste "6" bewirkt einen Sprung in den nächsten Level.

Wem das noch nicht reichen sollte: Löst einen Reset aus, tippt

POKE 32552, 173 SYS 32092

und schon habt Ihr unendlich viele Leben. Auch dieser Trick stammt vom Spiele-Profi Jochen Ihring aus Altdorf. al

KaroSoft

Jürgen Vieth

AMIGA

Balance of Power 1990	64	Maniac Mansion, kpl. dt.	69
Battlehawks 1942	59	North & South, kpl. deutsch	66
Beach Volley, dt. Anleitung	69	Oktalyzer, dt.Musik-Editor-Syst.	89
Blood Money	63	Ölimperium, kpl. deutsch	53
Bloodwych, dt. Handbuch	69	OMEGA	75
Buffalo Bill's Rodeo, dt. Anltg.	69	Personal Nightmare, deutsche Anltg.	79
Bundesliga Manager, kpl. deutsch	55,-	Player Manager	49
Chambers of Shaolin, dt. Anleitung	69	Populous, dt. Handbuch	65,-
Damocles, dt. Handbuch	69	Populous, Datadisk (The pr. Lands)	39,-
Dragon's Lair	90	Powerdroms, dt. Handbuch	65,-
Dragon Flight, dt. Handbuch	79	Rings of Medusa, kpl. deutsch	72,50
DRAKKHEN, kpl. deutsch	78	Rock'n Roll, dt. Anleitung	64,-
Dungeon Master, kpl. deutsch, 1 MB	72,50	RVF - Honda, dt. Handbuch	65,-
Elite, dt. Handbuch	69	Shadow of the Beast	88,-
Fighter Bomber, dt. Handbuch	76,50	SIMCITY, deutsche Anleitung 512 K	67,-
F 16 Combat Pilot, dt. Handbuch	67,50	Space Ace, dt. Handbuch 512 K	109,-
F 16 Falcon, dt. Handbuch	79,-	Spherical, dt. Anleitg.	55,-
F 16 Falcon-Mission-Disk, dt. Hdb.	55,50	Stadt der Löwen, kpl. deutsch	96,-
F 29 Retaliator	64,-	Stuntcar Racer, deutsches Handb.	69,-
Flight Sim. II, kompl. deutsch	99,-	Summer Edition, dt. Anleitung	64,-
Fugger, kpl. deutsch	55,-	Bodo ligners Super Soccer, dt. Anitg.	69,-
Grand Prix Circuit, dt. Anleitung	69,-	Super Wonderboy, dt. Anleitung	69,-
Gunship, deutsches Handbuch	75,-	Swords of Twilight, dt. Anleitung	69,-
Hard Drivin', dt. Anleitung	49	Test Drive 2.0, The Duel	69,-
Hillsfar, dt. Anleitung	66,-	Scenery D. f. dt. Calif./S. Cars je	33,-
It Came From The Desert, dt. Handb.	79,-	Turbo Outrun, dt. Anleitung	64,-
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl.dt.	99,-	Waterloo, dt. Anleitung	71,-
Kick Off, dt. Anleitung	49,-	Wall Street Wizard, kpl. deutsch	59,-
Indiana Jones (Grafik Adv.) kpl.dt.	69,-	Wall Street Editor, kpl. deutsch	39,-
Interphase, dt. Anleitung	69,-	XENON II "Megablast", dt. Handbuch	69,-
Kult, kpl. deutsch	55,-	Zak McKracken, kpl. deutsch	67,-
Lords o. the Rising Sun, dt. Anltg.	78,-		

ATARIST

Altered Beast, dt. Anleitung	55,-	Microprose Soccer, dt. Handbuch	66,-
Archipelagos, dt. Anleitung	69,-	New Zealand Story, dt. Anleiutng	55,-
Balance of Power 1990	64,-	North & South, kpl. dt.	66,-
Battlehawks 1942	59,-	Ölimperium, kpl. deutsch	53,-
Bloodwych, dt. Handbuch	69,-	Pirates, dt. Handbuch	65,-
Buffalo Bill's Rodeo, dt. Anltg.	55,-	Police Quest II	69,-
Chambers of Shaolin, dt. Anleitung	55,-	Populous, dt. Handbuch	65,-
Dungeon Master, kpl. deutsch	69,-	Populous, Datadisk (The pr. Lands)	39,-
Chaos Strikes Back	69,-	RVF - Honda, dt. Handbuch	65,-
Damocles, dt. Anleitung	69,-	Rings of Medusa, kpl. deutsch	72,50
Day of the Pharao, kpl. deutsch	69	Space Ace, dt. Handbuch	109,-
Dragonflight, dt. Handbuch	69,-	Space Quest III	79,-
Elite, dt. Handbuch	69,-	Sperical, dt. Anleitung	56,-
Fighter Bomber, deutsches Handb.	76.50	Starcommand	75,-
F 16 Combat Pilot, dt. Handbuch	67,50	Starglider II, dt. Handbuch	69,-
F 16 Falcon, dt. Handbuch	74,50	STOS + The Game Creator	79,-
F 16 Falcon-Mission-Disk, dt. Hdb.	55,50	STOS + Compiler	49,-
F 29 Retaliator	64,-	STOS + Sprites	39,-
Flight Sim. II, kompl. deutsch	99,-	STOS + Maestro	62,-
Ghostbusters II, dt. Anleitung	64,-	STOS + Maestro Plus	199,-
Great Courts, dt. Anleiutng	69,-	Stuntcar Racer, dt. Anleitung	69,-
Heroes Quest (Sierra)	95,-	Summer Edition, dt. Anleitung	64,-
Kick Off, dt. Anleitung	49,-	Bodo Ilgners Super Soccer, dt. Anl.	69,-
Hillsfar, dt. Anleitung	66,-	Super Wonderboy, dt. Anleitung	55,-
Indiana Jones (Grafik Adv.) kpl. dt.	69,-	Waterloo, dt. Anleitung	69,-
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, dt.	99	Wall Street Wizard, kpl. deutsch	65,-
Kult, kpl. deutsch	55,-	Wall Street Editor, kpl. deutsch	39,-
Maniac Mansion, kpl. dt.	69,-	XENON II, Megablast, dt. Anltg.	69,-
Manhunter 2 (New York)	79,-	Zak McKracken, kpl. Deutsch	69,-
Millenium 2.2, deutsche Anleitung	69,-	Joystick "Konix NAVIGATOR"	48,-

IRM

	18	W	
688 Attack SUB *	79,-	Kult, kpl. deutsch *	55,-
Archipelagos *	75,-	Leisure Suit Larry *	55,-
Balance of Power 1990	64,-	Leisure Suit Larry II *	79,-
Battlehawks 1942 *	59,-	Leisure Suit Larry III *	113,-
Caveman Ugh'lympics	69,-	Life and Death (Chirurgieprgr.)	67,-
Codename "Iceman" *	113,-	Lizenz zum Töten, dt. Anleit.	67,-
Colonel Bequest *	113,-	Lombard RAC Ralley, dt. Version *	69,-
Chuck Yeager's 2.0, dt. Anleitg.*	77,-	M 1 Tank Platoon, dt. Handbuch *	88,-
Corvetta, Super-Straßenrennen *	79,-	Manhunter "San Francisco" *	79,-
Cycles *	69,-	Maniac Mansion, kpl. deutsch *	a. A.
Dungeon Master, kpl. deutsch	a. A.	Microprose Soccer, dt. Anleitung	69,-
Elite	69,-	Murder Club	72,50
Emmanuelle, kpl. dt. *	53,-	Neuromancer, dt. Anleiutng *	69,-
F 15 Strike Eagle II *	89	Ökolopoly, kpl. deutsch *	149,-
F 16 Combat Pilot *	67,-	Ölimperium, dt. Anleitung *	53,-
F 19 Stealth Fighter EGA/Hercul *	109,-	Ooze, neue Version, kpl. deutsch *	66,-
F 16 Falcon, AT u. norm. Vers. je *	95,90	Pirates *	69,-
Ferrari Formula I, dt. Anleitung	69,-	Police Quest 2 *	69,-
Fighter Bomber *	88,-	Populous. dt. Handbuch *	69,-
Flight Simulator Version 4.0/NEU	144,-	SimCity, dt. Anleitung *	69,-
Alle lieferb. Scenery Disks je *	49,-	Space Quest III *	79,-
Goldrush *	84,-	Star Trek, AT/EGA	72,50
Grand Prix Circuit *	67,-	Test Drive 2.0, The Duel *	85,-
Great Courts, Tennis *	69,-	Their finest Hour (Battle of Brit.)	75,-
Gunship, Helicopter Sim. *	89	Waterloo, dt. Anleitung *	72,50
Hillsfar, dt. Anltg.	69,50	Wall Street Wizard, kpl. deutsch *	65,-
Heroes Quest *	113,-	Wall Street Editor, kpl. deutsch *	
Indy 500	a. A.	Zak McKracken, kpl. deutsch *	69,-
Indiana Jones (Graf.Adv.) kpl. dt. *	75,-	Super Joystick "Flywheel 4000"	189,-
Pool of Radiance *	64,-	Game-Blaster, Sound-Card	339,-
Kings of the Beach *	72,50		
Kings Quest IV *	95,-	* Auch auf 3,5"-Disketten	

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS). VORKASSE 4,- • UPS-EXPRESS NACHNAHME 9,- • POST-NACHNAHME 7,- • ÅUSLAND NUR VORKASSE + 10,-

Rufen Sie uns an: \$\tilde{x}\$ 0.21 03-4 20 88

POSTFACH 404 • 4010 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand.



Phantasy Star, Teil 5 (Sega)

Nach langem, langem Spielen, Suchen, Kämpfen, Fliegen und Herumlaufen haben wir endlich die letzte, alles entscheidende Aufgabe vor uns: Lassic geht's an den Kragen. Baya Malay

Als allererstes sollte man

dann wieder ins Heimatdorf zaubern lassen (lebende Feiglinge sind im Moment nützlicher als tote Helden). Ausgeruht und mit aufgefrischter Magie kann man's dann nochmal versuchen. Im dritten Stockwerk des Towers lebt ein Wahrsager, dem man durch geschicktes Reden einen Crystal abluchsen kann. Im obersten Stockwerk angekommen, hat



Wenn man Myau die Laerma-Nuts zu essen gibt, verwandelt sie sich in eine fliegende Riesenkatze (Sega)

sich die Taschen bis zum Platzen mit Burgern vollstopfen. Auch die Zauber-Energie sollte in der Hütte im Heimatdorf aufgefrischt werden. Dann geht's im Gänsemarsch zum Gefängnis. Sie wissen schon, dort wo der "Robot Cop" immer nach dem Paß fragt, und Alis entweder ins Gefängnis schmeißt oder sie angreift. Hier antwortet man frech mit "No". Den Ro-boter pustet man dann, da wir ja schon relativ erfahren kämpfen können, ziemlich leicht aus seiner Blechuniform. Anschließend steht man in der abgegrenzten Umzäunung. Hier gibt es nur einen zweiten Ausweg, nämlich durch eine Höhle zu einem weiteren abgegrenzten Gebiet. In dieser nicht gerade großen Höhle sollte man sich ruhig etwas umschauen. Dann steht man wieder im Freien, und zwar vor einem riesigen Lava-Feld. Es hilft nichts, da müssen wir durch. Wenn schließlich dieses durchwatet ist, stehen wir vor einer Kuhle, in der sich ein Turm gen Himmel reckt. Dies ist der erste Schritt zu Lassics Untergang.

Turm von Baya Malay
Der Turm hat sechs Stockwerke und drei Untergeschosse, viel zu tun also für die wackere Alis und ihre Mannen und Katzen. Zudem sind die ersten vier Stockwerke ziemlich komplex. Die letzten beiden sind einfach zu erkunden, hier führt nur ein Weg nach oben. Viel schlimmer ist, daß man hier pausenlos von Monstern angegriffen wird. Wenn's mal gar zu schlimm wird, einfach die Flöte benutzen, und sich

man einen wunderbaren Blick in den strahlend blauen Himmel von Motavia. Nur: Wie geht's jetzt weiter? Kein Problem: Alis benutzt das Prisma, und flimmernd erscheint eine fliegende Insel. Myau kriegt dann die Laerma-Nüsse zu essen, wobei sie sich in ein geflügeltes Tier verwandelt. Mit den anderen drei Kämpfern fliegt sie dann zur Insel.

Lassics Schloß

Die Insel ist nicht sehr groß, und es gibt nur einen Höhlen-Eingang. Das Schloß von Lassic ist außerdem nicht sehr komplex. Einmal begegnet man einem "Shadow", der so wie "Dr. Mad" aussieht. Den Schatten hat man leicht überwunden. Vor Lassics magischer Tür sollte man speichern, denn hier werden einige Versuche notwendig sein. Auf die dumme Frage von Lassic antwortet man natürlich mit "Yes" (denkt an den Mord des



Nicht von Lassics Palaver beeindrucken lassen (Sega)



Mit Myau fliegt man dann zu Lassics Insel (Sega)



Die Helden haben ihr langes Abenteuer überstanden (Sega)

Bruders). Probiert am besten aus, ob Odin besser die Axt oder den Strahler einsetzen soll. Wenn Lassic besiegt ist, geht's mit Flöte und Magie zurück auf den Boden und von da schnurstracks zum Gouvenor. Geht's noch weiter?

Beim Gouvenor erwartet einen jedoch eine kleine Überraschung. Mehr wird nicht verraten, doch sollte man vorher speichern, um nicht den ganzen Weg von Lassic ab noch einmal machen zu müssen. Schließlich kann man den wirklich klasse Abspann des Spiels betrachten.

Galaxy Force (Sega)

Wer einmal alle vier Levels von "Galaxy Force" sehen möchte, sollte im Titelbild siebenmal < Pause> drücken. Das Raumschiff wird dann nämlich unverwundbar, und man kann bequem alle Levels durchfliegen.

Altered Beast (Sega)

Bis zu viermal kann man beim zuletzt gespielten Level von vorne beginnen, wenn man folgendes beachtet: Um das erste Mal nach Spielschluß das Spiel fortzusetzen, drückt man das Joypad nach oben links und gleichzeitig beide Feuerknöpfe. Beim zweiten Mal nach unten links und beide Feuerknöpfe. Beim dritten Mal nach unten rechts und beide Feuerknöpfe und beim vierten Mal nach oben rechts und beide Feuerknöpfe. Mehr als viermal geht das allerdings nicht. Der Tip stammt von Michael Resch aus München.

Ice Hockey (Nintendo)

Christian Strüber aus Stadtbergen fand einen Trick heraus, wie man den gegnerischen Torwart überlistet. Christian schaffte damit eine Punkte-Wertung von 184 zu 4. Er läßt einen Spieler einen "Bully" auf einen hinteren Spieler ausführen. Dazu sollte der dünne Spieler antreten. Der Angespielte flitzt jetzt im Zick-Zack los zum gegnerischen Tor und stellt sich genau davor, Auge in Auge mit dem gegnerischen Torwart. Jetzt drückt man Taste , läßt aber erst los, wenn sich der Torwart zur Seite bewegt. Denn das macht er immer. Der Trick funktioniert deshalb, weil der Computer nach dem Bully alle Spieler zu decken versucht, bis auf den bepaßten. Christian spielte das Ergebnis mit der UdSSR gegen die USA heraus. Viel Spaß auf dem Eis. hf

Tiger Heli (PC-Engine)

Andreas Gomohla aus Nürnberg entdeckte bei diesem Spitzen-Spiel eine zusätzliche Extrawaffe, die man nur durch einen speziellen Trick erhält. Wenn das gelbe Extra angeschwirrt kommt, sollte man beim Berühren »Select« gedrückt halten. Die grünen Kugeln, die sonst einfach nur zur Seite schießen, verhalten sich jetzt wie Lenkwaffen, und verfolgen die Gegner. Vorsicht jedoch vor den Hubschraubern. Sie bewegen sich für die Lenkwaffen zu schnell und können manchmal bis zum Tiger Heli durchdringen.

HIGH

ALL OF FA

SCORES

In der "Hall of Fame" werden High Scores von Computer-, Video- und Automatenspielen veröffentlicht, die Ihr uns ge-schickt habt. Aus allen Einsendungen suchen wir die Top-Leistungen heraus und drucken sie hier ab. Die Namen der Super-Spieler werden natürlich auch genannt. Es zählen nur High Scores, die ohne POKEs oder Cheat-Modi zustande gekommen sind. Habt

bitte Verständnis dafür, daß wir aus Platzgründen nicht jede Zuschrift veröffentlichen kön-

Schickt Eure High Scores an:

Markt & Technik Verlag AG Redaktion Power Play Kenntwort: Hall of Fame Hans-Pinsel-Str. 2 8013 Haar bei München

Batman the Movie

Amiga: 393.320 von Matthias Kämmerer, Rodheim

Grand Prix Circuit

C 64: Monza in 1.10,25 von Thomas Zehetner, A-Dietach

PC-Engine: 219.340 von Matthias Eckardt, Bad Hersfeld

Crypton Egg

ST: 5.915 von Sascha Pawlowski, Hannover

NES: 6.225.150 von Joachim Frevel, Zweibrücken

Amiga: 48.000 von Claus Dreher, Schweinfurt

Amiga: 111.300 von Harry Pfister, Baden-Baden

ST: 254.900 von Bela Hellmich, Lüdinghausen

Blood Money

Amiga: 279.300 von Karsten Sassenberg, Bückeburg

ST: Tetbury in 0.54.84 von Oliver Schuh, Darmstadt

RVF

Amiga: Salzburg in 1.06.74 von Michael Tiemann, Moers

Tetris

C 64: 32.477 von Till Sihger, München

The Genius in Games



Flashpoint Elektroniku. Spiele Vertriebs GmbH Im Giefenacker 4 5400 Koblenz Tel.: 02606/331 u. 323

Gebrauchte Videospiele: An- und Verkauf

Einfach mitmachen im Flashpoint Flohmarkt für Nintendo-, Sega- und PC Engine Spiele und Geräte. Wir verkaufen gebrauchte Spiele zu niedrigsten Preisen. Für Eure gebrauchten Spiele bieten wir den höchst möglichen Preis. Die gebrauchten Spiele und Geräte werden von uns getestet, gereinigt und mit einer Gewährleistung von 6 Monaten versehen.

Das heißt für Euch : größtmögliche Leistung, bei geringstem Risiko und Preis. Und natürlich jede Menge Spaß an den neuen Spielen. Alle Spiele und Maschinen, die wir gebraucht anbieten, stehen selbstverständlich auch neu zur Verfügung.

9	SEG	A		N	inte	ndo)	
Titel	Ankauf gebraucht	Verkauf gebraucht	Verkauf neu	Titel	Ankauf gebraucht	Verkauf gebraucht	Verkauf neu	September 1
Konsole incl. Spi	el 95,98	169,94	239,94	Konsole incl. Spie	95,98	169,94	239,94	-
Alex Kidd	31,98	54,94	69,94	Joystick Advantage	41.98	67.94	103.94	
Wonder Boy III	31,98	54,94	79,94	Adv. of Link	33,98	54,94	82.94	
R-Type	35,98	59,94	87,94	Alpha Mission	33.98	59.94	84.94	
California Games	31,98	54,94	79,94	Castlevania	33.98	54.94	82,94	
Cyborg Hunter	27,98	49,94	69,94	Clu Clu Land	18,38	29,94	45.94	
Double Dragon	29,98	49,94	74,94	Duck Hunt	22,98	34.94	55,94	
Golvellius	29,98	54,94	74,94	Galaga	33,98	59.94	84.94	
Kenseiden	29,98	49,94	74,94	Ghost 'n Goblins	33,98	57.94	82,94	
Phantasy Star	43,98	74,94	103,94	Goonies II	33.98	54.94	82.94	
Rampage	29,98	54,94	74,94	Gradius	33.98	54,94	82.94	
Rastan	29,98	54,94	74,94	Kid Ikarus	31.98	49.94	79.94	
Time Soldier	31,98	59,94	79,94	Pinball	19.98	34.94	49,94	
Vigilante	31,98	54,94	79.94	Punch Out	31.98	The state of the s		
Y's	43,98	74,94	103.94	R.C. Pro Am	27.98	ALL REPORTS AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE		
Shinobi	29,98	49,94	74,94	Super Mario Bros. 2		BUT WHEN THE WAY IN THE TANK		
Y's	31,98 43,98 29,98	54,94 74,94 49,94	79,94 103,94 74,94	Punch Out	31,98 27,98 33,98	52,94 39,94 59,94	endo o	79,94 68,94 85,94

Nintendo'

Titel	Ankauf gebraucht	Verkauf gebraucht	Verkauf neu	1000
Legend of Zelda	33.98	54.94	85.94	
Top Gun	33.98	59,94	82.94	
Trojan	33.98	59.94	82.94	
Xevious	33,98	59.94	82.94	
Robowarrior	33.98	59.94	82,94	
Section "Z"	33,98	59,94	82,94	

249,98 389,94

Bei Ankauf von Sega Mega Drive und PC Engine Spielen zahlen wir den halben Neupreis aus unseren Katalogen 3/89 und 4/89

Fordern Sie die komplette Liste mit allen verfügbaren Titeln an. Senden Sie uns einfach einen Brief mit Ihrer kompletten Adresse und legen bitte DM 1,- in Briefmarken bei.

Unsere Teilnahmebedingungen:

- rufen Sie uns an und klären Sie mit einem unserer Mitarbeiter ab, welche weiteren Ihrer Spiele zur Zeit von uns angekauft werden. Sie erhalten dann von uns eine RÜCKKAUFKARTE. Diese verwenden Sie bitte beim Versand der Spiele an uns. Zusendungen, die nicht mit eine Rückkaufkarte versehen sind, werden von uns nicht angenommen. zu den zugesandten Spielen legen Sie bitte eine Liste derjenigen Spiele (gebraucht oder neu) bei, die Sie bei uns kaufen wollen. Bitte geben Sie bei Bestellung von Gebrauchtspielen immer Ausweichspiele an, da nicht Immer garantiert werden kann, ob die von ihnen gewinschten Spiele vorrätig sind. es ist nicht möglich Bargeid auszuzalhen, C.d. der Wert der bestellten Ware muß mindestens dem Ankaufspreis der zugesandten Spiele entsprechen. Sei ist nicht möglich Bargeid auszuzalhen, C.d. der Wert der bestellten Ware muß mindestens dem Ankaufspreis der zugesandten Spiele entsprechen. Seilen die zugesandten Spiele etwa Geben die Hülle oder Spielanleitung fehlen, ziehen wir vom Ankaufspreis DM 10, pro Spiel ab. sollten die zugesandten Spiele etwa Geben der Spielanleitung seile Spiele der Geben der Spielanleitung seile Spielander vom DM 20, erhoben. die Liderung erfolgt gegen Vorkasse oder per Nachnahmen ab Lager Koben. Ja, an Versandkosten.

 Versand ins Ausland erfolgt nur gegen Vorkasse oder Euroscheck (bis DM 400,-) zuzüglich DM 15, "erhandkosten.



Die Erfolgreichsten

Andreas Luber aus Aschach hat sich die Mühe gemacht, die Leserhitliste Januar bis Dezember 1989 aufzustellen. Für den 1. Platz gab es 20 Punkte, für den 2. Platz gab es 19 Punkte, bis zum 20. Platz, für den es einen Punkt gab.

- 1. Zak McKracken 230 P
- 2. Microprose Soccer 183 P
- 3. Giana Sisters 173 P
- 4. Elite 159 P
- 5. Dungeon Master 148 P
- 6. Maniac Mansion 145 P
- 7. Pirates 126 P
- 8. F-16 Falcon 125 P
- 9. Superstar Ice Hockey 97 P
- 10. Populous 96 P
- 11. R-Type 94 P
- 12. Katakis 93 P
- 13. Interceptor 91 P 14. The last Ninja II 77 P
- Bubble Bobble 77 P 16. Grand Prix Circuit 73 P

- 17. The Bard's Tale III 69 P
- 18. Carrier Command 45 P 19. TV Sports Football 42 P
- 20. Pool of Radiance 41 P
- 21. Football Manager II 34 P
- 22. Tetris 29 P
- 23. Kick off 28 P
- Test Drive II The Duel 28 P 25. Emlyn Hughes Internatio-
- nal Soccer 23 P
- 26. Hawkeye 20 P Ultima V 20 P
- 28. RVF Honda 19 P
- 29. Defender of the Crown 17 P

Grand Monster Slam 17 P

Starkiller brandheiß

Als ich in Ausgabe 11/89 die Story der Geißel und seine Freunde las, fiel mir nur auf, daß etwas fehlte, d.h., daß etwas nicht stimmte,

aber was ...? In Ausgabe 12/89 dämmerte es mir dann! Der arme Trantor, früher durchtrainiert und gefürchtet, hat einen riesigen Bauch! In diesem Zustand hätte ich nicht mal mehr als Ranaramer (Kaninchen) Respekt vor ihm. Und so flehe ich Euch an: Laßt Ihm eine Diät zukommen, denn in diesem Zustand hat er keine Chance, Ultima's Herz wieder für sich zu gewinnen.

Rahpael Ulrich, Meilen (Schweiz)

Ich habe drei äußerst wichtige Fragen:

- 1. Wie lautet Doc Bobos Telefonnummer?
- 2. Wo wurde Starkiller ausgebildet?
- 3. Wie heißt Trantors Lieblings-Computerspiel und auf welchem Computersystem läuft es?

Christian Lorenz, Schwanwede

Seit dem großen Liebes-Knatsch mit Ultima hat Trantor einen leichten Schmorbrand. Er hat auch schon eine Diät geplant, aber Tentakel und Witzball haben ihn bisher erfolgreich davon abgehalten. Die

Diät fängt mit "H" an und hört mit "asendiät" auf. Und nun zu den Fragen von Christian Lo-

1. Doc Bobos Telefonnummer hat die Vorwahl Uranus, Direktwahl Haarer Milchstraße und die Durchwahl 99996969692 2212845610728347.

2. Doc Bobo hat ein Schurkenund Unhold-Diplom von der Kings Quest Universität auf Zyklons.

Trantors Lieblingsspiel heißt "Tentakel Wars" auf dem 83-Bit Pyramidos. Rolf Boyke

Wir sind sehr interessiert, Eure Fragen, Kritik und Anregungen zu hören. Setzt Euch an den Computer. packt die Schreibmaschine aus oder nehmt einen Stift zur Hand und schreibt an: Markt & Technik Verlag AG Redaktion POWER PLAY Hans-Pinsel-Str.2 8013 Haar bei München

Vergeßt bitte nicht, Euren Absender auch auf dem Brief selber anzugeben.

Entertainment-Computer-Systems

Der neue Videospiele-Laden

ECS

Boschetsriederstraße 28, 8000 München 70

Neu! NEC PC-Engine Super Grafx Neu!

NEC PC-Engine Sega Mega Drive

Atari Lynx Neu! Nintendo Game Boy

Alle Neuheiten lieferbar. Großes Lager = kurze Lieferzeit

ECS präsentiert brandneu: Das Superding aus Japan

der Fujitsu FM-Towns

32 Bit / 16,7 Mio. Farben / CD-Laufwerk / bis 16 MB RAM / 1,44 MB 3,5" Laufwerk / Midi-Port / PCM-FM-Sound / 6 Steckplätze / inkl. Maus + Joypad, viel Software, mehrere Betriebssysteme (auch MS-DOS, Towns OS etc.)

DER ETWAS ANDERE VERSAND!

24-Stunden-Service!
Wir garantieren, daß jede Bestellung spätestens 24 Stunden nach

Wir garantieren, daß jede Bestellung spätestens 24 Stunden nach Eingang unser Haus verläßt, sofern lieferbar. Auf alle gekauften Artikel erhalten Sie natürlich volle Garantie. Wir führen jede verfügbare Hardund Software für ST, PC und Amiga sowie alle Bücher. Hier ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Programm:

SPIELESOFTWARE	ST	PC	AMIGA	ANWENDERSOFTWARE:	Atari ST
African Raiders-Dakar 89	60,-	45	45	ADIMENS 2.3	195,-
Afterburner	45,-		80	Aladin Mac Intosh Enhancer	595
Archipelagos	80,-	80,-		Anti Virus Kit	85,-
Balance of Power	75,-	75,-	75	Arabesque	275,-
Batman - The Movie	60	/5,		Banktransfer	275,-
Bio Challenge	75,-			BS-Fibu	
Bismarck				BTX-Manager 3.02	590,-
Bloodwych	80,-				400,-
Bioddwych	80,-		80,-	CAD 3D Cyber Studio	175,-
Bolo Werkstatt	55,-	-	-	CAD 3D Cyber Control	90,-
Buffalo Bills Rodeo	80,-	80,-	80,-	Convert	95,-
Conflict: Europe	80,-	-	80,-	Copy Star 3.0	160,-
Daley Thompson	45,-	65,-	55,-	Datamat	90,-
Das Reich Anno 1871	55,-		-	Disk Royal	85,-
Dschungelbuch	60,-	60,-	-	Easy Draw-Supercharger	175,-
Dungeon Master	75,-	-	80,-	Epsimenu	85,-
Elite	65,-	80,-	80,-	FibuMAN	ab 395,-
Eye	20,-		35,-	GFA-Draft plus	340,-
F-16 Falcon	80,-	115,-	95,-	Systembibliotheken dazu	je 145,-
F-16 Mission Disk I	65,-	11000	65,-	Headline Signum Utility	95
Fish	80,-	80,-	80	IPA Degenis III	165,-
Flight Simulator II deutsch	95,-	145	95	Logistix	390,-
jede Scenery Disc dazu	45	45,-		LDW-Powercalc	245,-
F.O.F.T.	60,-		95,-	MonoSTar plus	35,-
Fugger	60,-	100-	60	Neo Desk	85,-
Grand Monsterslam	65,-	65		Omikron Compiler	175,-
Hostages	75,-	75,-	80	Revolver	125
Jet	95,-	95,-	95.	ST Pascal Plus	240
Kaiser	120,-	95,	100	Spectre 128	
Kick off	45,-		120,-	Spectrum 512	ab 495,-
Kult		00	45,-	Steuer Tax '88	140,-
	80,-	80,-	75,-	Steuer rax 66	90,-
Leaderboard Birdie	70,-		80,-	Tempus 2.0	120,-
Legend of Djel	80,-	80,-		Timeworks Publisher	230,-
Leisure Suit Larry	60,-	60,-	60,-	Turbo C	ab 225,-
Leisure Suit Larry II	85,-	85,-	-	Turbo ST	75,-
Licence to Kill	60,-	80,-	60,-	ist Proportional	115,-
Lombard RAC Rallye	80,-	80,-	80,-	ist Adress	95,-
Manhunter 2 - San Francisco			95,-	ANWENDERSOFTWARE:	IBM-PC
Millenium 2.2	80,-	80,-	80,-	Beckerbase	95,-
Minigolf	55,-	-	45	DAVID Datenbank	495,-
Ökolopoly	-	165,-	1 1 2 1	GFA-Desk plus	145
Öl Imperium	65,-	65,-	55	GFA-Draft plus	275
Operation Neptune	65,-	75,-	45,-	STAR-MANAGER Benutzeroberfläche	95,-
Pacmania	60,-	- 100	65	STAR-PLANER 2.0	395,-
Paper Boy	60	80,-	60	STAR-WRITER 3.02	
Passing Shot	60,-	2335	60	Timeworks Publisher	295,-
Pirates	80	75,-	00,		490,-
Populous	75		75	Turbo C	390,-
Populous Scenery Disk I	35		35,-	Turbo Pascal	390,-
Psion Chess	65,-	65,-	55,	ZUBEHOR:	
Rick Dangerous	75,-	75		Staubschutzhauben Kunstleder für:	
RVF Honda	80		75,-	ATARI SM 124	25
Skrull	60	25	13,	ATARI 1040 oder Mega Tastatur	je 18,-
Space Quest III		or	00	14" Monitor	28
	95,-	95,-	80,-	AT-Tastatur	25,-
Starglider II	65,-	1500	65,-	Mega ST Set Monitor + Tastatur	50,-
Star Wars Trilogy	80,-	77-7	80,-	andere Monitore + Drucker au	uf Anfrage
Stunt Car Racer	85,-		30.53	Media Box 3,5"	40
Technocop	60,-	65,-	60,-	PC Speed	595,-
Tetris (im TRIAD Pack)	80,-		80,-	Handy Scanner inkl. Texterk.	450
Tim + Struppi auf dem Mond	60,-		60,-	SPAT Flachbettscanner PC + ST	985
Time Scanner	65,-	=	80,-		
Times of Lore	85,-	80,-	S -	NEC P 6 plus Drucker	1295,-
Ultima IV	80,-	95,-	80,-	5,25" NO NAME MD2D	5,50
Vectorball	45,-	45,-	4	3,5° NO NAME MF2DD	14,50
Virus	65,-	80,-	60,-	3,5" BOEDER MF2DD	28,-
Volleyball Simulator	60,-	55	55	PUBLIC DOMAIN:	
Wallstreet Wizard	65,-	75	65	Wir haben über 2000 Programme auf	über 300
Wallstreet Wizard Editor	45	45	45	Disketten. Numerierung wie in ST-Co	mouter +
Waterloo	80,-	80,-	80	eigene. Außerdem führen wir über 10	000 Pro-
XENON II Megablast	80,-	-	80	gramme auf 2000 Disketten auf MS-DC	is.
Zak McKracken	75,-	75,-	75,-	JEDE DISKETTE n	ur 5,- DM
					u. o, Din

Kostenlose Kataloge für PD, Bücher, Hardware und Software bitte getrennt unter Angabe Ihres Computertyps anfordern. Lieferung per NN zzgl. 7,- DM Versandkosten. Bei Vorauskasse zzgl. 3,- DM, ab 100,- DM Bestellwert versandkostenfrei. Auslandsversand grundsätzlich zzgl. 15,- DM Versandkosten. Bestellen Sie bitte schriftlich oder telefonisch.



ATARI-Fachmarkt • MS-DOS-Fachmarkt • NEC-Fachhandel

Rund um die Uhr: \$\infty\$ 030/7862550

Postanschrift: Katzbachstraße 8 · D-1000 Berlin 61 Ladengeschäft: Katzbachstraße 6+8 · D-1000 Berlin 61 Fax: 030 / 786 19 04 · Händleranfragen erwünscht



- Comp				
Amiga	DM Preis	Maniac Mansion (Deutsc	h)	69,95
Battle Squadron	69,95	Midwinter		66,95
Blockout	74,95	Moonwalker		52,95
Bodo Iligner's Super Soccer Cabal	66,95 69,95	Ninja Warriors North & South		66,95 66,95
Chambers of Shaolin	66,95	Omega		74,95
Chase HQ	66,95	Onslaught		66,95
Conqueror	74,95	Operation Thunderbolt		54,95
Day of the Pharao	69,95	Player Manager		a. A.
Double Dragon II Dragons of Flame	54,95 66,95	Power Drift Rings of Medusa		59,95 66,95
Drakkhen	79,95	Rock'n Roll		66,95
East vs. West	74,95	Shufflepuck Cafe		54,95
F29 Retaliator	a. A.	Sim City (Deutsch) *		79,95
Fighter Bomber	74,95	Space Ace		109,00
Future Wars Ghostbusters II	69,95 66,95	Super Wonder Boy The Untouchables		54,95 54,95
Ghouls'n Ghosts	66,95	Toobin		54,95
Great Courts	69,95	Tower of Babel		66,95
Hard Drivin	54,95	Turbo Out Run		52,95
Indiana Jones 3 Adventure dt.	69,95	X-Out	1	59,95
Interphase	69,95	Commodore 64	Kass.	Dist
Iron Lord (Endlich!) It came from the desert (1 MB)	74,95 79,95	Bodo Illgner's S. Soccer	29,95	Disk. 44,95
Kaiser (Deutsch)	109,00	Cabal	29,95	42,95
Kick Off Extra Time	29,95	Chambers of Shaolin	29,95	44,95
Leisure Suit Larry 2 (1 MB)	89,95	Chase HQ	29,95	42,95
Maniac Mansion (Deutsch)	69,95	Double Dragon 2	29,95	42,95
Midwinter	66,95	Dragon Wars	00.05	44,95
Moonwalker Ninja Warriors	66,95 54,95	Fighter Bomber Footballer of the year 2	39,95 29,95	54,95 42,95
North & South	64,95	Ghostbusters 2	29,95	39,95
Omega	74.95	Ghouls'n Ghosts	29,95	42,95
Onslaught	66,95	Hard Drivin'*	29,95	42,95
Operation Thunderbolt	69,95	Iron Lord	Auf	Anfrage!
Player Manager	a. A.	Maniac Mansion (dt.)		54,95
Power Drift Rings of Medusa	66,95 66,95	Moonwalker Myth	29,95	42,95 42,95
Rock'n Roll	66,95	Ninja Warriors	29,95	42,95
Shufflepuck Cafe	54,95	Operation Thunderbolt	29,95	42,95
Sim City (Deutsch) Ohne 1 MB!		Player Manager		Anfrage!
Space Ace	109,00	Power Drift	29,95	39,95
Space Quest 3 (1 MB)	89,95	Retrograde	29,95	42,95
Starflight Super Wonder Boy	69,95 66,95	Rock'n Roll Sim City (Deutsch)	36,95	42,95 49,95
Superleague Soccer (Deutsch)	66,95	Space Rogue		59,95
Test Drive 2 Muscle Cars	39,95	Stunt Car Racer	34,95	42,95
The Untouchables	69,95	Super Wonder Boy	29,95	39,95
The Cycles	69,95	Toobin	29,95	39,95
Toobin Towar of Bahal	54,95	Turbo Out Run Tusker	29,95	42,95
Tower of Babel Turbo Out Run	66,95 66,95	X-Out	29,95 36,95	42,95 42,95
Twin World	69,95		00,00	42,55
X-Out	59,95	IBM & Kompatible		M Preis
		Conqueror -		74,95
Atari ST	DM Preis	Day of the Pharao		69,95
Bodo Iligner's Super Soccer Cabal	66,95 54,95	Dont go alone Drakkhen *		69,95 79,95
Chambers of Shaolin	54,95	East vs. West		74,95
Chaos strikes back	69,95	F-15 Strike Eagle II		89.95
Chase HQ	54,95	F-19 Stealth Fighter		109,00
Conqueror	74,95	Fighter Bomber		84,95
East vs. West	74,95	Flight Simulator 4.0		159,00
Day of the Pharao Double Dragon 2	69,95 54,95	Ghostbusters 2 Great Courts		74,95 69,95
Dragons of Flame	66,95	Hard Drivin'		64,95
Drakkhen	69,95	Hero's Quest		119.00
Dungeon Master (Deutsch)	74,95	Indiana Jones 3 Adventur	e dt.	79,95
F29 Retaliator	a. A.	Leisure Suit Larry 3		119,00
Fighter Bomber Future Wars	74,95	M1 Tank Platoon		94,95
Ghostbusters II	69,95 66,95	Midwinter North & South		66,95 66,95
Ghouls'n Ghosts	54,95	Populous		69,95
Great Courts	69,95	Sim City (Deutsch)		79,95
Hard Drivin'	54,95	Space Rogue		74,95
Indiana Jones 3 Adventure dt.	69,95	Star Trek V + Final Fronti	er	89,95
Interphase Iron Lord	69,95 74,95	Test Drive 2 Musclecars I Their finest hour	JISK	39,95 74,95
Kick Off Extra Time	29,95	Tongue of the FatMan		69,95
	NI 1 60 6			3,00

Gleich anrufen und kostenlose Preisliste anfordern oder sofort Bestellung durchgeben!

02871/183088

Versand erfolgt per NN (+5 DM) oder Vorkasse (Bar, Scheck) portofrei

Andreas Bachler

Computersoftware Blücherstr. 24 • Postfach 429 • D-4290 Bocholt Tel. 02871/183088



befindet sich in größter Gefahr! TEXTE: HEINRICH LENHARDT GRAFIK: ROLF BOYKE













E S

TARKILLER PLANETEN D PLANETEN D DR.BOBOS LL MAN SIC

















Spiele für Amiga

SPEICHERERWEITERUNG AMIGA 500

auf 1 MB, inklusive Uhr und DUNGEON MASTER (engl.)

nur 279,00 DM

Wir bekommen täglich Neuheiten für den Amiga! Fordern Sie doch einfach mal die neueste Preisliste an. Sie werden überrascht sein! Hier ein paar Beispiele:

TITEL	PREIS	TITEL	PREIS
Axel's Magic Hammer	59,90	Great Courts (Tennis)	74.80
Battel Squadron	74,80	Hard Drivin	59.90
Beverly Hills Cop	74.80	It came from the Desert	84.80
Chase HQ	74.80	Kaiser	109.00
Clown-o-Mania	54,80	Little Computer People	34.80
Day of the Viper	74.80	Treasure Island Dizzy	19.80
Dogs of War	59,90	Twinworld	74.80
Drakkhen	89.00	Weird Dreams	79.80

X-Copy II + Cyclone + Hardware nur 69,00 DM

Versandkosten: 5,00 DM bei Warenwert unter 100,00 DM Warenwert über 100,00 DM Versandkosten frei

COMPY/SHOP

Gneisenaustr. 29, 4330 Mülheim/Ruhr Telefon 0208/497169 + 496178

DYNATEX

Let's work together

	PC-ENGINE	
PC-Engine RGB 399,-	PC-Engine PAL & RGB 499,-	PC-Engine PAL 449,
Mr. Heli 109,-	Neutopia109,-	Doremon 99,
USA Basketball 109,-	Gunboy 109,-	Shinobi 109,
Motoroader 79,-	Powerdrift 109,-	Batman 109,
	SEGA MEGA DRIVE	
Sega Mega Drive RGB 449,-	Sega	Mega Drive PAL 409,
Forgotten Worlds . 129,-	Taisujin 129,-	Super Shinobi 129,
Golden Axe 129,-	Herzog 2129,-	Heavy Unit 129,
	AMIGA	
Hard Driving 64,-	Larry II 89,-	Kayser 89.
Ghostbusters II 64,-	Pirates 89,-	Bomber 89,

* Bitte fordern Sie unsere kostenlose Preisliste an *

Service-Line: 0 23 01 / 41 34 24 Stunden

Exportgeräte ohne VDE-Prüfung und FTZ-Nummer Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

Inh. Hans-Jürgen Grahl, Natorper Str. 6, 4755 Holzwickede

Ihr Spezial-Versand für Spiele-Importe! Wir liefern schnell! Testen Sie uns!



PC Engine II SG Super Grafx

voraussichtlich ab Januar 90 lieferbar! Rufen Sie uns an.

PC Engine I PAL oder RGB

neue Version zu günstigen Preisen ab Lager.

Backup-Booster speichert Spielstände und Highscores und alle andere Hard- und Software.

Auswahl aus PC Engine Software Neuankündigung Shinobi Ratman

Mr. Heli Doramon Basketball Motorcycle

Darius Gunhed Bloodywolf Bullfight

Splatterhouse

NEU

Power Drift Afterburner

Sokohan

Neuheiten, Sonderanaebote und und und ... finden Sie in unserem kosteniosen Gesamtkatalog.

Noch heute anfordern! Wir führen auch alle Artikel für das SEGA-Master-System sowie weitere Importe aus Japan.

16-Bit-Megadrive

NEU: Grundgerät PAL + 1 Spiel anschlußfertig an jeden Fernseher Grundgerät RGB + 1 Spiel

Grundgerät PAL/RGB Combi + 1 Spiel Mark III Adapter für 8-Bit-Spiele

Magic Warrior

Auswahl aus Megadrive-Software Super Shinobi Air Direr Tatsuiin Herzog II **Forgotten Worlds** Golden Axe

Course

Neuankündigung Heavy Unit Baskethall Vermillion **Atomic Robokid**



ihr Videospiel-Spezialversand: CWM-COMPUTERVERSAND THOMAS MUST Postfach 1212 · 3387 Vienenburg 1 · Telefon (0 53 24) 20 01

Änderungen und Irrtümer vorbehalten

INSERENTENVERZEICHNIS Bachler 41 ECS 40 Microprose Bomico 9.72 4, 19, 21, 25, 56/57 Brötzmann Flashpoint 64 39 **Funtastic** 33 Raetz Verlag 30, 59 CMM 64 Rushware German Soft 59 Computer Shop 35 2, 15, 51, 52, 60, 61 Compy Shop 44 Joysoft 36 **CPS** Heidak 31 Schlichting 41 Karosoft 37 **CWM** 44 Schuster 48 Kingsoft 18 Softshop 10 Dynamic Systems 55 Markt & Technik Buch-Dynatex 44 Wial Versand und Softwareverlag 47, 49 55

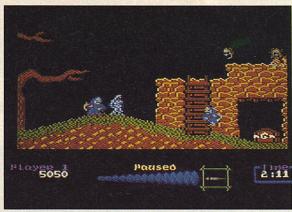
Ghouls'n Ghosts

Atari ST, C 64 (Amiga, CPC) 39 Mark (Kassette) 49 bis 85 Mark (Diskette) ★ U.S. Gold

s geschehen noch Zeichen und Wunder in der Softwarebranche. Bevor der erste Teil der Ritter-Aktion "Ghosts'n Goblins" für Heim-Computer erscheint, gibt es — erstaunlicherweise — erstmal den zweiten Teil "Ghouls'n Ghosts". Wie schon im ersten Teil, wird ein niedliches Prinzeßchen von einem schleimigen Monster entführt. Unser Held kramt seine alte Rüstung

und die Waffen hervor, um seine Braut wiederzuholen. Durch fünf lange Levels dürft Ihr das Ritter-Sprite führen, um am Ende Eure Braut in die Arme schließen zu können.

Wie schon in Ghosts'n Goblins fängt das Actionspiel Ghouls'n Ghosts auf einem freundlich gestylten Friedhof an. Hier wird Eure Spielfigur von Sensen-Männern, Vögeln und fleischfressenden Pflan-



Auf dem gruseligen Friedhof fängt alles an (C 64)

Grafik: 63 Sound: 46 Schwierigkeit: schwer

POWER-Wertung: 57

Durch Regenflut und Sturmgetose, bekleidet nur mit Unterhose



Ich verstehe langsam nicht mehr, warum ein Spiel grundsätzlich immer dann schlechter wird, wenn es vom Automaten auf ein Computerspiel umgesetzt wird. Natürlich kann man in einem Universal-Heimcomputer nicht die spezielle hochgezüchtete Hard-

ware des Automaten erwarten. Das erklärt aber nicht, warum an gewissen Positionen die Gegner nicht getroffen werden, obwohl man offensichtlich genau auf ihn feuert. Außerdem kann man an anderen Positionen im Level nicht rückwärts gehen. Genau in den Situationen kommen natürlich die Gegner und man hat eine Verteidigungs-Chance. Das Spielegefühl beim "Ghouls'n Ghosts"-Original war von jeher nicht das Edelste, man konnte es aber nach kurzer Gewöhnungszeit spielen. Beim Computer gibts nur Frust.



Lange genug mußte der Actionfreund auf die bunte Monsterhatz "Ghouls'n Ghosts" warten. Leider hat sich die hohe Erwartungshaltung nicht ganz erfüllt. Die Grafik ist zwar niedlich gezeichnet, die Sprites sind putzig und die Musik paßt wunderbar zur

Gruselstimmung. Spielerisch hapert es aber ein wenig: Der Schwierigkeitsgrad ist extrem hoch angesetzt. Selbst Profi-Spieler haben ihre liebe Mühe über die ersten beiden Levels zu kommen. Auch ist Kollisionsabfrage der Sprites nicht ganz astrein, zumindest bei den 16-Bit-Versionen. Die C 64-Fassung ist von allen Umsetzungen die technisch gelungenste und bringt auch am meisten Spaß.

Trotz diverser technischer Mängel ist Ghouls'n Ghosts ein niedliches Actionspiel, das immer mal wieder zu einer Runde "Monster plätten" einlädt.

zen attackiert. Auch eine ganze Reihe von Fallbeilen wollen dem Helden das Sprite-Leben auspusten. Zum Glück könnt Ihr einige Extras ergattern, die

3100 2:21 5 100000

Im vierten Level bräuchte unser Ritter praktische Ski (ST)

dem Ritter das Umhauen von Gegnern erheblich erleichtern. Manche der Feinde schleppen Körbe mit sich, die sie fallenlassen, wenn Ihr sie erwischt. In diesen Körben sind meistens Bonuspunkte oder eine neue Waffe versteckt. Anstatt der Standard-Lanze könnt Ihr mit Dolch, Beil, Fackel oder Wurfschild auf Monsterhatz gehen. Besonders praktisch ist die Superrüstung, die ab und zu in besonderen Kisten verborgen ist. Wenn Ihr die Rüstung anzieht und den Feuerknopf ein paar Sekunden gedrückt haltet, gibt es je nach Standard-Bewaffnung noch eine Spezialwaffe. Ein Beispiel: Wenn Ihr eine Lanze in der Hand habt, gibt's als Superwaffe einen dicken Blitz, mit einer Fackel, dann starke Feuerbälle. Am Ende jeder Stufe wartet ein Super-Gegner. mh

Battle Squadron

Amiga 85 Mark (Diskette) ★ Innerprise

Grafik: 80 Sound: 72 Schwierigkeit: mittel POWER-Wertung: 82 7 7 7 7 7 7 7

Fetter Laser, dicke Feinde: satte Ballerei für zwei

er Planet Terrania wird von der fiesen Alien-Rasse der Barrax bewohnt. Ihr steuert nun alleine oder zu zweit Euer Raumschiff über die Oberfläche quer durch drei unterirdische Katakomben des Planeten. Ganze Scharen von Feinden greifen Euch dabei an. Neben den unterschiedlichsten fliegenden Gegnern gibt es noch eine ganze Reihe von bodengestützten Aliens. Ab und zu tauchen besonders gekennzeichnete Feinde auf, die, wenn Ihr sie in Stücke schießt, ein Symbol hinterlassen, das ständig seine Farbe wechselt. Damit könnt Ihr Euer Raumschiff tüchtig aufrüsten. Insgesamt stehen vier verschiedene farbi-

ge Waffensysteme zur Verfügung. Gelbe Kapseln verhelfen Euch zu einem Flammenstrahl, mit Blau gibt es einen starken Laser für vorne und hinten und Rot sorgt für einen fächerartigen Schuß. Je mehr Kapseln einer Farbe Ihr einsammelt, desto stärker wird Eure Waffe. Zusätzlich könnt Ihr noch mit praktischen Bomben werfen. die alles vom Bildschirm fegen. Leider sind diese Dinger begrenzt, und Ihr müßt spezielle Alien-Formationen abschießen, um an neue Bomben zu kommen. Einige der Bodenstationen hinterlassen ein "X"-Symbol wenn Ihr sie erledigt. Die Dinger sind dazu gut, um anständig Punkte zu scheffeln.



Furioses und farbenprächtiges Feuerwerk mit dem Extra-Laser (Amiga)



Endlich mal wieder ein anständiges Baller-Spiel, das die Fähigkeiten des Amigas ausnutzt. Die Grafik ist eine Augenweide und

der Sound paßt wunderbar ins Spiel. Vor allem hat mir aber die fantastische Spielbarkeit gefallen. Man merkt ganz deutlich, daß die Programmierer fleißig japanische Action-Spiele gespielt haben. Von dort stammt auch die tolle Idee mit den einstellbaren Schwierigkeitsgraden, der gerade dem Einsteiger eine gute Überlebens-Chance läßt. Profis können sich ja eine anspruchsvollere Spielstufe aussuchen.

X-Out

Amiga (Atari ST, C 64, CPC) 39 Mark (Kassette), 79 Mark (Diskette) * Rainbow Arts

Grafik: 80 Sound: 78 Schwierigkeit: schwer POWER-Wertung: 71 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9

Ballerfrust im Prachtgewand: ein wenig konfus, ein wenig fies

allerspiele sterben nicht aus. In Rainbow Arts neuestem Werk "X-Out" (sprich: "Kross-Aut") werden

die Mächte eines bösen Imperiums ausnahmsweise mal nicht im Weltraum, sondern in den Ozeanen der Erde be-



Wenn der Weltraum nichts bietet, kämpft man unter Wasser (Amiga)

kämpft. Der Bildschirm scrollt langsam von rechts nach links und zieht das Kampf-U-Boot des Spielers durch eine sich ständig wechselnde bizarre Unterwasserlandschaft. X-Out wartet dabei mit besonders vielen unterschiedlichen und merkwürdigen Gegnern auf: Alle Arten von Feind-Schiffchen, die mit noch mehr Arten von Schüssen und Lenkraketen um sich feuern, stationäre Boden- und Decken-Geschütze, Objekte die zum Teil pflanzlicher, zum anderen Teil tierischer und maschineller Natur zu sein scheinen.

Wie üblich stößt der furchtlose Kämpfer unweigerlich auf Ober-Gegner. Jeder Level von

X-Out birgt zwei Obergegner. Das U-Boot kann mit vielen unterschiedlichen Extra-Waffen und Schilden ausgerüstet werden. Schüsse, die in mehrere Richtungen spritzen, sind genau so dabei wie Lenk-Raketen und Schilde, die das Schiff vor feindlichen Treffern schüt-

Alles gibt es gleich in mehrfachen Wirkungsgraden und Ausführungen. Die Extra-Waffen erwirbt man allerdings auf eine sehr ungewöhnliche Art: Man kauft sie mit den beim Kampf erworbenen Punkten. Mit diesen erhält man auch Ersatz-Schiffe, die es in drei verschieden stabilen Ausführungen gibt.



X-Out schlitterte bei mir haarscharf an einem "Geht so"-Gesicht vorbei. Das Spiel macht beim ersten Anspielen wie beim fortgeschrittenen Testen den Eindruck, als wäre es nicht fertig. Daß einige Extra-Waffen aus un- nicht zu empfehlen.

erfindlichen Gründen manchmal die Gegner nicht treffen, wäre hier noch zu verschmerzen gewesen. Eine Schlamperei ist jedoch, daß bei Verlust des Bootes die Ersatzboote, sofern vorhanden, grundsätzlich in die Mitte des linken Randes gesetzt werden. Dort knallt man meist gegen Hintergrundgrafik.

Trotzdem ist es das komplexeste Ballerspiel auf dem Amiga. Und außerdem ist es trotz Schwächen immer noch spielbar. Gelegenheits-Ballerern ist es jedoch

Markt&Technik SOFTWARE SOFTWARE



64'er Extra Nr. 1: The Best of Grafik Giga-CAD. Hi-Eddi. Title-Wizzard, Filmkonverter

Bestell-Nr. 38701 DM 49.90* (sFr 44,90*/öS 499,-*) rungen. Bestell-Nr. 38702 **DM 39,90*** (sFr 34,90*/öS 399,-*)

64'er Extra Nr. 2:

The Best of Grafik

Tolle Grafik-Erweite-



64'er Extra Nr. 3: The Best of Grafik Erweiterungen für Grafik und Spiele. 3-D-Trickfilm. Apfel-männchen. Super-Hardcopies. Bestell-Nr. 38703 DM 39,90*

(sFr 34,90*/öS 399,-*)



64'er Extra Nr. 17: Aus der Wunder-welt der Grafik

EGA: Sramycs Sprite-Graphics: 51 neue Basic-Befehle. Bestell-Nr. 38757 DM 49,-* (sFr 45,-*/öS 490,-*)



64'er Extra Nr. 18: Das Beste aus der Welt der Grafik Ped. Dreher.

Perspektiven: Gra-fiken mit räumlicher Tiefe versehen. Bestell-Nr. 38758 DM 49,-*

(sFr 45,-*/öS 490,-*)



64'er Extra Nr. 4: Abenteuer-Spiele Robox: Adventure Scotland Yard: Kriminaladventure. Bestell-Nr. 38704 DM 29,90* (sFr 24,90*/öS 299,-*)



»Der verlassene Planet« und »Mission» Planet« und »Mission Befreien Sie die Erde von den Dämonen. Bestell-Nr. 38730 DM 39,-* (sFr 35,-*/öS 390,-*)

64'er Extra Nr. 15:

Abenteuer-Spiele

Anwendungen und Utilities



64'er Extra Nr. 9: Abenteuer-Spiele
Wanderung/Sein
letzter Trick: 2 TextAdventures garantieren spannende

Unterhaltung. Bestell-Nr. 38715 DM 39,-*

(sFr 35,-*/öS 390,-*)



64'er Extra Nr. 10: Rebound: Duell

Hebound: Duell – eine Arena im Jahre 2574. Palobs – ganz entfernt von Dame. Bestell-Nr. 38742 **DM 39,-*** (SFr 34,-*/öS 390,-*)



64'er Extra Nr. 6: The Best of Floppy-Tools

Programme für den täglichen Einsatz Ihrer Diskettenstation. Bestell-Nr. 38707

DM 49,-* (sFr 45.-*/öS 490.-*)



64'er Extra Nr. 7: Programmier-Utilities

Eine Sammlung leistungsfähiger Basic-Befehlserweiterungen. Bestell-Nr. 38716 **DM 39,-*** (sFr 35,-*/öS 390,-*)



64'er Extra Nr. 11: Basic-Boss

Dieser Basic-Compiler macht Ihre Programme bis zu 100mal schneller. Bestell-Nr. 38745 **DM 49,-*** (sFr 45,-*/öS 490,-*)



64'er Extra Nr. 12: GSF-System Ein leistungsstarkes

Programmiersystem zum Schreiben von Programmen im GEM-Look.

Bestell-Nr. 38731 **DM 49,-*** (sFr. 45,-*/öS 490,-*)



64'er Extra Nr. 13: The Best of Anwendungen Soundmonitor, Mony 64, Proterm V6. Giga-ASS. Bestell-Nr. 38717

DM 49,-* (sFr 45,-*/öS 490,-*)

C 128 und Plus/4

64'er Extra Nr. 14: The Best of Anwendungen

Master-Tool. Smon und Promon. Mailbox. Datec. Bestell-Nr. 38720

DM 49,-* (sFr 45,-*/öS 490,-*)



64'er Extra Nr. 19: The Music-Assembler

Erstellen Sie auf einfachste Weise eigene Musikstücke! Bestell-Nr. 38763 **DM 49,-*** (sFr 45,-*/öS 490,-*)



64'er Extra Nr. 22:

Disky Manipulation von Disketten. Floppy-Programmierung. Bestell-Nr. 38767 DM 49,-* (sFr 45,-*/öS 490,-*)



128er Extra Nr. 1: The Best of 128er Mastertext 128 Color Pack 1. Double-Ass, Utilities. Bestell-Nr. 38712 DM 49,-* (sFr 45,-*/öS 490,-*)



128er Extra Nr. 3: Utilities

Utilities
Graphic 128: Turbo
Pascal wird grafikfăhig. Super-Utilities:
Hilfreiche Programme.
Bestell-Nr. 38713
DM 49,-*
(SE 45-*/SS 400-*) (sFr 45,-*/öS 490,-*)

128er Extra Nr. 2: Paint R.O.I.A.L.

Paint R.O.I.A.L. Ein Malprogramm, das die höchste Auf-lösung Ihres C128 verwendet. Bestell-Nr. 38736 DM 49,-* (SFr 45,-*/öS 490,-*)



64'er Extra Nr. 8:

MasterBase Plus/4 Eine semiprofessio-nelle Dateiverwal-tung mit vielen Lei-stungsmerkmalen. Bestell-Nr. 38719 DM 49,-* (sFr 45,-*/öS 490,-*)



Zeitschriften · Bücher Software · Schulung

INFO-COUPON

Bitte senden Sie mir Ihr Gesamtverzeichnis mit über 500 aktuellen Computerbüchern und Software.

Name

Straße

PLZ/Ort

Bitte ausschneiden und einsenden an: Markt&Technik Verlag AG, Buch- und Software-Verlag, Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München

Markt&Technik-Bücher und -Software erhalten Sie bei Ihrem Buch- oder Computerfachhändler

R. Schuster Computer Computer-Hard- und Software

Off Shore Warrior

Oil Imperium* Operation Neptun Ökolopoly*

Spiele für Amiga, Atari ST, PC 51/4 Amiga AtariST PC5/4 66.90 51.90 51.90 59.90 59.90 59.90 65.90 65.90 73.90 69.90 76.90 58.90 58.90 76.90 58.90 58.90 69.90 Amiga AtariST PC5% 58.90 86.90 51.90 53.90 58.90

51.90 53.90 72.90 72.90 53.90 53.90 69.90 69.90 77.90 77.90 54.90 57.90 83.90 69.90 72.90

3D Helicopter*
688 Attack Submarine*
A.B.P.
Action Fighter
African Raiders/Dakar 89*
American Icehockey*
Archipelagos
Baal*

A.B.P. Action Fighter	51.90 72.90	53.90 72.90	58.90 72.90	Operation Neptun Ökolopoly*	65.90	65.90	65.90 155.90 69.90 58.90 76.90
Action Fighter African Raiders/Dakar 89* American Icehockey*	72.90 53.90 69.90	72.90 53.90 69.90 77.90	72.90 53.90 69.90 89.90	Prirates Police Quest* Police Quest 2* Pool Of Radiance*	76.90	73.90 58.90	69.90 58.90
Archipelagos Baal*	77.90 54.90	77.90 57.90	89.90 72.90	Police Quest 2* Pool Of Radiance*		76.90	76.90 69.90
Ralanca of Power*	69.90	83.90	72.90 76.90 69.90 76.90	Populous Data Disk Populous	42.90 69.90 65.90 72.90	42.90	00.00
Balance of Power 1990* Bar Games*	03.30	72.50	76.90	Purple Saturn Day Quest For Time Bird	65.90	69.90 43.90	65.90 72.90
Bar Games* Bard's Tale 1* Bard's Tale 2* Batman The Movie Battlehawks 1942* Battletech* Billiard Sim. DT. Bio Challenge	69.90		77.90 69.90	Quest For Time Bird R-Type Rebel Charge	72.90 76.90 91.90	72.90 58.90	72.90
Batman The Movie Battlehawks 1942*	69.90 77.90 59.90	57.90 69.90	59.90	Rebel Charge Red Lightning	91.90 86.90	86.90	86.90
Battletech*	76.90 65.90 65.90 69.90	77.90	87.90 65.90	Red Lightning Red Storm Rising*		69.90 72.90	107.90 72.90 61.90
Bio Challenge	65.90	65.90		Roger Rabit*	72.90 61.90 73.90		61.90
Bionic Commando* Blood Money	69.90 69.90 77.90	51.90 72.90 77.90	51.90 73.90	Running Man RVF Honda	73.90	73.90 73.90	
Blood Money Bloodwych* Boulderdash 1	77.90	77.90	73.90 77.90 28.90 28.90	RVF Honda Sülpheed* Simcity Siweek* Space Ace Space Max Space Quest 1* Space Quest 2* Space Quest 2* Space Quest 3*	89.90 51.90	73.90 51.90	87.90 77.90 51.90
Boulderdash 2	77 90	77.90	28.90 77.90	Skweek*	51.90	51.90 122.90	51.90
Buffalo Bills W.W. Rodeo Games* Bundesliga Manager California Games*				Space Max		122.50	107.90 58,90 58.90
Bundesliga Manager	76.90 58.90 51.90		76.90	Space Quest 1* Space Quest 2*	76.90 76.90 101.90	58.90 58.90	58,90
California Games* Carrier Command*	51.90 73.90	54.90 73.90	66.90 96.90	Space Quest 3* Stadt der Löwen	109.90	87.90	87.90
Chamonix Challenge			96.90 72.90 72.90	Star Command*	82.90	86.90 73.90	99.90
Chessplayer 2150	69.90	69.90		Star Trek 5		75.50	77.90
Carrier Command* Chamonix Challenge Chessmaster 2100* Chessplayer 2150 Chuck Yeagers dur. Fl. T. 2.0* Circus Attraktions* Curse of the Azure Bonds Daily Double Horse Racing Double Dragon 2 Dragons Of Flame Dungoen Master Editor Elite Emmanuelle Elmanuelle Emmanuelle Elmanuelle Emmanuelle Emmanuel	59.90	57.90 54.90	88.90 59.90 66.90	Space Quest 3* Stadt der Löwen Start Command* Start Trek 4* Start Trek 4* Start Trek BCA+AT Summer Edition* Teenage Queen* Test Drive 2 Sc. Mucles Cars Test Drive 2 Sc. Mucles Cars The Curse Of The Azure Bond The Azure Bond	69.90	69.90	99.90 99.90 77.90 77.90 69.90 53.90 77.90
Crazy Cars 2* Curse of the Azure Bonds	69.90			Teenage Queen* Test Drive 2*	69.90 53.90 77.90 35.90	53.90	53.90 77.90
Daily Double Horse Racing	57.90	57.90	57.90	Test Drive 2 Sc. California*	35.90 35.90		35.90
Dragons Of Flame	73.90	73.90	73.90	Test Drive 2 Sc. Super Cars*	33.30		37.90 35.90
Dungeon Master Editor	76.90 29.90	29.90		Azure Bonds Thunderchopper*			85.90 69.90
Elite Emmanuelle*	73.90 53.90	57.90 58.90 73.90 76.90 29.90 73.90 53.90	76.90 53.90	Thunderchopper* Tom und Jerry 2	73.90	73.90	
Emmanuelle* Espionage F-15 Strike Eagle 2* F-16 Combat Pilot EGA* F-16 Combat Pilot EGA* F-16 Falcon Mission Disk F-19 Stealth Fighter* F-0.F-1. F-20 F-19 Stealth Fighter* F-0.F-1. Feary Tale Adv. Ferrari Formula 1* Fighter Bomber	58.90	58.90	53.90 58.90 104.90 69.90	Tom und Jerry 2 Toobin* Ufo*	57.90	57.90	73.90
F-16 Combat Pilot*	69.90	69.90	69.90	Ultima 5 Ultima Trilogy Universal Military Scenery 1 Universal Military Scenery 2 Universal Military Sim. Wall Street Editor* Wall Street Editor* War in Middle Earth Wasteland Wasteland			107.90 69.90
F-16 Combat Pilot EGA* F-16 Falcon*	87.90	76.90	96.90 109.90	Ultima Trilogy Universal Military Scenery 1	39.90	39.90	69.90 39.90 39.90 77.90 39.90 72.90 73.90 69.90 76.90 77.90 77.90 77.90
F-16 Falcon AT/EGA Version F-16 Falcon Mission Disk	62.90	62.90		Universal Military Scenery 2 Universal Military Sim.	73.90	39.90 39.90 73.90 39.90 61.90	39.90
F-19 Stealth Fighter*	87 90			Wall Street Editor*	39.90 61.90	39.90	39.90
Feary Tale Adv.	62.90	05.50	107.90 51.90 96.90	War in Middle Earth	58.90	58.90	73.90
Ferrari Formula 1* Fighter Bomber Fighting Soccer	87.90	77.90 62.90	96.90	Wasteland Waterloo	76.90	76.90	69.90 76.90
		58.90		Wasterland Waterloo Wayne Gretzky Hockey Winter Edition* Xenon 2 Megablast*	76.90 76.90 51.90 77.90 77.90 77.90	51.90	76.90
Flight Simulator 4*	112.50	112.50	166.90	Xenon 2 Megablast	77.90	77.90 63.90 77.90	77.90
					77.90		77.90
Flight S. Disc 2 Arizona*			42.90 42.90	Zak MacKracken*	77.90	77.90	77.90
Flight S. Disc 2 Arizona* Flight S. Disc 3 California* Flight S. Disc 3 California*			42.90 42.90 42.90	Yuppies Revenge Zak MacKracken* * Auch für PC 3½" erhältlic	77.90 ch.	77.90	77.90
Flight S. Disc 2 Arizona* Flight S. Disc 3 California* Flight S. Disc 4 Washington* Flight S. Disc 5 Utah*			42.90 42.90 42.90		cn.		77.90
Flight S. Disc 2 Arizona* Flight S. Disc 3 California* Flight S. Disc 4 Washington* Flight S. Disc 5 Utah* Flight S. Disc 6 Kansas* Flight S. Disc 7 Florida*	42.90	42.90	42.90 42.90 42.90	Spiele für (CPC	M Pink	Cass
Flight S. Disc 2 Arizona* Flight S. Disc 2 Arizona* Flight S. Disc 3 California Flight S. Disc 4 Washington* Flight S. Disc 5 Utah Flight S. Disc 6 Kansas* Flight S. Disc 7 Florida* Flight S. Disc 9* Flight S. Disc 9 Wichigan*	42.90 42.90 42.90		42.90 42.90 42.90 42.90 42.90	Spiele für C	CPC	Visk. 15.90	Cass
Flight S. Disc 2 Arizona* Flight S. Disc 2 Arizona* Flight S. Disc 3 California* Flight S. Disc 4 Washington* Flight S. Disc 5 Utah* Flight S. Disc 6 Kansas* Flight S. Disc 7 Florida* Flight S. Disc 7 Florida* Flight S. Disc 9* Flight S. Disc 11 Michigan* Flight S. Disc Hawaiian Odys Flight S. Disc Hawaiian Odys Flight S. Disc Janan	42.90 42.90 42.90 45.90 42.90	42.90 45.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 45.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner	CPC	0isk. 15.90 14.90	Cass. 29.90 31.90
Flight S. Disc 2 Arizona Flight S. Disc 2 Arizona Flight S. Disc 5 Utah* Flight S. Disc 6 Washington* Flight S. Disc 6 Kansas* Flight S. Disc 7 Florida* Flight S. Disc 9 Flight S. Disc 9 Flight S. Disc 19 Michigan* Flight S. Disc Japana Odys Flight S. Disc Japana Flight S. Disc Japana	42.90 42.90 42.90 45.90 42.90		42.90 42.90 42.90 42.90 42.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner	CPC	Disk. 15.90 14.90 19.90 14.90	Cass. 29.90 31.90
Flight S. Disc 2 Atizona Flight S. Disc 3 California Flight S. Disc 4 Washington Flight S. Disc 5 Utah Flight S. Disc 5 Utah Flight S. Disc 7 Florida Flight S. Disc 7 Florida Flight S. Disc 7 Florida Flight S. Disc 9 Flight S. Disc Hawaiian Odys Flight S. Disc Japan Flight S. Disc Japan Flight S. Disc San Francisco Flight S. Disc San Francisco	42.90 42.90 42.90 45.90 42.90	42.90 45.90 42.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 45.90 42.90 42.90 42.90	Action Fighter Afterburner Arcade-Power Batman The Movie Butfalo Bills W. W. Rodeo Gam California Games	CPC	Disk. 15.90 14.90 19.90 14.90	Cass. 29.90 31.90 31.90 29.90 28.90
Flight Simulator 2 Flight Simulator 4 Flight Simulator 4 Flight S. Disc 1 Texas 5 Flight S. Disc 2 Artzona 5 Flight S. Disc 2 Artzona 6 Flight S. Disc 2 Cattorona 6 Flight S. Disc 5 Cattorona 6 Flight S. Disc 6 Kansas 7 Flight S. Disc 6 Kansas 7 Flight S. Disc 6 Kansas 7 Flight S. Disc 1 Michigarn 6 Flight S. Disc 1 Michigarn 6 Flight S. Disc 1 Michigarn 6 Flight S. Disc Sapan 7 Flight S. Disc Sapan 7 Flight S. Disc Dapan 7 Flight S. Disc Dapan 7 Flight S. Disc Sapan 8 Flight S	42.90 42.90 42.90 45.90 42.90 42.90	42.90 45.90 42.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 45.90 42.90 42.90 42.90	Action Fighter Afterburner Arcade-Power Batman The Movie Butfalo Bills W. W. Rodeo Gam California Games	CPC	0isk. 15.90 14.90	Cass. 29.90 31.90
Expansion Kit Freddys Big Top O Fun	42.90 42.90 45.90 42.90 42.90 42.90 54.90 72.90 53.90	42.90 45.90 42.90	42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 45.90 42.90 42.90 42.90 42.90 57.90 101.90	Action Fighter Afterburner Arcade-Power Batman The Movie Butfalo Bills W. W. Rodeo Gam California Games	CPC	Dink. 15.90 14.90 19.90 14.90 14.90 14.90 14.90	Cass. 29.90 31.90 31.90 29.90 28.90 39.90
Expansion Kit Freddys Big Top O Fun Fugger Colorin Conguerar	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 54.90 72.90 53.90 69.90	42.90 45.90 42.90	42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 45.90 42.90 42.90 42.90 42.90 57.90 101.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Areade-Power Batman The Movie Batman The Movie California Games Carirer Committee Carrier Commetation Christmas Collection Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich	CPC	Dink. 15.90 14.90 19.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90	Cass. 29.90 31.90 31.90 29.90 28.90
Football Manager 2 mt Expansion Xit Freddys Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueror Gazza's Super Soccer Chostbustors 2	42.90 42.90 45.90 42.90 42.90 54.90 53.90 69.90 73.90 73.90	42.90 45.90 42.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Areade-Power Batman The Movie Batman The Movie California Games Carirer Committee Carrier Commetation Christmas Collection Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich	CPC	Dink. 15.90 14.90 19.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 15.90 14.90	Cass. 29.90 31.90 31.90 29.90 28.90 39.90 26.90
Football Manager 2 mt Expansion Xit Freddys Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueror Gazza's Super Soccer Chostbustors 2	42.90 42.90 45.90 42.90 42.90 54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 73.90 73.90 73.90	42.90 45.90 42.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Areade-Power Batman The Movie Batman The Movie California Games Carirer Committee Carrier Commetation Christmas Collection Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich	CPC	Dink. 15.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 15.90 14.90 15.90 14.90	Cass. 29.90 31.90 29.90 28.90 39.90 26.90 26.90 26.90
Football Manager 2 mt Expansion Xit Freddys Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueror Gazza's Super Soccer Chostbustors 2	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 76.90 73.90	42.90 45.90 42.90 54.90 54.90 53.90 54.90 73.90 76.90 73.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90 87.90 87.90 73.90 73.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Areade-Power Batman The Movie Batman The Movie California Games Carirer Committee Carrier Commetation Christmas Collection Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich	CPC	Dink. 15.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 15.90 14.90 15.90 14.90	Cass. 29.90 31.90 29.90 28.90 39.90 26.90 26.90 26.90
FOOLDBII MARIAGET 2 mit Expansion Kit Freddys Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueror Gazza's Super Soccer Ghostbusters 2 Goldrush Harley Davidson Heroes Of The Lance Heroes Quest*	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 76.90 73.90	42.90 45.90 42.90 54.90 54.90 53.90 54.90 73.90 76.90 73.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90 87.90 87.90 73.90 73.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Areade-Power Batman The Movie Batman The Movie California Games Carirer Committee Carrier Commetation Christmas Collection Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich	CPC	Dink. 15.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 15.90 14.90 15.90 14.90	Cass. 29.90 31.90 29.90 28.90 39.90 26.90 26.90 26.90
FOOTBILL MARIAGET 2 mit Expansion Kit Freddys Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueror Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Gladrush Super Soccer Chostbusters 2 Gladrush Super Soccer Heroes Of The Lance Heroes Of The Lance Heroes Chest Heroes Chest Hustages*	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 76.90 73.90 69.90 73.90 65.90 77.90	42.90 42.90 42.90 54.90 69.90 53.90 73.90 73.90 73.90 73.90 65.90 77.90	42,90 42,90 42,90 42,90 45,90 45,90 42,90 42,90 42,90 42,90 69,90 101,90 87,90 87,90 87,90 73,90 69,90 129,90 76,90 65,90 85,90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Areade-Power Batman The Movie Batman The Movie California Games Carirer Committee Carrier Commetation Christmas Collection Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich	CPC	nink. 15.90 14.90 19.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 15.90 11.90 19.90 19.90 19.90 19.90	Cass. 29.90 31.90 29.90 28.90 39.90 26.90 26.90 22.90 31.90 36.90 45.90 28.90
Football Manager 2 mt Expansion Kt. Freddys Big Top O Fun Flugger Galactic Conqueror Gazza s Super Soccer Ghostbusters 2 Goldrush' Harley Jividson' Harley Jividson' Harley Congest' Hillsfar Hostages' Indiana Jones The	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 76.90 73.90 69.90 73.90 65.90 77.90	42.90 42.90 42.90 54.90 69.90 53.90 73.90 73.90 73.90 73.90 65.90 77.90	42,90 42,90 42,90 42,90 45,90 45,90 42,90 42,90 42,90 42,90 69,90 101,90 87,90 87,90 87,90 73,90 69,90 129,90 76,90 65,90 85,90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arcade-Power Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie California Games California Games California Games Christmas Collection Chuck Yeagers Advanced Fight Trainer Crasy Cars 2 Dragon Ninja Emlya Hughes Soccer Epyx (The World Greatest) Expansion Kit F. Footb Man Fighting Soccer Fists in Titotiles Fists in Titotiles Football Manager 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer	CPC	7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Cass. 29.90 31.90 29.90 28.90 39.90 26.90 26.90 26.90 26.90 36.90 45.90 39.90
Football Manager 2 mt Expansion King Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueor Gazza's Super Soccor Ghostbusters 2 Goldrush' Hostor Hot Lance Herosc Othe Lance Herosc Othe Lance Herosc Othe Lance Hostor Manager Hostages' Indiana Jones Adventure' Indiana Jones The Lanc Chuscade'	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 76.90 73.90 69.90 73.90 65.90 77.90	42.90 42.90 42.90 54.90 69.90 53.90 73.90 73.90 73.90 73.90 65.90 77.90	42,90 42,90 42,90 42,90 45,90 45,90 42,90 42,90 42,90 42,90 69,90 101,90 87,90 87,90 87,90 73,90 69,90 129,90 76,90 65,90 85,90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arcade-Power Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie California Games California Games California Games Christmas Collection Chuck Yeagers Advanced Fight Trainer Crasy Cars 2 Dragon Ninja Emlya Hughes Soccer Epyx (The World Greatest) Expansion Kit F. Footb Man Fighting Soccer Fists in Titotiles Fists in Titotiles Football Manager 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer	CPC 1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	VI P Dink. 15.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 15.90 1	Cass. 29.90 31.90 31.90 29.90 28.90 39.90 26.90 26.90 22.90 31.90 36.90 45.90 29.90 31.90 31.90
Football Manager 2 mt Expansion King 10 of Vun Fugger Galactic Conqueror Gazza's Super Soccer Ghostbusters 2 Goldrush's Goldrush's Hereos Of The Lance Hillefar Hostages' Indiana Jones Adventure' Indiana Jones Adventure' Indiana Jones The Last Cruscade' Jack Niclas Golf Curses No. 1'	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 76.90 73.90 69.90 73.90 65.90 77.90	42.90 42.90 42.90 54.90 69.90 53.90 73.90 73.90 73.90 73.90 65.90 77.90	42,90 42,90 42,90 42,90 45,90 45,90 42,90 42,90 42,90 42,90 69,90 101,90 87,90 87,90 87,90 73,90 69,90 129,90 76,90 65,90 85,90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arcade-Power Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie California Games California Games California Games Christmas Collection Chuck Yeagers Advanced Fight Trainer Crasy Cars 2 Dragon Ninja Emlya Hughes Soccer Epyx (The World Greatest) Expansion Kit F. Footb Man Fighting Soccer Fists in Titotiles Fists in Titotiles Football Manager 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer	CPC 1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	VI P Dink. 15.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 15.90 1	Cass 29.90 31.90 31.90 29.90 28.90 26.90 26.90 22.90 31.90 36.90 22.90 31.90 36.90 29.90 31.90 35.90 29.90 35.90 29.90 35.90 26.90 29.90 35.90 29.90 35.90 26.90 29.90 35.90 29.90 35.90 29.90 35.90 26.90 26.90 26.90 29.90 35.90 26.9
Football Manager 2 mt Expansion King 10 of Vun Fugger Galactic Conqueror Gazza's Super Soccer Ghostbusters 2 Goldrush's Goldrush's Hereos Of The Lance Hillefar Hostages' Indiana Jones Adventure' Indiana Jones Adventure' Indiana Jones The Last Cruscade' Jack Niclas Golf Curses No. 1'	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 76.90 73.90 69.90 73.90 65.90 77.90	42.90 42.90 42.90 54.90 69.90 53.90 73.90 73.90 73.90 73.90 65.90 77.90	42,90 42,90 42,90 42,90 45,90 45,90 42,90 42,90 42,90 42,90 69,90 101,90 87,90 87,90 87,90 73,90 69,90 129,90 76,90 65,90 85,90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arcade-Power Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie California Games California Games California Games Christmas Collection Chuck Yeagers Advanced Fight Trainer Crasy Cars 2 Dragon Ninja Emlya Hughes Soccer Epyx (The World Greatest) Expansion Kit F. Footb Man Fighting Soccer Fists in Titotiles Fists in Titotiles Football Manager 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer	CPC 1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	1	Cass. 29.90 31.90 31.90 29.90 28.90 39.90 26.90 26.90 22.90 31.90 36.90 45.90 29.90 31.90 31.90
Football Manager 2 mt Football Manager 2 mt Foreddys Big Top O Fun Fugger Freddys Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueror Gazza's Super Soccer Ghostbusters 2 Harley Davidson' Hereos O'I The Lance Heroos Chest' Hillsfar Indiana Jones The Last Cruscade Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jeanne D'Ac Ortober Jet Fighter EGA* Kaiser	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 73.90 69.90 73.90 65.90 77.90 54.90 69.90 77.90 51.90	42.90 42.90 42.90 42.90 54.90 54.90 73.90 73.90 73.90 73.90 54.90 77.90 54.90 77.90 54.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90 87.90 87.90 73.90 73.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Areade-Power Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Garrier Cornamation Chuck Yeagors Advanced Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Dragon Ninja Brainer Crasy Cars 2 Das Reich Bragon Ninja Brainer Crasy Cars 2 Das Reich Brainer Crasy Cars 2 Das Reich Brainer Crasy Cars 2 Das Reich Brainer Crasy Cars 2 Garne, Set & March 2 Ganne, Set & March 2 Ganne, Set & March 2 Ganne, Set & March 2 Glante Compilation Heroes Of The Lance Jagd auf tortor Oktober Karata ACE Last Ninja 2 Brain Ninja 3 Dard 3 Dard William A Dard 3 Dard Set	CPC 1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	1	Cass. 29.90 31.90 28.90 28.90 29.90 26.90 29.90 36.90 22.90 36.90 22.90 36.90 46.90
Football Manager 2 mt Football Manager 2 mt Foreddys Big Top O Fun Fugger Freddys Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueror Gazza's Super Soccer Ghostbusters 2 Harley Davidson' Hereos O'I The Lance Heroos Chest' Hillsfar Indiana Jones The Last Cruscade Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jeanne D'Ac Ortober Jet Fighter EGA* Kaiser	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 73.90 73.90 69.90 77.90 54.90 69.90 35.90 77.90 51.90 73.90	42.90 42.90 42.90 42.90 54.90 54.90 73.90 73.90 73.90 73.90 54.90 77.90 54.90 77.90 54.90	42,90 42,90 42,90 42,90 45,90 45,90 42,90 42,90 42,90 42,90 69,90 101,90 87,90 87,90 87,90 73,90 69,90 129,90 76,90 65,90 85,90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Garrier Committee Carrier Committee Carrier Committee Charles Committ	CPC 1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	1	Cass. 29.90 31.90 28.90 28.90 29.90 26.90 29.90 36.90 22.90 36.90 22.90 36.90 46.90
Football Manager 2 mt Expansion Kt. Freddys Big Top O Fun Galactic Conqueror Galactic Conqueror Galactic Conqueror Garza's Super Soccer Ghostbusters Glotstusters Glotstusters Heroes Quest' Hillsfar Heroes Quest' Hillsfar Hillsfa	54.90 72.90 53.90 73.90 73.90 73.90 69.90 73.90 65.90 77.90 54.90 69.90 35.90 77.90 118.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 53.90 73.90 73.90 73.90 77.90 51.90 121.90 61.90 73.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 73.90 87.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Garrier Committee Carrier Committee Carrier Committee Charles Committ	CPC	**/ */ ink. 15.90 19.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90 13.90	Cass. 29.90 31.90 31.90 28.90 39.90 26.90 26.90 29.90 36.90 31.90 36.90 29.90 31.90 36.90 31.90 36.90 31.90 36.90 31.90 36.90 39.90 39.90
Football Manager 2 mt Expansion Kt. Freddys Big Top O Fun Galactic Conqueror Galactic Conqueror Galactic Conqueror Garza's Super Soccer Ghostbusters Glotstusters Glotstusters Heroes Quest' Hillsfar Heroes Quest' Hillsfar Hillsfa	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 73.90 69.90 73.90 65.90 77.90 54.90 69.90 35.90 77.90 51.90 73.90 51.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90 63.90 73.90 73.90 73.90 77.90 54.90 77.90 51.90 121.90 61.90 73.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 73.90 87.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Bottland Bills W. Rodeo Gam Garrier Command Christmas Collection Chuck Yeagers Advanced Fight Trainer Crasy Cars 2 Dragon Ninja Emlyn Hughes Soccer Epyx (The World Greatest) Expansion Kit F. Footb. Man Fighting Soccer Fight ACE Football Manager 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Gazza's Supre Soccer Ghostbusters 2 Gazza's Supre Soccer Ghostbusters 2 Gazza's Supre Soccer Mr. Heil New Zealand Story Night Raider	CP(1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	**/**/**/**/**/**/**/**/**/**/**/**/**/	Cass. 29.90 31.90 31.90 32.90 39.90 26.90 26.90 22.90 36.90 22.90 36.90
Football Manager 2 mt Expansion Kt. Freddys Big Top O Fun Galactic Conqueror Galactic Conqueror Galactic Conqueror Garza's Super Soccer Ghostbusters Glotstusters Glotstusters Heroes Quest' Hillsfar Heroes Quest' Hillsfar Hillsfa	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 73.90 69.90 73.90 65.90 77.90 54.90 69.90 35.90 77.90 51.90 73.90 51.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90 63.90 73.90 73.90 73.90 77.90 54.90 77.90 51.90 121.90 61.90 73.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 73.90 87.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Batman The Movie Bottland Bills W. Rodeo Gam Garrier Command Christmas Collection Chuck Yeagers Advanced Fight Trainer Crasy Cars 2 Dragon Ninja Emlyn Hughes Soccer Epyx (The World Greatest) Expansion Kit F. Footb. Man Fighting Soccer Fight ACE Football Manager 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Gazza's Supre Soccer Ghostbusters 2 Gazza's Supre Soccer Ghostbusters 2 Gazza's Supre Soccer Mr. Heil New Zealand Story Night Raider		7 Julk. 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 12.90 14.9	Cass 29.90 31.90 31.90 31.90 22.90 22.90 22.90 26.90 26.90 26.90 31.90 31.90 31.90 31.90 31.90 31.90 31.90 32.90 31.90 32.90 32.90 33.90 31.90 32.90
Football Manager 2 mt Expansion King Big Top O Fun Big Top	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 73.90 69.90 73.90 65.90 77.90 54.90 69.90 35.90 77.90 118.90 73.90 51.90 107.90	42.90 45.90 42.90 42.90 54.90 69.90 73.90 73.90 73.90 77.90 55.90 77.90 51.90 121.90 73.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90 87.90 77.90 129.90 73.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Bottland Bills W. Rodeo Gam California Games California Games California Games California Games Christmas Collection Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer Crasy Cars 2 Dragon Ninja Emlya Hughes Soccer Epyx (The World Greatest) Expansion Kit F. Footb. Man Fighting Soccer Flything Soccer Flything ACE Football Manager 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Supre Soccer Chostbusters 2 Leaf Ninja 2 Leaderboard Par 3 Leaderboard Par 2 Leaderboard Par 2 Leaderboard Par 3 Lea		7 Julk. 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 12.90 14.9	Cass 29.90 31.90 31.90 31.90 31.90 28.90 28.90 28.90 29.90 26.90 29.90 29.90 39.90 20.90 30.9
Football Manager 2 mt Expansion King Big Top O Fun Big Top	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 73.90 69.90 77.90 54.90 69.90 77.90 51.90 73.90 51.90 107.90 53.90 73.90 53.90 73.90 54.90 55.90	42.90 45.90 42.90 42.90 54.90 69.90 73.90 73.90 73.90 77.90 55.90 77.90 51.90 121.90 73.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90 87.90 77.90 129.90 73.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Areade-Power Batman The Movie Butlalo Bills W. Rodeo Gam California Games California Games California Games California Games Christinas Collection Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer Crazy Cars 2 Das Reich Dragon Minja Dragon Minja Dragon Minja Dragon Minja Dragon Minja Soccer Flyst's The World Greatest) Expansion Kit F. Footh Man Fighting Soccer Flist's Thriottles Flight ACE Game, Set & Match 2 Gazza's Suger Soccer Ghostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Suger Soccer Ghostbusters 2 Game Soft Reich College Gazza's Suger Soccer Ghostbusters 2 Game Soft Reich College Gazza's Suger Soccer Min Heil Micropross Soccer Mi. Heil Micropross Soccer Mi. Heil Might Raider Out Run Pirates 6128 Purple Saturn Day R-Type R-Type	CPC	1	Cass 29,90 31,90 31,90 31,90 28,90 28,90 28,90 26,90 29,90 22,90 36,90 22,90 36,90 28,90 39,90 41,90 39,90 41,90 39,90 41,90 39,90 41,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 28,90 28,90 28,90 28,90 28,90 28,90 28,90 28,90 28,90 28,90
Football Manager 2 mt Expansion Kr. Expansio	54.90 72.90 53.90 69.90 73.90 73.90 69.90 77.90 54.90 69.90 77.90 51.90 73.90 51.90 107.90 53.90 73.90 53.90 73.90 54.90 55.90	42.90 45.90 42.90 42.90 54.90 69.90 73.90 73.90 73.90 77.90 55.90 77.90 51.90 121.90 73.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 73.90 87.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Areade-Power Batman The Movie Butlalo Bills W. Rodeo Gam California Games California Games California Games California Games Christinas Collection Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer Crazy Cars 2 Das Reich Dragon Minja Dragon Minja Dragon Minja Dragon Minja Dragon Minja Soccer Flyst's The World Greatest) Expansion Kit F. Footh Man Fighting Soccer Flist's Thriottles Flight ACE Game, Set & Match 2 Gazza's Suger Soccer Ghostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Suger Soccer Ghostbusters 2 Game Soft Reich College Gazza's Suger Soccer Ghostbusters 2 Game Soft Reich College Gazza's Suger Soccer Min Heil Micropross Soccer Mi. Heil Micropross Soccer Mi. Heil Might Raider Out Run Pirates 6128 Purple Saturn Day R-Type R-Type	CPC 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	7 Jink. 15.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 14.90 15.90 15.90 16.9	Cass 29,90 31,90 31,90 32,99 28,90 39,90 26,90 26,90 31,90 31,90 31,90 31,90 31,90 39,90 31,90 39,90 31,90 39,90 28,90 31,90 28,90 31,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,9
Football Manager 2 mt Expansion Kr. Expansio	54.90 72.90 69.90 73.90 73.90 65.90 73.90 65.90 77.90 54.90 51.90 73.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 73.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 45.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90 69.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90 88.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Garrier Coranization Chuck Yeagors Advanced Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Dragon Ninja Emply Hughes Secore Emply Hughes Secore Emply Hughes Secore Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Dragon Ninja Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Second Flighting Secore Flight Act Second Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Second Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Second Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Second Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Match Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Match Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Match Expansion Complete Flow Man Man Fighting Secore Mr. Heil Microprose Soccer Mr. Heil Microprose Soccer Mr. Heil Mr. Move Zealand Story Night Raider Out Run Flype Raffies Rick Dangerous Run The Gauntlet Running Man		1	Cass 29,90 31,90 31,90 32,99 28,90 39,90 26,90 26,90 31,90 31,90 31,90 31,90 31,90 39,90 31,90 39,90 31,90 39,90 28,90 31,90 28,90 31,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,90 28,90 39,9
Football Manager 2 mt Expansion Kr. Expansio	54.90 72.90 66.90 73.90 73.90 65.90 66.90 73.90 66.90 73.90 65.90 77.90 51.90 107.90 107.90 107.90 87.90 87.90	42.90 45.90 42.90 42.90 54.90 69.90 73.90 73.90 73.90 77.90 54.90 77.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 101.90 69.90 87.90 73.90 39.90 107.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Garrier Coranization Chuck Yeagors Advanced Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Dragon Ninja Emply Hughes Secore Emply Hughes Secore Emply Hughes Secore Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Dragon Ninja Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Second Flighting Secore Flight Act Second Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Second Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Second Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Second Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Match Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Match Expansion Kit F. Footh. Man Fighting Secore Flight Act Match Expansion Complete Flow Man Man Fighting Secore Mr. Heil Microprose Soccer Mr. Heil Microprose Soccer Mr. Heil Mr. Move Zealand Story Night Raider Out Run Flype Raffies Rick Dangerous Run The Gauntlet Running Man		1	Cass 29,90 31,90 31,90 31,90 32,99 28,90 26,90 26,90 31,90 31,90 31,90 31,90 32,99 32,99 32,9
Football Manager 2 mt Expansion King Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueor Gazza's Super Soccer Ghostbusters 2 Goldrush' Harley Davidson' Harley Davidson' Harley Davidson' Hotsubsters 2 Hotsubsters 2 Hotsubsters 2 Hotsubsters 2 Hotsubsters 2 Hotsubsters 3 Hotsubsters 3 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 5 Hotsubsters 5 Hotsubsters 5 Hotsubsters 6 Hotsubsters 6 Hotsubsters 6 Hotsubsters 7 Hotsubsters	54.90 72.90 69.90 73.90 73.90 73.90 65.90 77.90 54.90 69.90 77.90 51.90 72.90 73.90 73.90 77.90 87.90 88.90 73.90 88.90 73.90 88.90	42.90 42.90 42.90 42.90 54.90 73.90 73.90 77.90 54.90 77.90 51.90 77.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 45.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90 69.90 69.90 73.90 69.90 73.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Bottlao Bills W. Rodeo Gam California Games California Games California Games Christmas Collection Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Enjah Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Enjah Tallen Enjah Hughes Soccer Enjat Throttles Expansion Kit F. Footb. Man Fighting Soccer Fist's Throttles Frotball Manager 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 3 Gaz		1	Cass 29,90 31,90 31,90 31,90 31,90 31,90 39,90 26,90 22,90 39,90 26,90 22,90 36,90 22,90 36,90 22,90 36,90 24,90
Football Manager 2 mt Expansion King Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueor Gazza's Super Soccer Ghostbusters 2 Goldrush' Harley Davidson' Harley Davidson' Harley Davidson' Hotsubsters 2 Hotsubsters 2 Hotsubsters 2 Hotsubsters 2 Hotsubsters 2 Hotsubsters 3 Hotsubsters 3 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 5 Hotsubsters 4 Hotsubsters 5 Hotsubsters 5 Hotsubsters 5 Hotsubsters 5 Hotsubsters 6 Hotsubsters 6 Hotsubsters 6 Hotsubsters 7 Hotsubsters	54.90 72.90 69.90 73.90 73.90 73.90 65.90 77.90 54.90 69.90 77.90 51.90 72.90 73.90 73.90 77.90 87.90 88.90 73.90 88.90 73.90 88.90	42.90 45.90 42.90 42.90 54.90 69.90 73.90 73.90 73.90 77.90 54.90 77.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Bottlao Bills W. Rodeo Gam California Games California Games California Games Christmas Collection Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Enjah Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Enjah Tallen Enjah Hughes Soccer Enjat Throttles Expansion Kit F. Footb. Man Fighting Soccer Fist's Throttles Frotball Manager 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 3 Gaz	CPC	1	Cass 29,90 31,90 31,90 31,90 31,90 31,90 32,900 38,900 26,900 22,900 38,900 22,900 38,900
Football Manager 2 mt Expansion Kr. Expansio	54.90 77.90 69.90 73.90 73.90 73.90 65.90 73.90 65.90 73.90 65.90 73.90 74.90	42.90 42.90 42.90 42.90 54.90 53.90 53.90 73.90 65.90 77.90 54.90 77.90 54.90 77.90 51.90 51.90 77.90 51.90 77.90 87.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 45.90 42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 69.90 69.90 69.90 73.90 69.90 73.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Bottlao Bills W. Rodeo Gam California Games California Games California Games Christmas Collection Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Enjah Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Enjah Tallen Enjah Hughes Soccer Enjat Throttles Expansion Kit F. Footb. Man Fighting Soccer Fist's Throttles Frotball Manager 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 3 Gaz	CPC	1	Cass 29,90 31,90 32,990 26,90 45,90 39,90 45,90 39,90 45,90 22,990 31,90 39,90 26,90 27,90 31,90 26,90 31,90 26,90 31,90 26,90 31,90 26,90 31,90 26,90 39,90 26,90 28,90 31,90 26,90 28,90 31,90 26,90 28,90 31,90 26,90 28,90 31,90 26,90 28,90 31,90 26,90 28,90 31,90 26,90 28,90 31,90 26,90 28,90 31,90 26,90 31
Football Manager 2 mt Expansion King Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueor Gazza's Super Soccor Ghostbusters 2 Goldrush' Hostory Condition Horso Col'Hot Lance Heroso Christan Hostages' Indiana Jones Adventure' Indiana Jones Adventure' Indiana Jones The Jack Niclas Golf Users No. 1' Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jack Michas Golf Curses No. 1' Jack Niclas Golf Curses No	54.90 77.90 69.90 73.90 73.90 73.90 65.90 73.90 65.90 77.90 54.90 69.90 77.90 77.90 73.90 73.90 73.90 73.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90 87.90	42.90 42.90 42.90 42.90 54.90 53.90 53.90 73.90 65.90 77.90 54.90 77.90 54.90 77.90 51.90 51.90 77.90 51.90 77.90 87.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 45.90 65.90 87.90 69.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arrade-Power Batman The Movie California Games California Games California Games California Games Christinas Collection Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Empyn Hughes Soccer Epyn KThe World Greatest) Expansion Kit F. Footh Man Fighting Soccer Flist's Throttles Flight ACCE Expansion Kit F. Footh Man Fighting Soccer Flist's Throttles Flight ACCE Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game Soft & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game Soft & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game Soft & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game Soft & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game Soft & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game Soft & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game Soft & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game Soccer Flight Acceleration Soccer Squale Soccer Squale Soccer Squale Soccer Squale Soccer Squale Soccer Squale Soccer Game Soccer Game Soccer Game Soccer Game Soccer Game Soccer For Great Game S	CPC	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Cass 29,90 31,190 32,990 26,90 26,90 36
Football Manager 2 mt Expansion King Big Top O Fun Fugger Galactic Conqueor Gazza's Super Soccor Ghostbusters 2 Goldrush' Hostory Condition Horso Col'Hot Lance Heroso Christan Hostages' Indiana Jones Adventure' Indiana Jones Adventure' Indiana Jones The Jack Niclas Golf Users No. 1' Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jack Niclas Golf Curses No. 1' Jack Michas Golf Curses No. 1' Jack Niclas Golf Curses No	54.90 72.90 69.90 77.90 77.90 77.90 51.90 77.90 51.90 77.90 51.90 77.90 51.90 77.90 77.90 51.90 77.90 87.90 77.90 87.90 87.90 87.90 87.90 77.90 87.90 77.90 87.90 77.90 87.90 77.90 87.90	42.90 42.90 42.90 42.90 54.90 53.90 73.90 73.90 65.90 73.90 65.90 77.90 54.90 77.90 54.90 77.90 54.90 77.90 54.90 77.90 77.90 54.90 77.90	42.90 42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 46.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Carrier C	CPC	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Cass 29,90 31,90 31,90 32,990 39,90 26,90 26,90 22,90 36,90 22,90 36,90 31,90 36,
Football Manager 2 mt Expansion Kr. Expansio	54.90 77.90 69.90 73.90 73.90 73.90 65.90 73.90 65.90 73.90 65.90 73.90 74.90	42.90 42.90 42.90 42.90 54.90 53.90 73.90 73.90 65.90 73.90 65.90 77.90 54.90 77.90 54.90 77.90 54.90 77.90 54.90 77.90 77.90 54.90 77.90	42.90 42.90 42.90 42.90 45.90 46.90	Spiele für (Action Fighter Afterburner Arreade-Power Batman The Movie Bottlao Bills W. Rodeo Gam California Games California Games California Games Christmas Collection Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Enjah Trainer Crasy Cars 2 Das Reich Enjah Tallen Enjah Hughes Soccer Enjat Throttles Expansion Kit F. Footb. Man Fighting Soccer Fist's Throttles Frotball Manager 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Chostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 2 Game, Set & Match 2 Gazza's Super Soccer Hostbusters 3 Gaz	CPC	1	Cass

Hardware auf Anfrage. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bestellungen schriftlich oder telefonisch

R. Schuster Computer Obere Münsterstr. 33-35 · Tel. (0 23 05) 3770 · 4620 Castrop-Rauxel

Bei allen Bestellungen unbedingt Computertyp angeben.
Geschäftszeiten: Montag – Freitag 9,00-13.00 und 14,00-18.00 Uhr, Samstag 9,00-13.00 Uhr.
Versand nur per NN zuzügl. 8,00 DM Versandkosten oder Vorkasse auf Postgiro-Kto-Nr. 69422-460
Postgiroamt Dortmund zuzüglich 6,00 DM. Ausland nur per Vorkasse zuzügl. 12,00 DM.
Neueste lipht. Schtwarleiste bei jeder Bestellung kostenlos oder gegen frankeitene Rückumschlag.

Switchblade

Amiga (Atari ST, C 64) 35 Mark (Kassette), 49 bis 85 Mark (Diskette) * Gremlin

Grafik: 58 Sound: 65 Schwierigkeit: mittel POWER-Wertung: 79 9 9 9 9 Niedliches Männchen kickt von Plattform zu Plattform

ie gut, daß es Helden gibt, die ganz wild darauf sind, ein 10000 Jahre altes Untier zu bekämpfen; der nahkampfgeschulte Havok ist so einer. Damit er jedoch überhaupt eine Chance hat, benötigt er ein Feuerschwert, das zertrümmert in den Tiefen der Katakomben des Monsters liegt.

sofort auf Havok stürzen. Mit drei verschiedenen Schlagarten kann er sich der Monster erwehren. Zu nahe dürfen diese ihm nämlich nicht kommen, da ihm sonst ein Teil seiner Lebensenergie abgezogen wird.

In einigen Räumen gibt es poröse Steinblöcke, die Havok mit einem gezielten Tritt beseitigt. Meistens wird dadurch der



Helden sterben nicht aus: Havok im Monsterkampf (Amiga)



Da sag noch einer, Plattformspiele wären nicht mehr "in". "Switchblade" besitzt zwar absolut keine tolle Grafik, die grau in grau gehalten ist und obendrein im gesamten Verlauf des Spiels gleichbleibt. Das schadet der

Spielmotivation aber keineswegs. Denn der große Reiz liegt hier im Erkunden der Unterwelt, die mit jedem Schritt größer und komplexer wird. Zudem ist das Spiel so gut gestaltet, daß es in allen Räumen eine Strategie gibt, die Monster ohne Energieverlust zu besiegen. Das Spiel hat für meinen Geschmack eine hervorragende Musik, die zwar auch immer gleich bleibt, den Spielverlauf aber wirkungsvoll untermalt. Alles in allem sind das für mich Zutaten zu einem Suchtspiel, das nicht so schnell den Diskettenschacht verläßt.

"Switchblade" ist ein typisches Lauf- und Springspiel. Die Katakombe ist aus Räumen aufgebaut, die mit Steinblöcken, Leitern, Holzkisten Metallträgern ramscht sind. Ein Raum bleibt auf dem Bildschirm so lange unsichtbar, bis Havok ihn betritt. Natürlich hausen hier verschiedene Monster, die sich

Weg zu einem anderen Raum frei, oder es verstecken sich dahinter Extrawaffen. Mit diesen feuert Havok Dolche, Shurikens und Feuerkugeln ab. Je tiefer Havok in die Unterwelt vordringt, desto gefährlicher werden die Gegner, und komplexer die Katakomben, Kartenzeichner werden hier voll auf ihre Kosten kommen.

COMPUTATE THE

Galaxy Force

Amiga (Atari ST, C 64, CPC, MS-DOS) 39 Mark (Kassette), 49 bis 79 Mark (Diskette) ★ Activision



Feindliche Schiffe erschweren das Steuern in den Höhlen (Amiga)

alaxy Force" war einer der spektakulärsten Spielautomaten des letzten Jahres. Rasend schnelle 3D-Grafik, schwindelerregende Hydraulik und ein tolles Spielgefühl zeichnen ihn aus. Activision hat nun das praktisch Unmögliche versucht: dieses Megabyte-Monstrum auf "normale" Computer mit ihren vergleichsweise bescheidenen Fähigkeiten umzusetzen.

Die actiongeladene 3D-Weltraumhatz geht über fünf verschiedene Planeten. Pro Planet müssen zwei bis drei verschiedene Abschnitte durchflogen werden. Sie steuern einen wendigen Abfangjäger, der zunächst in bester "Afterburner". Manier gegen ganze Geschwader von feindlichen Schiffen

seinen Mann stehen muß. Anschließend geht's ins Innere der Planeten. In einem verwinkelten Höhlensystem muß millimetergenau gesteuert werden, um nicht gegen die Wände zu krachen. Sind schließlich alle fünf Planeten erobert, darf man zum Kampf gegen den Oberbösewicht antreten, der in einer Festung residiert.

Während des gesamten Spiels nimmt die Energie des eigenen Schiffes ständig ab. Wird man von einem Schuß getroffen oder dotzt man aus Versehen gegen eine Höhlenwand oder ein feindliches Schiff, dann droht zusätzlicher Energie-Verlust. Zum Glück tauchen an bestimmten Stellen Nachschub-Flieger auf, die für frische Kraft sorgen.



Zunächst die gute Nachricht: Die Umsetzung hätte ein ganzes Stück schlechter werden können. Jetzt die schlechte Nachricht: Trotz der beachtlichen technischen Qualität des Programms, spielt sich Galaxy Force nicht be-

sonders gut. Die 3D-Grafik ist zwar ordentlich schnell, trotzdem verliert man manchmal die Übersicht und muß einfach ziellos drauflos ballern, Hinzu kommt, daß man die Höhlen nur schaffen kann, wenn man öfters die Geschwindigkeit des eigenen Raumschiffs ändert. Dies geschieht dummerweise mittels Tastatur, so daß dazu theoretisch eine dritte Hand nötig wäre. Als Umsetzung gebührt Galaxy Force zwar Lob in technischer Hinsicht, als Spiel an sich ist es bestenfalls müder Durchschnitt.





ST Magazin Extra Nr. 1: Spiele

Elektron: Brandgefährliche Absorbation von Elektronen. Quadri/Quadra/Joystick-Künstler sind angesagt. StoneReflexion: Ein energiegeladenes Action-Brettspiel. Bestell-Nr. 38727



Atari ST Spiele, Nr. 2 Break 3D: Überdimensionale Spannung im dreidimensionalen Raum. Pacball: Rundum packend. Snake: Ein tierisches Verqnügen.



Atari ST CheckMate Editor, Debugger, Kommandointerpreter. Ein komfortables Werkzeug für Program-

bles Werkzeug für Pi mierer. Restell-Nr 38728

Bestell-Nr. 38728

Bestell-Nr. 38780

*Unverbindliche Preisempfehlung

Markt&Technik-Bücher
und -Software erhalten Sie
bei Ihrem Buchhändler, in

Computer-Fachgeschäften und in den Fachabteilungen der Warenhäuser.

INFO-COUPON

Bitte senden Sie mir Ihr Gesamtverzeichnis mit über 500 aktuellen Computerbüchern und Software.

Name

Straße

PLZ/Ort

Bitte ausschneiden und senden an: Markt&Technik Verlag AG, Buch- und Software-Verlag, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar bei München



Leisure Suit Larry 3

MS-DOS (Amiga, Atari ST) 135 Mark (Diskette) ★ Sierra

Grafik: 75 | Sound: 40 | Schwierigkeit: mittel

POWER-Wertung: 73

Leicht lustloser Larry lümmelt durchs Liebesleben

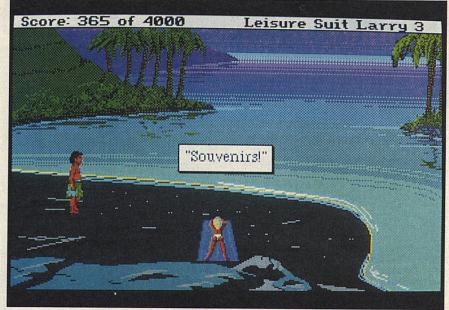
ach einem langen, entbehrungsreichem Jahr folgt neuer Stoff für alle "Larry"-Süchtigen: Das neun-Disketten-Adventure seitige "Leisure Suit Larry 3 - Passionate Patti in Pursuit of the pulsating Pectorals" ist da. Auch im dritten Teil geht's um das Thema, das immer wieder Mann und Frau in Atem hält... (nein, nicht das Tennis-Finale). Larry Laffer, Held der Story, hat praktischerweise wieder Haus. Frau und Job verloren und kann sich sofort auf die Suche nach einem passenden Flirt machen. Das tropische Eiland aus "Larry 2" hat sich inzwischen zur Touristenfalle gewandelt: Statt Abenteuerurlaub und Kokosnuß gibt's Fitneßstudio und Batida de Coco. Darob sind die Eingeborenen fürchterlich wütend. Sie kidnappen Larry, den Sie als Ver-ursacher der "Zerstörung ihres natürlichen Lebensraums" sehen. Doch das interessiert niemand - außer der Sängerin Patti, die sich fürchterlich in Larry verliebt hat. Ab einem bestimmten Punkt im Spiel übernimmt der Spieler ihre Steue-

Neben den üblichen Kleinigkeiten wie einer "Boss-Taste" oder dem frei wählbaren Lieblingsfluch im Spiel darf auf fünf "Filth-Levels" gespielt werden. Im "Mother Goose"-Modus brauchen Puritaner keine Angst vor Enthüllungen haben, während im "Total Raunchiest"-Level diverse digitale Oberweiten zur schamvollen Röte führen könnten. Um das



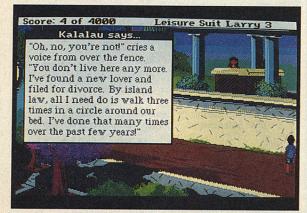
Al Lowe hätte sich mit dem dritten Teil der Larry-Serie lieber etwas mehr Zeit lassen sollen. Man sieht dem Programm leider an, daß es in knapp einem Jahr zusammengeschustert wurde. Im

Vergleich zu "Larry II" wirkt die Story weniger einfallsreich und auch die Puzzles lassen Abenteuer-Freunde kaum vor Begeisterung aufjauchzen. "Larry 3" macht zwar Spaß, aber irgendwie hatte ich mir mehr erwartet. Da vermag auch der eine oder andere Pixel-Busen nicht viel zu retten, der mehr oder weniger motiviert über den Bildschirm wogt. Fans von Sierra-Adventures werden ganz gut bedient, aber mit Ruhm bekleckert hat sich mit diesem Programm niemand.



Sanfte Schönheiten, traumhafte Tänzerinnen; was will Larry mehr? (MS-DOS/VGA)

Alter des Spielers zu prüfen, muß man vor Spielbeginn ein paar klärende Fragen beantworten. Wie jeder Sierra-Abenteurer weiß, werden Larry und Patti von Bild zu Bild via Maus, Joystick oder Tastatur gesteuert. Will man Larry beispielsweise zum Flirten bewegen, tippt man "flirt with girl" in die Tasten und hofft das Beste. Die MS-DOS-Version läuft mit Hercules-, CGA-, EGA- und VGA-Grafikkarten. Außerdem werden alle wichtigen Soundkarten, darunter Adlib und Roland MT 32, unterstützt. al



Und wieder eine Scheidung: Das war wohl nichts (MS-DOS/VGA)



Nett: Seit dem letzten Abenteuer ist Larry wesentlich feister geworden, die Insel strotzt vor Tourismus-Irrwitz, und der Urwald ist so verwirrend wie eh und je. Die Geschichte ist spritzig, die Gags werden im Spielverlauf immer besser, ohne seicht zu werden bis dahin stimmt's.

Doch leider kommt die gute Patti ein wenig spät ins Spiel: Erst wenn man sich durch die Hälfte des Spiels gekämpft hat, darf man endlich Patti steuern — mir ist das zu spät. Außerdem sind manche Rätsel zu abwegig für das "normal geschulte Abenteurer-Hirn". Larry-Fans und Gelegenheits-Computerspieler sind wie üblich gut bedient, echte Adventure-Freaks sollten das Programm erst einmal anspielen, bevor sie (ziemlich tief) in den Geldbeutel langen.



NICHT VON DIESER WELT

TOWER OF BABEL

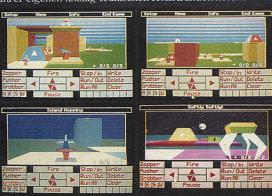
Tower of Babel ist ein komplexes 3-D Strategiespiel. Ort des Geschehens ist eine verzweigte Plattformanlage mit Türmen und Aufzügen – alles in solider 3-D Grafik und unter Anwendung neuester Licht– und Schattentechniken. Übernehmen Sie die Führung von Robotern!

Programmieren Sie diese so, daß Sie Probleme und Puzzles bewältigen, und interagieren Sie mit anderen seltsamen Kreaturen wie "Drücker", "Zieher" und "Greifer". Sie haben desweiteren die Möglichkeit, den Spielablauf in

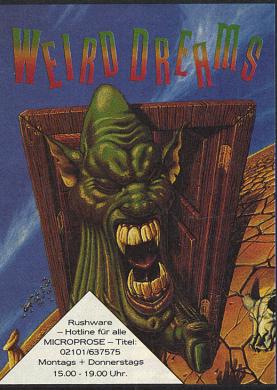
Sie haben desweiteren die Möglichkeit, den Spielablauf in Realzeit zu kontrollieren. Sie können so zu jedem beliebigen Zeitpunkt in den Spielablauf eingreifen.

Für die Unternehmungslustigeren unter Ihnen wurde Tower of Babel mit einem kompletten Spieldesigner ausgestattet. Das erlaubt Ihnen, eine Plattform mit Türmen und Aufzügen nach individuellen Wünschen zu konstruieren.

Nutzen Sie diese Chance und fordern Sie Ihre Freunde mit Ihrer eigenen knifflig-teuflischen Konstruktion heraus.



Mehr als nur ein Spiel und mehr als nur ein Puzzle: Tower of Babel eröffnet eine völlig neue Dimension der Strategiespiele!







WIERD DREAMS

. . . ist ein Trip durch die dunklen Korridore des Unterbewußtseins – ohne Aussicht auf schockmildernde Mittel!

Sie werden sich wiederfinden in einer Welt der Alpträume, skuriler Kreaturen, unheimlicher Augen und seltsamer Geschehnisse, einer Welt, die auf dem Kopf steht . . .

"Weird Dreams ist aufregend. Eines der bizzarsten Konzepte, die bislang auf einem Computer zu sehen waren und weniger ein Spiel als vielmehr eine Erfahrung".

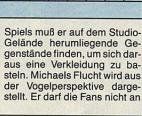


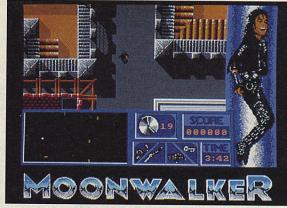
MASTERS OF STRATEGY

Moonwalker

Amiga (Atari ST) 49 bis 69 Mark (Diskette) ★ U.S. Gold

aum zu glauben, welche Probleme Rockstars zu bewältigen haben: Kaum kommt Michael Jackson aus den Filmstudios, wird er auch schon von seinen Fans verfolgt. Im ersten Level des





Spielerisch ein derber Mißklang (Amiga)

Na ja...

Da sich die Programmierer eng an die so gut wie nicht vorhandene Handlung des Films hielten, ist es nicht verwunderlich, daß der

Mondwanderer den Holzweg beschreitet. Im ersten und zweiten Teil des Spiels flitzt man durch eine öde gezeichnete Landschaft, weicht kaum zu entwischenden Gegnern aus und sammelt Gegenstände ein. Im dritten und vierten Teil ballert man, (sehr originell), auf alles was sich bewegt. Die Animation der Sprites straft die ansonsten so tänzerische Leichtfüßigkeit des echten Jackson Lüge.

sich herankommen lassen, da sie ihm sonst eine seiner 20 Platin-Schallplatten entwenden und er somit das Spiel von vorne beginnen darf. Danach schwingt Michael sich auf ein Motorrad, um schleunigst das Filmgelände zu verlassen. Inzwischen ist der böse Mr. Big mit seinen Schergen hinter Michael her. Michael muß in der Stadt herumliegende grüne Kugeln aufsammeln, um sich

so in den Flitzer zu verwandeln und den Verfolgern zu entkommen. Das Spiel läuft ähnlich ab wie der erste Level.

Im dritten und vierten Teil des Spiels kämpft Michael einmal mit einer Maschinenpistole und einmal als chromblitzender Riesen-Roboter gegen die Söldner des Mr. Big. Mit einem Fadenkreuz muß man auf die Wichte zielen, ohne dabei gefangene Kinder zu treffen. hf





Hard Drivin'

Amiga (Atari ST, MS-DOS)
70 Mark (Diskette) ★ Tengen/Domark

n der Spielhalle ist man mit zwei Mark dabei: Man dreht den Zündschlüssel, tritt die Kupplung, hackt den ersten Gang rein und braust los — ganz wie beim eigenen Auto. Die Simulation, die so ein tolles Fahrgefühl vermittelt, heißt "Hard Drivin'" und wurde von Atari Games in Amerika ent-

wickelt. Für die Amiga-Umsetzung wurde extra ein deutscher Computerkenner bemüht: "Star Wars"- Programmierer Jürgen Friedrichs setzte sich an die Tastatur.

Bevor man sich auf die Piste schwingt, wählt man zwischen Gangschaltung oder Automatik. Hartgesottene schalten sel-



Jürgen Friedrichs hat in technischer Hinsicht saubere Arbeit geleistet. Die 3D-Grafik ist äußerst flott und steht dem Arcade-Original kaum nach. Was er natürlich nicht umsetzen konnte, war die Hydraulik, den stilechten Schalthebel, das Lenkrad — also alles das, was den Automaten so ein-

zigartig macht. Zudem hat er sich bei der Steuerung einen kleinen Schnitzer erlaubt. Meiner Meinung bricht der Wagen viel zu schnell aus. Selbst wenn ich mit laschen 50 Sachen in die Kurve fahre, rutscht mir der Blechkübel von der Straße.

Obwohl mir persönlich "Stunt Car Racer" wesentlich mehr Spaß macht, kann man "Hard Drivin" durchaus spielen, ohne von Schreikrämpfen geschüttelt zu werden. Im Gegenteil: Mal 'ne Runde drehen, ist ganz unterhaltsam. Doch ein paar Strecken mehr hätten wirklich nicht geschadet

ber. Außerdem wählt man, ob man mit Maus, Joystick oder Tastatur steuern will. Ebenfalls einstellbar: Rechts- oder Linksverkehr sowie drei Schwierigkeitsstufen. Dann geht's ab auf den kurvigen Rundkurs, den Sie so schnell wie möglich absolvieren sollen. Am Straßenrand finden Sie Details wie Häuser, Straßenschilder und eine Kuh. Sollten Sie mit ihr kollidieren, protestiert sie mit lautem Gemuhe. Sie sollten sich allerdings kümmern, auf der Strecke zu bleiben, schnell zu fahren und mit keinem Entgegenkommenden zu kollidieren. Wenn Sie auf einen Wagen prallen, bekommen Sie's noch mal in Zeitlupe gezeigt.

Ein paar Meter nach dem Start geht's rechts ab zu Stunt-Strecke. Hier erwarten Sie eine sprunghafte Sprungschanze, ein luftiger Looping und eine fiese Steilkurve. Wenn Sie nicht abbiegen, folgen Sie der Speed-Strecke, auf der Sie den Wagen richtig ausfahren können. Sollten Sie - wider Erwarten - unter zwei Minuten Rundenzeit bleiben, kommt der "Phantom Photon" angebraust. Er ist schnell und gemein, Sie sollten schneller und gemeiner sein. Die zehn erfolgreichsten Raser dürfen sich in die High-Score-Liste eintragen (die aber leider nicht gespeichert wird).



Stunt oder Speed, das ist die Frage (Amiga)



Der Laster war länger als erwartet: ein Crash in Zeitlupe (Amiga)



Den Automaten sollte man allen Fahrschülern empfehlen: Nirgends kann man so herrlich ohne Führerschein Autofahren lernen wie bei Hard Drivin' (außerdem gibt's weder Blechschaden noch Blessuren). Da bei der Computerumsetzung die aufwendige Ausrüstung des Automaten wegfällt, steht das Spielprinzip ziemlich nackt da. Und schon zeigen sich

Schwächen: Ein Speed- und ein Stunt-Kurs sind nicht gerade viel, die Steuerung ist verflucht vertrackt, und das "Teuflisch rumrasen und Runden drehen"-Spielprinzip gibt auf Dauer nicht allzuviel her – schade.

Das Programm spielt sich recht gut, wenn man die Steuerung einmal im Griff hat. Es ist alles da, was den Automaten auszeichnet, außerdem ist die 3D-Grafik schön flott. Leider stürzt Hard Drivin' manchmal in die Abgründe des ewigen RAMs, außerdem ärgert der eine oder andere Bug: Wenn ich plötzlich ohne Grund statt auf der Straße danebenfahre, finde ich das einfach ärgerlich.













OWER PLAY: Bill, in den Simulationen von Microprose sind die Sowjets meistens die "Bösen". Dieser militärische Aspekt wird oft kri-

Wild Bill Stealey: Weißt Du was? Die meisten von uns Militär-Leuten spielen lieber "Cowboy und Indianer", als daß sie erschossen werden. Ich bin sehr für eine Verbesserung der Beziehung zwischen den Supermächten. Absolut, denn dann müssen meine Steuergelder nicht für nukleare Bomber ausgegeben werden. Aber wenn die Welt das in 18 Monaten ändern will, was sich vorher in 40 Jahren entwickelt hat, mußt Du immer vorsichtig sein. Sobald wir uns zurücklehnen und sagen: "Uff, das ist großartig, laßt uns alle Freunde sein und zusammen ein Eis essen gehen", knallt Dir irgendein schlechter Bursche in Deinen Hinterkopf. Was machst du dann? Ich bin absolut für gute Beziehungen, ich liebte es, als die Russen mit einigen unserer Top-Jungs im Pentagon herumspazierten. Aber wann immer wir uns auf das Gute im Menschen verlassen, wird jemand nicht gut sein. Das ist meine einzige

POWER PLAY: Würdest Du in Zukunft Eure Software gerne in der UdSSR verkaufen?

Wild Bill Stealey: Eine Sache war sehr aufregend, als damals "Nato Commander" herauskam. Einer unserer Händler in New York City rief mich eines Tages an und flüsterte: "Bill, Bill, Bill! Rat mal, was passiert ist! Vier Typen in Trenchcoats mit osteuropäischem Akzent waren gerade hier und haben zwölf Nato Commander gekauft. Vielleicht waren es Russen?" Ich meinte: "Hey, warum nicht, wenn sie das Spiel mögen, würde ich gerne ihre Meinung wissen." Also: Jeder kann unsere Programme spielen. Im Moment exportieren wir sie nicht im großen Stil in die UdSSR, doch wenn das mal der Fall sein wird, bauen wir in M1 Tank Platoon auch eine Option ein, um die Seite zu wechseln. Wenn es dort einen Markt gibt, könnt Ihr darauf wetten, daß ich da sein werde. Es wäre ja traurig, wenn die Leute dort immer nur "Tetris" spielen müßten ... Sorry, das ist mir

ziemlich lange, bis Eure neuen Simulationen wie "F-19" oder "M1 Tank Platoon" vom PC auf ST und Amiga umgesetzt wer-

Wild Bill Stealey: Es gibt da zwei Probleme. Die PC-Versionen sind sehr umfangreich: außerdem brauchen wir viel Prozessor-Power. Die CPU des Amiga läuft etwa mit 7 MHz, die eines ST etwa mit 8 MHz. 10 MHz ist aber das Minimum, das wir für die MS-DOS-Versionen empfehlen. Es gibt ATs mit 12, 16 und mehr MHz, die wir auch brauchen, um die flie-Bende Animation der 3D-Grafik zu schaffen.

Allein die Datenmenge von F-19 macht den Amiga verrückt. Wir haben 600 Radarstationen, 300 Landebahnen, 3000 Gebäude, 900 unter-

schiedliche Arten von Objekten und 250 Millionen Quadratmeilen Landschaft - alle simuliert. Das ist groß, groß, groß und es muß in Echtzeit gemacht werden. Wir müssen einige Programmiertricks herausfinden, damit die Umsetzungen vernünftig laufen. Mit ST und Amiga ist nichts falsch; sie sind einfach nicht so schnell, wie wir es gerne hätten. Es sind großartige Computer mit tollen Farben und Sound. Aber das ist nicht der entscheidende Faktor. Der entscheidende Faktor ist: Wie schnell rennen diese Nullen und Einser durch den Computer? Es gibt eine Menge Leute. die behaupten, sie schaffen superschnelle Grafik auf dem Amiga. Schau Dir ihre Spiele an: Sie können dir ein wirklich

schönes rotierendes Objekt zeigen - ein rotierendes Objekt. Ihre Grafik ist wunderbar, aber das Programm nicht sehr komplex. Und wir stecken gerne Realität in alles, was wir machen.

M1 Tank Platoon ist jetzt auf dem PC herausgekommen und wir arbeiten bereits an den ST/Amiga-Versionen. Wir haben uns jetzt einen neuen Cross-Compiler geschrieben, der uns helfen wird, den Umsetzungs-Prozeß zu beschleunigen.

POWER PLAY: Habt Ihr vor, jedes Programm auch für ST und Amiga umzusetzen oder kann es eines Tages passieren, daß eine neue Microprose-Simulation nur für PCs

erscheinen wird?

Wild Bill Stealey: Das ist immer möglich. Es hängt wirklich davon ab, wie sich der Markt entwickeln wird. Wenn z.B. der ST verschwinden sollte, werde ich keine Software mehr für ihn anbieten. Die Entwicklung eines neuen Programms kostet mich zwischen 200000 und 1000000 Dollar, Nun, wenn ich eine Million in die Entwicklung eines Programms wie F-19 stecke, muß ich sicherstellen, daß ich dafür etwas zurückbekomme. Wir haben gerne unseren Spaß, aber wir sind auch in einem Busineß. Wir haben weltweit fast 200 Angestellte. Sie haben Familien, eine Hypothek auf ihrem Haus, Ratenzahlungen fürs Auto usw. Wir müssen in der Lage sein, daß unsere Leute ihr Auskommen haben und das schaffen wir, indem wir unsere Produkte verkaufen.

POWER PLAY: Durch den Kauf von Telecomsoft (Firebird und Rainbird) sowie die Gründung der neuen Labels Micro-Style und MicroStatus hat Microprose letztes Jahr stark expandiert. In der Vergangenheit lautete die Firmen-Philosophie immer, wenige, qualitativ hochwertige Programme zu veröffentlichen. Ist jetzt zu befürchten, daß das neue Motto "Masse statt Klasse" heißt?

Wild Bill Stealey: Telecomsoft hat eine Reihe guter Produkte in einem Segment des Marktes, das wir nicht ansprechen. Ich glaube, daß von allen Computerspielern nur etwa 25 Prozent militärische Simulationen mögen. 75 Prozent stehen auf Actionspiele, Rollenspiele, tolle Grafik. Ich meine, wie er-

■ Microprose-Boß "Wild Bill" Stealey (rechts) ist nicht von Pappe: Hier posiert er neben einem Bildnis mit Flieger-Kluft





jetzt so rausgerutscht.



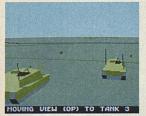








klärt Ihr Euch die Popularität von "Defender of the Crown"? Nicht durch das Spielprinzip, sondern durch die wundervollen Bilder. Es gibt also 75 Prozent des Markts, die wir mit un-



"M1 Tank Platoon" ist ein Hit auf MS-DOS-PCs.

seren Simulationen nicht ansprechen. Vor allem der europäische Markt ist total anders; seine Hauptzielgruppe sind 12- bis 18jährige. Wenn ich bei denen das 204 Seiten starke Handbuch von M1 Tank Platoon auf den Tisch fallen lasse, sagen die meisten nur: "In den Papierkorb damit, das ist mir zu kompliziert. Gebt mir einen Shoot'em-Blaster."

Es gibt einen Platz für "Rick Dangerous" auf dieser Welt das ist ein witziges, kleines Arcade-Spiel. Es gibt einen Platz für "Weird Dreams". "Stunt Car Racer" ist ein wundervolles Rennspiel. Es gibt jetzt die Umsetzung eines Rennspiels aus der Spielhalle. Aber es hat nur eine Strecke mit einem Looping, den man dann 900mal durchfahren kann. Stunt Car sieht nicht ganz so hübsch aus wie dieses Programm, aber es spielt sich besser - Okay? Die maximale Anzahl von

Spielen, die Ihr nächstes Jahr von Microprose sehen werdet, ist zehn auf den Style/Status-Labels. Microprose USA wird 1990 vier starke PC-Titel herausbringen; ich habe sie schon gespielt, aber ihr noch nicht - ätsch! Ihr werdet also vier aus den USA sehen und maximal zehn aus England vielleicht auch weniger, denn diese zehn müssen an mir vorbeikommen und ich kann schon ein rechter Quälgeist sein. Und ich werde Änderungen machen lassen - oder sagen "He, Jungs, ihr habt einen tollen Job gemacht; wir ändern überhaupt nichts." Wir werden weiterhin nur qualitativ hochwertige Programme herausbringen, aber eine breitere Basis des Markts ansprechen.

POWER PLAY: Welche älteren Programme spielst Du in Deiner Freizeit am liebsten? Wild Bill Stealey: Meine Familie und ich hatten uns eine Ferienwohnung am Strand für den Sommerurlaub gemietet. Wir hatten drei Computer dabei, an denen vier Kinder sa-Ben: Meine drei und ich. Wir spielten alle "Pirates", um herauszubekommen, wer das hübscheste Mädchen heiraten konnte, wer alle vier Verwandten zuerst finden konnte, usw. Wir hatten zwei PCs und einen C 64 in unserer Ferienwohnung laufen und meine Frau wurde verrückt. Sie sagte: "Warum bin ich an diesem Ort? Dort ist der Strand, es ist sonnig. Warum hängt ihr an den Computern?" Wir sagten: 'Ruhe, wir spielen Pirates!"

Dann war es spät am Abend. die Kinder lagen schon im Bett und meine Frau und ich schauten uns die Nachrichten im



"Pirates" zeigte, daß auch "friedliche" Simulationen Erfolg haben

Fernsehen an. Ich setzte mich dann noch an einen PC, startete "Red Storm Rising" drehte die Adlib-Soundkarte ordentlich auf. Es war halb zwölf Uhr nachts und bei mir ging der dritte Weltkrieg in voller Lautstärke los. Innerhalb von 30 Sekunden erhielt ich zwei Anrufe, es waren die Bewohner der Nachbarhäuser: "Würden Sie den dritten Weltkrieg da drüben bitte etwas leiser stellen?"

Mittlerweile schleppe ich überall einen Laptop mit mir herum. Wenn ich im Flugzeug auf meinem Laptop eine Simulation spiele, versuche ich gleich, ein paar Programme an alle Leute zu verkaufen, die um mich herumsitzen. Es gibt drei Leute, die niemand gerne in einem Flughafen trifft: Einen Versicherungsvertreter, denn er wird versuchen, Dir eine Versicherung zu verkaufen; Mitglieder religiöser Sekten, denn sie fragen Dich nach einer Spende und den Präsident von Microprose, der Dich fragen wird, ob Du einen Heimcomputer besitzt: "Sind Sie verrückt? Sie haben keinen Heimcomputer?"

Mit Bill Stealey sprachen die POWER PLAY-Redakteure Michael Hengst und Heinrich Lenhardt.

(Am+S)

SIM CITY

AMIGA + ST - Classics

S 549, S 579, S 599,

S 599, S 699,

S 699, S 649.

S 649, S 599,

S 849,-S 599,-a. Anf. S 899,-

a. Anf. S 749, S 649,

nur 649,-

Carrier Command Dungeon Master 1 MB

F-16 Combat Pilot

Versand Service

Andreas Albert & Partner Sperberweg 26 8038 Gröbenzell

Tel. 08142/8273 24 h Hotline 08142/53912

Mo. - Fr. 10.00 - 19.00 h

264	KASS	DISK	HARD DRIVIN DT. *		59.90	HIGHWAY PATROL *	59.90 59.
ALLISTIX .		35.90	HARPOON *		99.90	HILLSFAR DT.	59.90 59.
ATMAN THE MOVIE DT.	28,90		HAWAIIAN ODYSSEY FS2/3 Jet Sc.	Disk	39.90	HILLSPAR DT. HOUND OF SHADOW	65,90 65,
ATTI ECHESE DT			HEROES QUEST		97,90	INDIANA JONES 3 ADV. DT.	65.90 65.
ATTLECHESS DT. EACH VOLLEY DT. EVERLY HILLS COP LOODMONEY LOODWYCH * DT. LUE ANGEL 99 DT. LUE ANGELS (Flugsimulator) *	****	94,90			73.90		59.90 59.
EACH VOLLET DI.	21,90	37,90	INDIANA JONES 3 ADV. DT. INDIANAPOLIS 500 INTERPHASE JOURNEY		69.90	INTERPHASE IRON LORD DT.	63,90 63.
EVERLY HILLS COP		37,90	INDIANABOLIS 500		65,90	IRON LORD DT	64.90 64
FOODMONEA .		39,90	INTERPOLACE 1		63.90	IT CAME FR. DESSERT I MB DT.	74
LOODWYCH * DT.		37,90	INTERPHASE * JOURNEY KINGS GUEST 4 LEISURE SUIT LARRY 3 MENACE		69.90	IVANHOE "	49.90 59.
LUE ANGEL 69 DT.		37,90	JOURNET		69,90	IVANHUE	
LUE ANGELS (Flugsimulator) *		45,90	KINGS QUEST 4		86,90	KAISER DT.	94,90 84
OMBER			LEISURE SUIT LARRY 3		99,90	KINGS OF MEDUSA DT.	59,90 59,
ABAL		37.90	MENACE		59,90	LAST PATROL ' LEISURE SUIT LARRY 2 LIGHT FORCE DT. LIVE AND DEATH ' LIVERPOOL (SOCCER) ' LOD OF THE BUSING SUIL DT.	49,90 59,
ABAL ARRIER COMMAND DT. HASE H. Q. DT. IOIN UP HITS DT.		44 90	MANIAC MANSION DT. *		69.90	LEISURE SUIT LARRY 2	79.
WASE H O DT	27.00	27.00	MURDER CLUB *		68.90	LIGHT FORCE DT.	59.90 59.
OIN LIB WITE DT	28.00	44.00	M1 TANK PLATOON DT.		84.90	LIVE AND DEATH	65,90 65.
URSE OF THE AZURE BONDS DT	20.00	44,90	NEUBOWANCER DY		64.90	LIVERPOOL (SOCCER) *	49.90 49
URSE OF THE AZURE BONDS DT		57,90	NEVER MIND .		59.90	LORD OF THE RISING SUN DT.	72
YCLES .		47,90	HORTH & SOUTH DT		64.00	MANUAC MANUAL DE	69.90 69.
OUBLE DRAGON 2 * RAGON SPIRIT DT.	27,90	37,90	NONTH & SOUTH DI.		40.00	MARIAU MARSION DI.	
RAGON SPIRIT DT.	25,90	35,90	OMEGA		00,90	MATRIX MARAUDERS	59,90 59,
RAGON WARS		38,90	MENACE MANACE MANSION DT. MURDER CLUB MI TANK PLATOON DT. NEUROMANCER DT. NEVER MIND OMETIA SOUTH DT. OMEGA POPOLUS DT. POWERBOAT SIM CITY DT.		64,90	MANIAC MANSION DT. MATRIX MARAUDERS * MIDWINTER DT. MINDBENDER DT. NEVER MIND	59,90 59,
R. DOOMS REVANGE DT.		37,90	POWERBOAT .		65,90	MINOBENDER DT.	49,90 49,
PYX ACTION DT.	34.90		SIM CITY DT.		64,90	NEVER MIND	59,90 59,
PYX ACTION DT.	1000	38,90	SOUNDKARTE mit Software		369,90	NINJA WARRIORS DT.	49,90 49,
14 TOMCAT		38,90	SIM CITY DT. SOUNDKARTE mit Software SPACE ROGUE STAR COMMAND		68,90	NINJA WARRIORS DT. NORTH AND SOUTH DT.	59.90 59.
A COMPAT OF OT AT		47,90	STAR COMMAND		79.90		68.90 68
14 TOMCAT 16 COMBAT PILOT DT. * IGHTING SOCCER			STARGLIDER 2		74,90		
UNITED SOCCER		37,90	STARTREK FINAL FRONTIER DT.		69.90	9.47 DT .	59 90 59
DOTBALLER OF THE YEAR 2 DT	Table 1	36,90	STRIDER '		59.90	DIMBALL MACIC!	40.00 50
OOTBALLER OF THE YEAR 2 DT ARZZAS SUPER SOCCER DT. "REAT COURTS DT. OSTAGES DT. OSTAGES DT. ONLORD DT. /ANHOE VERPOOL (SOCCER) OONWALKER INJA WARRIONS DT. INJA WARRIONS DT. IN, MARRIONS DT. IN, MARRI	27,90	37,90	TEST DRIVE II		67.90	OPERATION THUNDERBOLD DT. P 47 DT. PINBALL MAGIC PIRATES POOL OF RADIANCE POPOLUS DATA DISK DT. POPOLUS DATA DISK DT. POPOLUS DATA DISK DT. POPOLUS DATA DISK DT. POWERDRIFT DT. RANBOW ISLAND RED STORM RISM RESS. RESS CONT	TO 00
REAT COURTS DT		37,90	IEST DRIVE II			PIRALES	50.00
ARD DRIVIN DT.		34,90	THEIR FINES HOUR		69,90	POOL OF HADIANCE	od,90 59,
OSTAGES DT.	27,90	37,90	THIRD COURIER		64,90	POPOLUS DT.	04,30 64,
ION LORD DT.		38,90	TV SPORTS FOOTBALL DT. * WAYNE GETZKY ICEHOCKEY *		74,90	POPOLUS DATA DISK DT.	28,90 28,
ANHOF .		36.90	WAYNE GETZKY ICEHOCKEY *		64,90	POWERDRIFT DT.	49,90 59,9
MEBBOOK (SOCCER) !		37.00	WOLF PACK *		87,90	RAINBOW ISLAND *	59.90 59.
CONSTRUCTION (SOCCES)	-	37.50			65.90	RED STORM RISING	64.90
OUNWALKER	27,00	37,00	GREAT COURTS OF TENNIS DT.		64.90	BOCK N BOLL DT	55.00 50
INJA WARRIONS DT.	27,90	37,90	GREAT COURTS OF TENNIS DT.		04,90	B W F TER HONDA DT	50,00 Se,
IL IMPERIUM DT.	27,90	36,90	HARD BALL 2 *		65,90	H. V. P. 750 HONDA DT.	49.90 59.
MEGA		52,90					49,90 49,
				ST	AMI	SHUFFLE PACK CAFE	49,90 49,
INJA WARRIORS DT. " IL IMPERIUM DT. MEGA PERATION NEPTUN DT. PERATION THUNDERBOLD DT."		37.90	AIRBORNE RANGER AUSTERLITZ DT.			SIM CITY DT.	72,
ICTIONARY DT.	-		AIRBORNE HANGER		59,90	SILPHEED * SPACE ACE SPACE QUEST 3 STAR COMMAND	. 72,
OWERBOAT *		47.90	AUSTERLITZ DT.	66,90	66,90	SPACE ACE	89,
OWERDRIFT	28.90	36.90	AQUAVENTURA *	79,90	79,90	SPACE QUEST 3	72,90 79,
OCK N BOLL DY		37.90	BATMAN THE MOVIE DT. BATTLESQUADRON DT.	49,90	64,90	STAR COMMAND	67,90 67,
UNION DY		37.00	BATTLESQUADRON DT.		59.90		
M CITY DT		44.00	BERLIN EAST VS WEST DT.	64.90	64.90	STARTREK FINAL FRONTIER .	59,90 59,
CIT DI.		70,00		54.90	54.90	STELL AR CRUSADE	74.
PACE HAMMEN Z		30,90	BLUE ANGELS (Flugalmulator)	65.00	65,90	STORM ORD DT	49.90 49.
TARTRECK DT.		37,50	BODO IL I CHEDE COCCED	-	-	CTORY CO TAR 3	49.90 49.
PERATION THUNDERBOLD DT. * COTIONARY DT. OWERDOAT * OWERDOAT T OCK N ROLL DT. HINGGI DT. M CITY DT. PACE HARRIER 2 TARTRECK DT. TEEL THUNDER TORM ACROSS EUROPE TRIDER		45,90	BODO ILLGNERS SOCCER	49,90	FO 00	COMMEN EDITION OF	59.90 59.
TORM ACROSS EUROPE		59,90	CABAL DI.	49,90	59,90	SUMMER EUTITON DT.	
TRIDER	27,90	37,90	CHAOS STRIKES BACK	54,90	100000	SUPER WUNDERBOY DT.	49,90 59,
TUNT CAR RACER	28,90	37,90	BODO ILLGNERS SOCCER CABAL DT. * CHAOS STRIKES BACK CHASE H. Q. DT.	49,90	59,90	STARTREK FINAL FRONTIER * STELLAR CRUSADE STORMLORD DT. STORY SO FAR 3 SUMMER EDITION DT. SUPER WONDERBOY DT. SURVIYOR* TOOBIN DT. TOWER DT.	59,90 59,
TUNT CAR RACER UPER WONDERBOY DT.		37,90		64,90	64,90	TOOBIN DT. TOWER OF BABEL TURBO OUTRUN DT.	49,90 59,
		32,90	DAY OF THE VIPER	59,90	59,90	TOWER OF BABEL *	59,90 59,
IRRO OUTRUN		38.90	DOGS OF WAR	49,90	49,90	TURBO OUTRUN DT.	59,90 59,
MACHICUARY ES	27,50	37.50	DOUBLE DRAGON 2 DT.	49.90	59.90		74.
HIOUCHABLES .	27,90	31,00		59,90	59.90	UNTOUCHABLES DT.	49.90 62
EIND SHEAMS	47,90	-0,90				WARP '	49.90 59.
URBO OUTRUN NTOUCHABLES JEIRD DREAMS	27,90	31,90	DR. DOOMS REVANGE DT. DUNGEONMASTER DT (1MB) DYNAMIC DEBUGGER * E.S. S.	50.00	59.90		59,90 59
DAA			DUNGEOWN ACTED OF CHAP	44.00	65.00		64.90 64
BM .			DUMBECHMASIER DT (1MB)	90,00	90,00	AERON Z MEUNBLAST DT.	59.90 59.
		2.762	OTHER DEBUGGER	-4,90	64,90	A-DUI DI.	34,90 59,
S ATTACK SUBMARINE		73,90	E.S. S.	20,90	59,90		A STATE OF THE PARTY OF
ARGAMES		64,90	EYE OF HORUS DT.	64,90	64,90	PC ENGIN	-
ATTLE OF NAPOLEON '		69,90	F16 FALCON DT.	67,00	72,00		
LOOD MONEY .		59,90	F29 RETALIATOR	64,90	64,90	NEC PC ENGINE RGB Version Incl.1	Sole! 429.
MATTACK SUBMARINE ARGAMES ATTLE OF NAPOLEON LOOD MONEY LOODWYCH DT. LUDOK ANGELS		62,90	SCENERY/MISSION DISK DT.	49,90	49,90	NEC PC ENGINE PAL Version Incl.1	
LUE ANGELS		59.90	FIGHTER BOMBER	69,90	69.90	NEC PC ENGINE Multiversion Incl. 1	
UDOKAN *		64,90	FUTURE WARS	59.90	59.90	NEC PC ENGINE CD ROW RGB Version	n 879,
ARRIER COMMAND DT		58 90		59,90	59.90	HES PS ENGINE CO NOW RGB Versie	0/9/
COUNTY IN THE INCHANGE		95.00	CHOCK & IN CHOCK OF	59,90	59,90		
ONCOME INCOME		50,00	contro n undst DI.	29,90	29,90	MR. HELI 99,90 ORDYNE	109,
HAUUNS OF FLAME		28,90	GONE .		59,90	BLOODY WOLF 109.00 YASKA	109.
UDOKAN * ARRIER COMMAND DT, ODENAME ICEMAN * RAGONS OF FLAME -15 STRIKE EAGLE II GHTER BOMBER		79,90	GREAT COURTS DT.	54,90	64,90		
GHTER BOMBER		79,90	GHOULS 'n GHOST DT. GORE . GREAT COURTS DT. HARD DRIVIN DT. HARLEY DAVIDSON . HEAVY METAL .	49,90	49,90		
LIGHT OF THE INTRUDER *		89.90	HARLEY DAVIDSON *	59.90	59.90	DUNGEON EXPL. 109.00 NECTAR	IS 109.
LIGHTSIMULATOR 4		09.90		59,90	59.90		

. = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben Versandkosten: Nachname plus 7,00 DM Vorkasse plus 5,50 DM Ausland Euroscheck plus 10,00 DM

Aufgepaßt ÖSTERREICH! DYNAMIC SYSTEMS präsentiert:

Am + ST nur 649. IND. JONES ADV IBM nur 699,-

AMIGA + ST - NEWS

Rings of Medusa North & South S 699, S 649. Hardn Drivin S 599 Ghost n Gouls Iron Lord Omega S 649, S 899, S 679, S 649, Chambers of Shaolin Kaiser inkl. Brett Maniac Mansion Hillsfar

C 64 BESTSELLER:

Battle of Napoleon Dragon Wars F 16 Combat Pilot F 16 Combat Pilot Mr. Heli New Zealand Story Rock'n Roll Stunt Car Racer The Hits Thalamus Ultima V S 449, S 449, S 399, S 449, \$ 599.

Bitte fordern Sie unsere kompl Preisliste für Ihr Computersystem an! (Völlig kostenlos und unverbindlich)

SPACE ACE nur 949,-

Kult Leisure S. Larry 2 Lords o.t.r. Sun RVF-Honda

Stunt Car Racer Xenon 2 IBM & KOMPAT.

Wir versuchen S 549, S 549, S 549, S 449, ständig möglichst viele Artikel für

Sie auf Lager zu halten!

Sword of Samurai Their finest Our Towers of Babel IBM AT 999.

F 15 Strike Eagle 2 Great Court Tennis

Leis. Larry III M 1 Tank Platoon

Amiga+ST+IBM F16 FALCON **POPULOUS** Amiga ST nur 579 nur 549.-

Wir freuen uns auf Ihre Bestellung - schriftlich oder telefonisch. Lagernde Artikel werden innerhalb von 24 Stunden verschickt (auf Wunsch auch Express) Versand in ganz Österreich.

PC-ENGINE PAL ODER RGB inkl. Spiel SEGA MEGA DRIVE PAL ODER RGB inkl. Spiel nur mehr S 3690,-

PC-ENGINE

Tiger Heli Son Son II Chan & Chan Ninja Warriors Mr. Heli World Court Tennis S 999,-S 899,-S 899,- DYNAMIC SYSTEMS Hauptstraße 104 A-8784 Trieben Tel. 03615/2736 (Mo.-Fr. von 15 - 19 Uhr)

nur mehr S 3890,-

SEGA MEGA DRIVE Altered Beast Ghosts & Gouls S 999,-S 999,-S 999,-S 999,-Rambo III Super Hang on Super Shinobi S 999.

DIE MISSION IST LEBENSWICHTIG - ABER DIE CHANCEN STEHEN GEGEN SIE.

F15 STRIKE EAGLE II

F15 Strike Eägle II basiert auf einem völlig neuen Konzept der Computersimulation. Luftkampf-Total ist angesagt. Der Himmel ist gesät mit gegnerischen Flugzeugen – deshalb: Nachbrenner reinschlieben und volle Pulle ab nach oben, entweder vom Flugzeugträger oder von landgestützten Basen. Der Erfolg hängt ab von blitzschnellen,

Non-stop-Action über 250000 km² authentischem Terrain. Superbe, ausgefüllte 3-D Grafiken auf Polygonbasis vermitteln das absolute Gefühl "mittendrin" zu sein. Hunderte von Möglichkeiten und eine Vielzahl Missionen und Szenarien bieten sowohl dem gestandenen Luftkampf-Veteranen als auch dem Neuling langanhaltende, aufregende Unterhaltung

F19 STEALTH FIGHTER

F19 Stealth Fighter macht Sie mit der Welt der "Stealth". Technologie vertraut. Sie fliegen eines der wertvollsten und zugleich geheimsten Flugzeuge der amerikanischen Luftwaffe. Ihre Aufgabe besteht darin, Missionen zu fliegen, die für die normalen Kampfflugzeuge zu gefährlich sind. Die verblüffende 3-D Grafik vermittelt eine völlig neue Dimension des Fluggefühls: Mit der F19 sind Sie in der Lage, in nur 25m Höhe an gegnerischen Radar anlagen unentdeckt vorbeizufliegen. Mehr als nur eine Flugsimulation: F19 ist ein Erlebnis!



















Achtung! Von Oktober '89

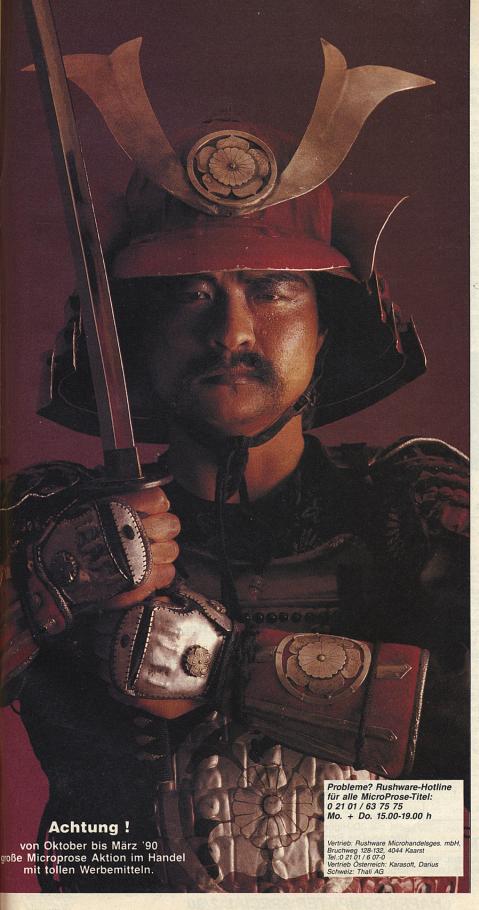
bis März '90 große MicroProse-Aktion im Handel mit tollen Werbemitteln.

Gunship hat sich als eine der wirklich hervorragenden Kampffügssimulationen etabliert. Die Simulation wurde nach dem Vorbild des AH-64 Apache und mit Unterstützung

Mit Gunship fliegen Sie einen Helikopter, der so ziemlich alle Wünsche erfüllt: Je nach Situation können Sie langsam, niedrig, rückwarts und seitwarts fliegen, außerdem Drehungen aller Art vollziehen und 200 Knoten-Sturzflüge in einer der heißesten

Aber mehr noch als alle Technologie zählen in Notsituationen ein kühler Kopf, Mut und





Der Ort des Geschehens: das Japan des 16. Jahrhunderts. Sie sind ein Samurai, ein Kämpfer, der für seine Ehre lebt. Und diese Ehre gilt es bei unzähligen Gelegenheiten zu verteidigen . . . oder zu verlieren. Bis hinauf

zum letzten Ziel: ein Shogun zu werden, Herrscher über ein geeinigtes Japan, ein Preis, der dem größten aller Samurai vorbehalten ist.

Action, Abenteuer, historische Atmosphäre: Samurai setzt eine Tradition fort, die MicroProse so erfolgreich mit Pirates begründete. Erhältlich für IBM PC und Kompatible.

MICRO PROSE

Wiesbadener Str. 89 6503 Mainz-Kastel

COMPUTAL STREET

Super Puffy's (Amiga)

Eines muß man den Programmierern lassen: Sie haben sich für die Amiga-Version richtig Mühe gegeben. Die PAL-Auflösung wird ausgenutzt, das Scrolling ist fließend und mächtig viele Sprites tummeln sich flackerfrei auf dem Spielfeld. Leider hat sich am Spielprinzip gegenüber der ST-Version, die vor gut einem Jahr ohne den Zusatz "Super" veröffentlicht wurde, nicht viel geändert. Nach wie vor hüpft Puffy (muß vom Aussehen her ein enger Verwandter von "Pac Man" sein) in einem Labyrinth umher, vermöbelt tüchtig Monster und strebt dem Ausgang zu. Edle Extras und fiese Fallen dürfen in den 20 Level natürlich nicht fehlen.

"Super Puffy's Saga" ist eine ordentliche Mischung aus Pac-Man und "Gauntlet". Dank der technischen Qualitäten macht es etwas mehr Spaß als die ST-Version. Das Gelbe vom Ei ist Super Puffy allerdings auch auf dem Amiga nicht. Vor dem Kauf unbedingt probespielen. mg



POWER-Wertung: 61 Amiga (ST) 79 Mark (Diskette) ★ Ubi Soft

Onslaught (Amiga)

Die Welt Gargore ist unter verschiedenen Androiden-Völkern aufgeteilt. Ihre Aufgabe als Spieler besteht darin, sich durch alle Länder zu kämpfen, sie in Ihren Besitz zu bringen und die Herrschaft über Gargore zu erringen. Auf einer Übersichtskarte sucht man sich aus, welches Land man angreifen möchte. Der Kampf erfolgt dann in einer Action-Szene, wobei man sich im Gebiet von links nach rechts mit einer Keule durchknüppeln muß, ohne sein Bildschirmleben auszuhauchen. Das interessante Spielprinzip wird durch die Tatsache unterwandert, daß der Bildschirm nur so von Gegnern, Explosionen und Extrawaffen wimmelt. Dadurch sind die einzelnen Feind-Sprites so schlecht zu erkennen, daß man in dem Durcheinander kaum eine Chance hat, überhaupt nur ein Gebiet zu erobern.

POWER-Wertung: 36 Amiga (Atari ST) 85 Mark (Diskette) ★ Hewson

Times of Lore (Amiga)

Endlich erschienen: Die Umsetzung des Action-Adventures "Times of Lore" (Test der C 64-Version POWER-PLAY



POWER-Wertung: 79 Amiga (Atari ST, C 64) 49 bis 79 Mark (Diskette) ★ Origin

1/89). Spielerisch bietet das Programm genau den gleichen Rollenspiel-Action-Mix wie auf dem C 64. Dem Reich fehlt seit 20 Jahren ein Herrscher, der das Land zusammenhalten könnte. Es heißt, daß drei magische Amulette ihn wieder herbeizaubern könnten. Folglich macht man sich im Spiel auf die Suche nach den kostbaren Stücken. Die Landschaft und die Gebäude, in denen der Held der Handlung umherwandert, wird von oben dargestellt. Man kann kämpfen und mit den Leuten sprechen. Entgegen einigen Ankündigungen sind die Texte vom Englischen allerdings nicht ins Deutsche übersetzt worden. Ein sehr interessantes Spiel, das lange vorm Computer fesselt.

Operation Thunderbolt (Amiga)

Wieder einmal darf im Stil von "Operation Wolf" auf menschliche Sprites geballert werden, was das Zeug hält. Das Geschehen wird aus der Sicht des Spielers dargestellt. Mit der Maus lenkt man die Schüsse der Maschinen-Pistole in die richtige Bahn. Gelegentlich tauchen auf dem Bildschirm Kisten mit Nachschub-Munition auf. Der imaginäre Kämpfer ist natürlich nicht unverwundbar, nach einigen Treffern gibt auch er den Geist auf. Bei Operation Thunderbolt wechseln Level mit 3D-Perspektive und horizontal scrollende Level einander ab. Das Spiel ist technisch sauber programmiert, die meisten Elemente des Original-Automaten sind vorhanden. Trotzdem ballert man nur recht lustlos in der Gegend herum, das Spielprinzip gibt auf die Dauer nicht viel her.

POWER-Wertung: 56 Amiga (Atari ST, C 64) 39 Mark (Kasette) 49 bis 79 Mark (Diskette) * Ocean

Turbo Out Run (Amiga/ST)

Bis auf den Zusatz "Turbo" hat sich bei "Out Run" nicht viel getan. Diesmal geht die 3D-Highway-Hatz mitten durch Amerika. Das Rennen gegen die Zeit ist auf 16 Streckenabschnitte verteilt. Ein paar neue Hintergrund-Grafiken und ein Turbo-Schalter für den roten Ferrari Testarossa machen allerdings noch kein neues Spiel. Einzig dem Grafiker gebührt Lob: Sowohl Hintergrund-Landschaft als auch Sprites sind toll gezeichnet. Zum Ausgleich ruckt die 3D-Grafik gewaltig und ist zudem nicht gerade schnell. Der Sound hat dagegen keine Höhen oder Tiefen und pendelt sich im Mittelmaß ein. Kurz gesagt: Turbo Out Run ist ein spielerisch einfältiges Autorennen, das als Automat dank der tollen Hydraulik Spaß macht, als Computer-Programm allerdings eine klare Fehlzündung ist.



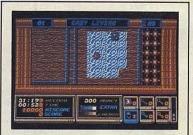
POWER-Wertung: 32 Amiga, ST (C 64, CPC, MS-DOS) 39 Mark (Kassette), 49 bis 79 Mark (Diskette) * US Gold

Omega (Amiga/Atari ST)

Spieler mit Hang zum Programmieren dürfen sich auf die Amiga- und ST-Versionen von "Omega" freuen. Grafisch und spielerisch hat sich gegenüber der MS-DOS-Fassung nichts geändert (siehe Test in POWER PLAY 12/89). Es bleibt beim programmierbaren Panzer-Bausatz für eingefleischte Freaks von Strategiespielen mit guten Englischkenntnissen (rund 200 Seiten englisches Handbuch warten...).

POWER-Wertung: 78 Amiga (Atari ST, MS-DOS) 85 Mark (Diskette) * Origin

Rock'n Roll (ST)



POWER-Wertung: 79
Atari ST (Amiga, C 64, CPC, MS-DOS, Spectrum)
39 Mark (Kassette),
79 Mark (Diskette) * Rainbow Arts

Für den Amiga ist "Rock'n Roll" eines der besten Geschicklichkeitsspiele: Der

Spieler steuert eine Kugel durch große,

ausgetüftelte und knifflige Levels; er sammelt Extras auf und steuert Abhänge entlang. Dazu gibt's einen Haufen knackiger Musik, gepaart mit einer äußerst sensitiven Maus-Steuerung - ein rundrum feines Spiel. Für die ST-Version wurde Rock'n Roll etwas abgespeckt. Vor allem die Maussteuerung ist tückisch. Entweder saust die Kugel ab wie ein geölter Blitz, oder läßt sich nur pixelweise bewegen. Dadurch geht eine Menge Spaß verloren schade. Zudem klingt die Musik auf dem ST-Soundchip ein wenig synthetisch. Trotzdem: Wer auf Geschicklichkeitsspiele steht, wird's lieben.

Moonwalker (Atari ST)

Das Spielprinzip, die Grafik und die Animation des Spiels entsprechen der in dieser Ausgabe getesteten Amiga-Version von "Moonwalker". Lediglich das digitalisierte Sound-Gedudel wurde beim Atari ST weggelassen; die Musik kommt aus dem recht mageren Soundchip des STs. Der Spielwitz bleibt auch bei dieser Version hinterm Mond.

POWER-Wertung: 39 Atari ST (Amiga, MS-DOS, C 64) 39 Mark (Kassette); 49 bis 89 Mark (Diskette) * U.S. Gold

Kenny Dalglish Soccer Match (ST)

Ach du Schreck! Das ist ja wohl die Software-Frechheit des Jahres. "Kenny Dalglish Soccer Match" ist die übelste Fußball-Simulation, die mir je in den Computer kam. Der arme Kenny Dalglish (übrigens ein bekannter englischer Fußballer) muß nachts von wüsten Alpträumen geplagt werden, seit er "sein" Spiel gesehen

Eine Liste mit den gröbsten Schnitzern in diesem Programm würde schon fast zwei Seiten füllen. Hier nur ein paar der zahlreichen "Highlights": Die Flugbahn und das Abprall-Verhalten des Balles gleicht dem eines Gummiballs; die Tore passen von ihrer Größe eher in ein Eishockey-Stadion; selbst auf dem höchsten der neun Schwierigkeitsgrade jagt der Computer-Stürmer den Ball aus drei Metern hoch über das Tor; während des Spiels muß für total sinnlose Einblendungen des Schiedsrichters von Diskette nachgeladen werden usw.

Liebe Sportspiel-Fans, laßt bloß die Finger von diesem merkwürdigen Produkt. Für diese Unverschämtheit knapp 80 Mark zu verlangen, müßte eigentlich strafbar sein. Wer eine anständige Fußball-Simulation will, die diesen Namen auch verdient, der sollte sich an "Microprose Soccer"

POWER-Wertung: 05 ST (Amiga) 79 Mark (Diskette) ★ Impressions

The Untouchables (C 64)



POWER-Wertung: 53 C 64 (Amiga, ST, C 64, MS-DOS) 39 Mark (Kassette), 49 bis 79 Mark (Diskette) ★ Ocean

Harte Männer, hundsgemeine Schurken und hektische Action - das sind die Markenzeichen der Kino-Umsetzung "The Untouchables" (lief in Deutschland als "Die Unbestechlichen" in den Kinos).

Fortsetzung auf Seite 62

SERMAN DESUGN GROWP

Sterne wie Staub

Eine Science Fiction Wirtschafts simulation, bei der 1-4 Spieler versuchen, eine ganze Galaxis zu beherrschen, indem sie ihr Imperium wirtschaftlich und militärisch aufbauen.

mit Rückzugsoption und erweiterter Anfangsausrüstung. Im Spiel agieren autonome Welten, mit denen Handel und militärische Bündnisse

Oberarbeitete Auflage Diskettenlaufwerk VC1541 und 1 Joystick Spieleranzahl:1-4 Preis:DM 59,-Bestellnummer: C4/00201

HILL

···kostenloser Katalog auf Anfrage ··· kostenloser Katalog auf Anfrage ⊗02301/12647 Rüdiger Rinscheidt · Buchholzstr. 17 · 4755 Holzwickede

Hotline: Freitags von 16.00 - 18.30 -

der Lage Kampfflotten aufzubauen und ins Spiel einzubringen - einfach zu bedienende Menuesteuerung (Joystick) Hardware: Commodore 64,

möglich sind. Sie sind in

Programmversion: überarbeitete Auflage:November 1989

PC Aktuell kostenlosen Larry 3 99,00 Hero's Quest 109,90 Star Trek 5 77.90 Flight Simulator 4.0 109,90 Name **Blue Angels** 69,90 Vorname Borodino 77,90 Straße

85.00

Wir haben anspruchsvolle und preisgünstige Games und PD Programme. Überzeugen Sie sich selbst! 7518 Bretten

Manhunter 2 (+Lösung)

Fordern Sie unseren Gesamtkatalog an !

PC-Katalog

Coupon ausschneiden und senden an:

Power per Post (Inh. W.Rätz) Postfach 1640

INTERNATIONAL

64,90 64,90 54,90 54,90

North & South dt. Minos dt.

Inh. Elke Heidmüller AMIGA ST MS-DOS 5,25" 3,5" 69,90 69,90 94,90 94,90 84,90 84,90 79,90 79,90 69,90 69,90 79,90 79,90 Asterix Hinkelstein dt. 64,90 64,90 688 Attack Sub Asterix Hinkelstelle off. 64,90 64,90 89.00 Glighers Soccer 69,90 64,90 F-15 Strike Eagle II Indianer Jones Adv. Populous dt. Sim City dt. 69,90 69,90 Flight 4.0 dt.

Versand per NN (UPS o. Post) DM 8,00
 Aktuelle Preisliste für AMIGA, ATARIST,
 MS-DOS, SEGA, Nintendo und PC Engine
gegen frankierten Rückumschlag

24 Std. Bestellannahme *Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

AMIGA ST Sim City dt. Starflight Turbo Outrun dt. Xenon 2 79,90 39,90 79,90 79,90 69,90 64,90 64,90 54,90 64,90 64,90

bei Drucklegung noch nicht

SOFTWARE

KÖLN

Weitere Neuerscheinungen vorrätig! Bitte nachfragen!

Computer Softwarevertrieb

Postfach 83 01 10, 5000 Köln 80, Öffnungszeiten Mo.-Fr. 10.00-19.00 Uhr 20 0221/604493 und 604496, Fax 0221/609003

Das Beste vom Besten 1989*: Wir haben es!!! (* aus Power Play 1/90)

XENONII (A) PHANTASY STAR (SEGA MAST) . 114 INDIANA JONES - ADV (PC/A) 72 ROCK'NROLL(A)64 WONDERBOY III (SEG MAST) .. DRAGON SPIRIT (PCENG) THEIR FINEST HOUR (A/PC)a.A. SHADOW OF THE BEAST (A)94 BIO CHALLENGE (A) ... 67 GRADIUS (NINT) 84 THE NEW ZEALAND STORY (A) ... 67 CURSE OF THE AZUR BONDS (PC) 79 SILKWORM(A)...... SIM CITY (A) WORLD COURT TENNIS (PCENG) 82

GRANDPRIX CIRCUIT, HILLSFAR, RVFHONDAUSW.

FRAGENSIE AUCH NACH NEUIGKEITEN!!!

FORDERN SIE BITTE UNSERE KOSTENLOSEN PREISLISTEN FÜR: AMIGA, PC, SEGA MEGA DRIVE, PC ENGINE, NINTENDO UND SEGA MASTER AN!

VERSAND: NN 8,- DM, Vork. 4,- DM. Irrtümer vorbeh VHS-SERVICE FÜR PC-ENGINE: SEG, MEGA DRIVE

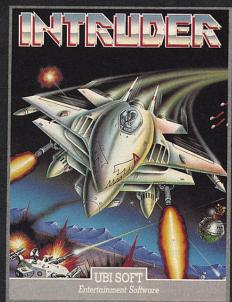
> THEO KRANZ-VERSAND EUSSENHEIMERSTR. 54 • 8782 KARLSTADT 24 Std. Tel. Hotline 09353/3317

727

76

SPIELE VOM





SPIELART: SHOOT'EM UP



Wir schreiben den 4. September 2269. An Bord eines besonderen Raumschiffs, zwischen Mars und Jupiter, sind ganz normale Gegenstände plötzlich außer Kontrolle geraten: der Computer stürzt ab, eine Zahnbürste zerbricht eine Luke und fliegt in den Weltraum.

Die Lichter gehen aus, eine Sirene heult auf. Doch es kommt noch schlimmer alle Verbindungen mit der Erde sind unterbrochen... vermutlich passiert dort gerade das Gleiche! Beim Eintritt in die Atmosphäre ertönt plötzlich eine metallische Stimme « You are INTRU-

DERS »... Sie sind Eindringlinge! Ein « wahnsinniges » Shot'em Up!!



SPIFLART: ARCADE SPIEL









SUPER PUFFY: Dank der putzigen Grafik ein Mordsspaß für alle Altersgruppen. C. Borgmeier, Amiga Joker Feb. 90.

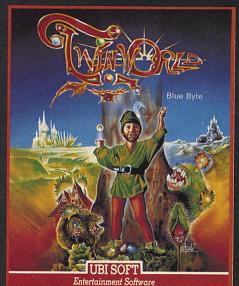


Gauntlet und Pac-Man : PUFFY'S SAGA bietet von beidem etwas und noch viel, viel mehr!

B. Zimmermann, ASM







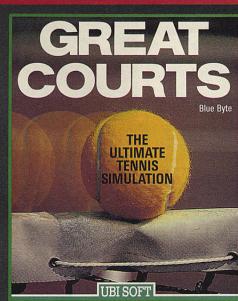
Alles ist optimal auf den Spielzweck ausgerichtet, um dem Spieler ein audio visuelles Erlebnis zu bescheren. In TWINWORLD unbedingt reinschauen. Amiga Magazin, Nov. 1990

TWINWORLD spielt sich prächtig. Es ist ein famoses Jump & Run Spiel. das von herrlicher Grafik, guter Spielbarkeit und vielen Details lebt C. Borgmeier, Kickstart Nov. 1989.

FEINSTEN







UBI SOFT 1. voie Félix Ebou

94021 CRÉTEIL





« GREAT COURTS » ist eine Umsetzung des Tennissports a Amiga Bei Tennis auf dem führt kein Weg an Great vorbei

Amiga Magazin. Nov. 89. Sportspiel-Fans sollten mal ei Ballwechsel riskieren, es John Powerplay Nov. 89

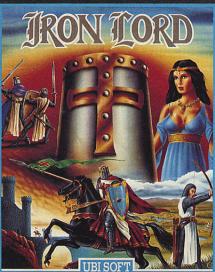
GREAT COURTS ist zweifell beste Versuch ein Tennissp 16-Bit umzusetzen. ASM. Oct. 89

Suchen Sie ein kombiniertes Action-Strategiespiel mit ausgezeichneter Grafik und interessanten Effekten, gewürzt mit einem Schuß Humor, dann sollten Sie sich dieses Spiel unbedingt ansehen.

T. Bosch. ST Magazin Dec. 89

Das Warten hat sich gelohnt, Ubi Softs IRON LORD ist ein Ritter ohne Fehl und Tadel!

C. Borgmeier, Amiga Joker Jan. 90



Entertainment Software





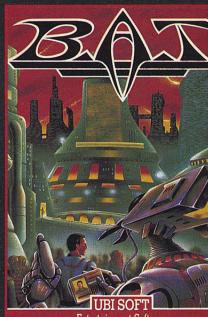






Sie sind Agent des BAT und eine neue Mission Sie. erwartet berühmte Wissenschaftler Vrangor, und Merigo, ein kleiner Betrüger haben gedroht über Terrapolis, eine der wichtigsten Städte von Selenia, nucturobiogeische Bomben explodieren zu lassen. Die Regierung hat ein Ultima-

tum von 10 Tagen bekommen, um die Evakuie rung vorzunehmen, und Vrangor den Planeten zu überlassen. Nun sind Sie dran. Terrapolis Zukunft liegt in Ihren Händen. Bringen Sie Vrangors Pläne zum scheitern.



Fortsetzung von Seite 59

Unterstützen Sie Eliot Ness und seine Spezialeinheit im Kampf gegen das organisierte Verbrechen im Chicago der 20er Jahre. Auf sechs Schauplätzen ist Ihre Geschicklichkeit gefragt. In erster Linie kommt es auf schnelle Reaktionen an, wenn Sie z. B. in einem Lagerhaus Dutzende von Gangstern mit Ihrer Knarre ins Reich der Toten befördern. Andere Szenen spielen an der Grenze, am Bahnhof oder auf den Straßen mit bleihaltiger Luft.

Technisch kann sich die Umsetzung durchaus sehen lassen (sauberes Scrolling, viele Sprites). Die Grafik ist detailreich, hält die anfängliche Qualität aber nicht über das ganze Spiel hinweg. Alles in allem ist The Untouchables eine mittelmäßige Mischung aus zum Teil "hirnlosem Ballern" und andererseits relativ schwungvollen Geschicklichkeits-Szenen.

Sim City (MS-DOS)



POWER-Wertung: 84 MS-DOS (Mac, Amiga, Atari ST, C 64) 79 Mark (Diskette) ★ Electronic Arts

Ah! Endlich gibt's die Städtebau-Simulation "Sim City" auch für PCs. Häuser, Geschäfts-Zentren, Fabriken, Kraftwerke und Verkehrswege bauen, gehören ebenso zu den Aufgaben des Spielers, wie eine anständige Steuer-Politik. Wer mit dem normalen Städte-Bau nicht mehr zufrieden ist, kann sich ja einige hausgemachte Katastrophen (Erdbeben, Feuersbrunst oder ein japanisches Monster à la Godzilla) anwählen, die dann seine Gemeinde heimsuchen. Der Wiederaufbau ist eine Herausforderung, der sich aber nur Experten stellen sollten. Grafisch wurde gegenüber der Amiga-Version noch mal tüchtig zugelegt. Kein Wunder, nutzt doch die PC-Version die volle EGA-Auflösung aus. Wer sich dieses Spielevergnügen der besonderen Art entgehen läßt, ist selber schuld. Ist dies doch endlich mal wieder ein Spiel. das diebisches Vergnügen bereitet, ohne daß man irgendwelchen Sprites möglichst brutal das Lebenslicht auspustet. Sim City läuft unter allen gängigen Grafikkarten.

Bombuzal (MS-DOS)

Endlich können auch die MS-DOS-Besitzer in den Genuß dieses Sucht-Spiels kommen (getestet in POWER-PLAY 1/89).



POWER-Wertung: 75 MS-DOS (Amiga, Atari ST, C 64) 35 Mark (Kassette), 49 bis 79 Mark (Diskette) * Image Works

Zur Erinnerung: Ein kleines Männchen muß auf Plattformen Bomben wegsprengen, um in den nächsten Level zu kommen. Dabei darf es nicht in die Explosion gelangen. Natürlich gibt es alle möglichen Extras, die ihm bei der Arbeit nützen oder behindern. 255 Level gibt's, alle 16 Level erhält man ein Paßwort. Man hat bei der MS-DOS-Version zwar einiges nicht beachtet - Bombuzal läßt sich nicht auf Festplatte installieren und die Steuerung ist teilweise recht verzwickt - trotzdem ist der Spielspaß erhalten geblieben. Wer die nächsten paar Wochen seine Tabellenkalkulation vergessen will und mit seinem PC etwas Vernünftiges anstellen möchte, braucht Bombuzal.

Keef the Thief (MS-DOS)

Was ist denn das? "Keef the Thief" erhebt den Anspruch, ein Rollenspiel mit Humor zu sein. Leider kommen mir beim Spielen eher die Tränen, als daß ich über diesen Blödsinn lachen könnte. Der Ärger fängt schon beim Installieren auf Festplatte an. Eine gute Stunde braucht dieses Programm, um sich auf die Hard-Disk zu befördern. Wenn Ihr dann frohgemut das Spiel startet, werdet Ihr erstmal mit einer überflüssigen und anstrengenden Sicherheitsabfrage gequält. Spieler, die noch nicht aufgegeben haben, werden mit mie-Benutzerführung, mittelprächtiger Grafik und einem extrem scheußlichen Kampfsystem verschreckt. Ich für meinen Teil habe dieses schwindsüchtige Programm in den Tiefen meines Schreibtisches vergraben.

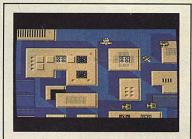
POWER-Wertung: 36 MS-DOS (Amiga) 79 Mark (Diskette) ★ Electronic Arts

Scramble Spirit (Sega Master System)

Was haben denn die Programmierer aus dem Automatenspiel "Scramble Spirit" gemacht? Klar, daß auf dem 8-Bit Sega einige Abstriche gemacht werden müßten, aber was der Action-Freund hier geboten bekommt, ist unterstes Niveau. Die Sprites flackern alle so fröhlich um die Wette, daß

der Termin mit dem Augenarzt schon vorprogrammiert ist. Die Grafik ist lieblos gezeichnet und der eintönige Sound tötet jeden Hör-Spaß im Ansatz. Zugegeben, der Automat hat nicht das intelligenteste Spielprinzip, kann aber trotzdem unterhalten. Vor allem im Zweispieler-Modus kann ich dem Automaten ein hohes Maß an Ballerspaß nicht absprechen. Die Umsetzung auf das kleine Sega hätte ohne weiteres um Längen besser ausfallen können. Man braucht sich ja nur mal das gute alte "Power-Strike" anzusehen, das technisch und spielerisch anständige Actionkost bie-

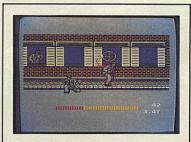
So bleibt es bei der, meiner Meinung nach, viel zu teuren und mangelhaften Umsetzung.



POWER-Wertung: 28 Sega Master System 89 Mark (Modul) ★ Sega

Dead Angle (Sega)

Im Prinzip geht es nur darum, in einem horizontal scrollenden Spielfeld mit einem Fadenkreuz auf Bösewichte zu zielen und diese möglichst rasch zu erledigen, bevor sie ihrerseits auf die Spielfigur feuern. Wenn man mit dem Fadenkreuz in die Nähe des rechten oder linken Rand gelangt, scrollt das Bild in die entsprechende Richtung. Die Animation der Figuren ist unter aller Kanone, wenn man bei halbsekündigem Rucken überhaupt noch von Animation sprechen kann. Das wäre für den Spielspaß nicht weiter schlimm gewesen. wenn durch die Bewegung des Fadenkreuzes nicht automatisch der Hintergrund scrollen würde. So kann man kaum zielen. Auch hält sich der Spielspaß zusätzlich dadurch in Grenzen, daß immer nur auf Menschen gefeuert wird. Dieses Modul muß man nicht unbedingt haben. hf



POWER-Wertung: 37 Sega

89 Mark (2 Mega Cartridge) ★ Sega



Ab 19.1.90 bei Ihrem Zeitschriftenhändler

Brötzmann Schaefer GBR

CoSi Computersimulationen Postfach 1123 2060 Bad Oldesloe T 04531/83164 Beratung/Verkauf: Samstags 9-13 Uhr außerdem: Mo.u.Do.: 040/259241 (von 17-18.30 Uhr)

Direkt von den Herstellern aus den USA importiert:



Sehr detaillierte, authentische Simulation von Seeschlachten des 18/19. Jahrhunderts. Filt 1-2. Spielert, für Teanspiel geginet. Bis zu 64 Schiffe pro Szenarium! Mit 11 Szenarien, 3D-Grafik, Scenario- und Ship-Builder Mit dt. Anleitung (32 S.)
Far C64 79,95DM; IBM, Applell 89,95 DM

UNDER FIRE

Die wohl gelungenste Simulation von Gefechten des II.Weltkrieges auf takti-scher Ebene. Z.B. mit Brückensprengungen, Häuserkämpfen in 2-stöckig Gebäuden, infanteristischem Einsatz von Besatzungen abgeschos sener Panzer, Kampfmoral etc. Mit dt. Anleitung (30 S.). IBM 79,95 DM

White Death

Schr detaillierte Sim. der Schlacht um Welikiye Laki Ende 1942 auf operativatisischer Ebene. Über 400 Einheiten, 27 Waffengastungen: vom T-34-Bataillon bis zum Kradschützenbataillon und von der Scalinorgel-Regiment. Bei uns mit dt. Anleitung (30 S.) Für Amiga(IMB), IBM (512k, EGA): 98,95 DM

The Magic Catalle

Fantasy-Rollenspiel mit vielen neuen
Ideen. Von der renomierten US-InsiderZeitschrift Computer Gaming World zum
Rollenspiel des Jahres 1999 gewährt! Bei
mis mit dich Anteitung (10 S.).
Für IBM 89,95 DM.

Might and Magic II

Über 100 Quests warten im Lande Cron auf Ihre Abenteurergruppe! Bei uns mit dt. auf the Abenteurergruppe: Bet uns m Anleitung (25 S.). Für C64 79,95 DM. Für IBM 89,95 DM. Cluebook für Might & Magic II: 29,95 DM.

Breach 2

Omnitrends neues Inktisches Science-Fiction-Spiel. Als Squad Leader führen Sie bis zu 20 Space Marinez, eine Eli-tecinheit der Federated Worlds Special Forces gegen eine Vielzahl von Gegnem (sehr gute "künstliche Intelligenz"), Mit Scenario-Buildert Bei mit deutscher Anleitung Für Amipp(IMB), ST, IBME. 29,95 DM

0 M N I T H E N D'8 LNIVERSE

Sehr umfangreiches Science-Fiction-Spiel, das Rollenspiel und Adventure miteinander verknüpft. Als Raumschiffkommandant und Ocheimagent der Federateid Works führen Sie in einer Weltraumkolonie gefährliche Auftrage im Hoheltsgebiet der Unsted Democratie Planets durch. Mit Firaterie, Handel, Batern von Raumschiffen, Space Marines, vielen Raumschifftypen etc. 3 Disketten! Mit 40-seitiger dt. Anleitung, Für ST, IBM 39,95 DM.

Versandkosten: Vorauskasse: 3,90 DM Nachnahme: 5,90 DM

Info-Material m. Spielbeschrei-bungen: 1DM in Briefmarken. (bitte Computertyp angeben).



Reinhard Schröder Telefon: 02 51/53 27 71 Frie-Vendt-Straße 16 Telefax: 02 51/53 28 42 Btx: 02 51 53 28 42 4400 Münster

No-Name Disk. 10 Stck. 16,95 3 1/2', 2 D D

No-Name Disk. 10 Stck. 39.95 3 1/2', HD

No-Name Disk. 10 Stck. 16,95 5 /4', HD

NEC Multisync 1279.-2 A

EPSON LX-400, 419,centr,

A TARI Supercharger inkl. MS-DOS 728.-4.01 (englisch)

Laufwerk 3 /2' für ST oder Amiga 240.-(anschlußfertig)

Amiga 500 Speichererweiterung 512 KB.

239.abschaltbar, Uhr

Andere Artikel auf Anfrage!!! Wirversenden Hardware, Software, Bücherund Zubehör,

Preisliste mit Angabe des Computertyps gegen Einsendung von 2.– DM in Briefmarken. Preise freibleibend. Liefermöglichkeit vorbehalten

Lieferung per Nachnahm e zzgl. Versand kosten Händleranfragen erwünscht!



8200 ROSENHEIM

TELEFON 08031/13692

7/10/30/72/15/45

Dynamite Dux

Sega Master System 89 Mark (Zwei Mega Cartridge) ★ Sega

Grafik: 71 Sound: 59 Schwierigkeit: mittel POWER-Wertung: 73 Power-Faust von Rambo-Duck: Eine Ente sieht rot

igentlich müßte man sich geehrt fühlen, wenn ein König einem Picknick beiwohnt, das man mit seiner Freundin macht. Leider hat der König Achacha aus "Dynamite Dux" wenig ehrenvolle Absichten, entführt die Freundin und verwandelt den beraubten Helden in eine kleine blaue Ente. Als Wassertier macht dieser sich auf, seine Freundin zu befreien.

Bei der Wanderung durch das Reich des Königs trifft der Enterich bei dieser Action-Spiel-Umsetzung vom Sega-Spielhallenautomat auf alle möglichen Arten von Bösewichten. Rote Elche und Dackel, Füchse, rosa Krokodile und weitere mehr oder weniger

undefinierbare Gegner kommen da hüpfend, laufend und fliegend an. Die Ente kann sich durch Boxhiebe wehren. Drückt man den Feuerknopf länger, holt der Flattermann zu einem besonders wirkungsvollem Schlag aus. Außerdem läuft die Ente, die man eher als friedlich quakenden Wasserplanscher in Erinnerung hat, hier mit Maschinenpistolen, Panzerfäusten und Feuerlöschern bewaffnet herum; alles Gegenstände, die sich am Wegesrand finden.

Wie sollte es anders sein, gibt's auch hier in der Mitte und am Schluß eines jeden der fünf Levels besonders fiese Gegner, die sich nur mit speziellen Taktiken besiegen lassen. ht



Auch Enten können kämpfen, besonders wenn sie blau sind (Sega)



Auf was die Programmierer nicht noch alles kommen, jetzt gibt's sogar schon "Rambo-Duck". Jedenfalls können sich die Sega-Besitzer freuen: Endlich gibt's mal wieder ein vernünftiges Spiel für die Konsole. Allerdings sollte man schon Fan von Spielen des Prügel-Genres sein. Viel- lich nicht ran.

mehr als Gegner wegboxen und mit allen Arten von Waffen vom Bildschirm schießen macht man hier nämlich nicht. Mir mißfielen etwas die Obergegner, die für meinen Geschmack zu schwierig zu besiegen und gerade in den ersten Levels etwas undurchschaubar reagieren, so daß man nur schwer eine Kampftaktik herausfindet. Trotzdem hat "Dynamite Dux" seinen Reiz, genau wie alle anderen Spiele dieser Art: Man will einfach in den nächsten Level kommen. An unvergessene Spieleklassiker wie "Shinobi" oder "Fantasy Zone II" kommt es frei-

Basketball Nightmare

Sega Master System 89 Mark (Zwei Mega Cartridge) * Sega

Grafik: 44 Sound: 26 Schwierigkeit: schwer POWER-Wertung: 27 1

Zwei Monster-Teams flackern fröhlich um die Wette

ust auf ein Basketball-Match gegen Goblins, Vampire oder Werwölfe? Wer von allzu realistischen Sportspielen die Nase voll hat, der sollte einen Blick auf "Basketball Nightmare" werfen.

als Gegner parat. Sie treten zunächst gegen die spielschwächste Mannschaft an. Nach einem Sieg wartet jeweils der nächst schwerere Gegner, Leider verfügt keines der sechs Teams - so abenteuerlich sie

höchst ungewöhnliche Teams

Insgesamt stehen sechs



zur Besserung: Welcher weise Sega-Mitarbeiter auch immer diesem Spiel den Beinamen "Nightmare" (zu deutsch Alptraum) gegeben hat, der war wenigstens ehrlich. "Basketball Nightmare"

ist ein Grusel-Sportspiel der schlimmsten Sorte. Im Vergleich zum etwas älteren "Great Basketball" spielt sich dieses finstere Machwerk wie ein altersschwacher Vampir. Bestes Beispiel dafür: Der Spieler, zu dem man passen kann, wird durch Flackern hervorgehoben. Eigentlich keine Selbstkritik ist der erste Schritt dumme Idee, nur flackern bei diesem Modul sämtliche Sprites praktisch ohne Unterlaß. Da das Scrolling zudem etwas ruckelt, haben meine Augen schon nach wenigen Minuten aufs Härteste rebelliert.



Mehr Horror als Spiel: Basketball zum Abgewöhnen (Sega)

auch aussehen - über außergewöhnliche Tricks oder Taktiken. Wer eher auf hausbackene Gegner steht, der darf im Zwei-Spieler-Modus mit "normalen" Länder-Mannschaften gegen einen menschlichen Partner antreten. Alleine kann man allerdings nur gegen die Fantasie-Teams spielen.

Das Spielfeld wird von schräg oben gezeigt und scrollt horizontal. Die Steuerung entspricht im wesentlichen der des Sega-Moduls "Great Basketball". Ein Knopf dient zum Passen, mit dem anderen wird auf den Korb geworfen. Die allgemein üblichen Basketball-Regeln werden ebenfalls eingehalten. Netter Gag am Rande: Wenn ein Spieler sehr nahe am Korb steht und einen Wurf riskiert, wird diese Szene in Vergrößerung gezeigt.

Cobra Triangle

Nintendo Entertainment System 109 Mark (Modul) ★ Nintendo

Grafik: 74 Sound: 68 Schwierigkeit: mittel POWER-Wertung: 77 Hüpfen, springen und bewachen, soviel muß das Bötlein machen

er häufig Miami Vice sieht, kennt auch die "Zigarren-Boote". Sie sind schnittig, schnell, extrem leicht und vor allem höllisch teuer. Da kommt man mit dem Modul "Cobra Triangle" vergleichsweise billig weg: Hier steuert man eben so einen Flitzer. Es warten acht Geschicklichkeits-Prüfungen, die Sie mit drei Schaluppen, zwei Continues und einem guten Timing durchstehen. An Bord ist eine Kanone, mit der Sie bei Bedarf die See, Boote und an Land stationierte Geschütze beharken. Wie üblich bekommen Sie Zusatzausrüstung, wenn Sie bestimmte Kanister aufsammeln. Im Angebot stehen ein schneller Schuß, rasantere Geschwindigkeit, Raketen, Turbo und ein Schutzschirm, der das Boot für ein paar Sekunden unverwundbar macht.

Zum Eingewöhnen ein simpler Spurt zum Ziel, danach folgt die Jagd nach Kanistern, die man nur über Rampen erreichen kann. Schwieriger wird's, wenn Minen abgeschleppt werden müssen. Dann schützen Sie Schwimmer vor den Übergriffen böser Boote, steuern durch stachliges Treibholz und schwindelerregende Strudel. Zur Beruhigung nach diesem Zielschießen nun ein Sprung über einen Wasserfall. Nicht zu vergessen: Ein knuddeliges See-Monster (Nessi-kompatibel) taucht auf und will frittiert werden. al



Wer "R.C. Pro-Am" mochte, wird von "Cobra Triangle" nicht loszureißen sein. Jede Disziplin

ist so ausgetüftelt, daß sie bis ins Ziel spannend bleibt. Das ohnehin gute Spiel wird noch durch die Extras kräftig aufgepeppt.

Das Modul steckt voller Überraschungen. Läuft man beispielsweise ins Ziel ein und dreht dabei das Boot um die eigene Achse, bekommt man für jede Umdrehung tausend Punkte. Ein rundrum gelungenes "Meeresfrüchtchen"; ich kann's nur empfehlen.



Stromauf- und abwärts: ein feucht-fröhliches Vergnügen (Nintendo)

Anticipation

Nintendo Entertainment System 99 Mark (Modul) ★ Nintendo

m ehesten könnte man Nintendos neues Spiel noch mit dem Brettspiel "Trivial Pursuit" vergleichen: Bis zu vier Spieler können gleichzeitig in diesem Spiel Begriffe raten, um so Punkte zu sammeln und zum "Ober-Rater" gekrönt zu werden.

Wie bei einem Brettspiel findet man seine Spielfigur auf einem kreisförmigen Spielbrett wieder, das in farbige Felder eingeteilt ist. Zu Beginn werden die Spielfiguren zufällig verteilt. Jede Farbe repräsentiert ein Fragen-Gebiet, wobei zu Beginn Buchstaben und Lebensmittel abgefragt werden. Später wird's mit Werkzeugen und Kleidungsgegenständen schon schwieriger. Der erste Spieler beginnt mit seiner

Frage-Runde. Der Bildschirm wird umgeschaltet und das Spiel zeichnet langsam die Umrisse eines Gegenstandes aus dem Fragegebiet nach. Jetzt heißt es schnell raten, denn man muß den Gegen-



Flottes Begriffe-Raten mit mehreren Personen (Nintendo)



Da hat Nintendo mal wieder was Feines zustande gebracht. Schnödes "Begriffe-Raten" wäre eigentlich nicht eines Moduls wert gewesen. Nintendo peppte das Ganze jedoch mit lustigen Grafiken, tollen Musikstücken und dem fast schon obligatorischen guten Nintendo-Spielgefühl auf, so daß dabei ein wirklich gutes Spiel herauskam. Das Modul hat in Deutschland nur ein Riesenproblem: Die Begriffe sind alle in Englisch, wodurch der Ratespaß doch stark eingeschränkt werden dürfte. Gerade deshalb kann ich mir das Modul allerdings als gutes Englisch-Lernspiel vorstellen. Auf jeden Fall sollte man "Anticipation" mit mehreren Personen spielen.

stand erraten, bevor er fertig gezeichnet ist. Als Zeitbegrenzung zählt ein Würfel langsam von sechs bis nach Null runter. Beim Eingeben des vermeintlichen Namens des Gegenstandes hat man zwei Versuche frei. Errät man den Begriff, rückt die Spielfigur so viele Felder weiter, wie Punkte auf dem Zeitwürfel übrigblieben. Auf diese Weise muß man vier Farben vollbekommen, um eine Etage höher zu rücken. Insgesamt gibt es drei Etagen. hf

Rambo III

Sega Mega Drive 129 Mark (Modul) ★ Sega

Grafik: 71 Sound: 66 Schwierigkeit: mittel

POWER-Wertung: 78 1 1 1 1 1 1 1

Hart, aber herzlich: jeder Schuß ein Treffer

er muskelbepackte Retter der westlichen Hemisphäre, Rambo alias Sylvester Stallone, darf jetzt auch

auf dem Sega-Mega-Drive gegen das Böse kämpfen. Mit extragroßem Kartoffelmesser, einem Maschinengewehr, Zeit-



Ein schwerbewaffneter Rambo beim Rettungsversuch (Mega Drive)



Verdammt noch mal! Warum müssen sich so gräßliche Metzelorgien wie Rambo III so fantastisch spielen? Dieses Modul hat ausgezeichnete Grafik, super Stereo-Sound (ich sage nur: Kopfhörer) und eine tolle Spielbarkeit. Ich habe nicht eine Stelle gefunden, in der der Zufall übers

allem ist dies endlich ein Modul, wo die drei Feuerknöpfe des Joy-Pads sinnvoll belegt worden sind. Mit einem Knopf wird zwischen den Waffen gewählt, mit den anderen beiden kann jeweils eine Waffe aktiviert werden. Auch das schon obligatorische Menü zum Einstellen des Schwierigkeitsgrades und zum Anhören der einzelnen Musikstücke ist prima.

Weiterkommen entscheidet. Vor

Wer sich von dem blutigen Gemetzel nicht abschrecken läßt, erhält mit Rambo III eines der zur Zeit besten Action-Module für die "große" Sega-Konsole.

bomben und dem unvermeidlichen Flitze-Bogen bewaffnet, darf der Spieler in den Bizeps von Rambo schlüpfen.

Durch sechs Levels voller Bösewichter ("natürlich" russische Soldaten) müßt Ihr die Spielfigur steuern, um das Actionspiel "Rambo III" zu gewinnen. Verbrauchte Munition für den Bogen und zusätzliche Zeitbomben hinterlassen einige der abgemurksten Feinde. Sind die Stufen eins und zwei noch recht gemütlich, wird es ab Level drei richtig happig. Nicht nur, daß der Gegner ziemlich aggressiv auf den Anblick Eures Muskel-Sprites

reagiert, nein, auch sind hier die Levels derart verschachtelt, daß Ihr unbedingt eine Karte mitzeichnen müßt. In iedem Level wartet am Schluß dann ein besonders dicker Endgegner. Wenn Ihr die "bösen" Sprites besonders schnell killt, gibt's am Schluß des Levels noch eine Belohnung in Form eines saftigen Punktebonus'. Falls Ihr vorzeitig ins Pixel-Gras beißt, dürft Ihr mit "Continue" an alter Stelle weitermetzeln. Wer mit dem Schwierigkeitsgrad nicht zurechtkommt, darf diesen am Anfang in einem Option-Menü seinen Wünschen anpassen. mh

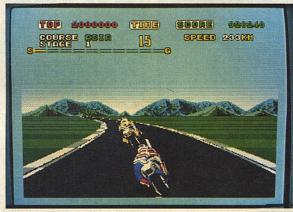


Super Hang-On

Sega Mega Drive 129 Mark (4 Mega Cartridge) ★ Sega

ummi schwärzt den Asphalt, wenn die Motorräder von der Startlinie loszischen. Fast meint man, Verbranntes zu riechen: Bei "Super Hang-On" fährt man mit einem Motorrad Rennen durch die ganze Welt und kämpft bis an die Spitze der High-Score-Liste.

In der Spielhallen-Umsetzung fürs Mega-Drive stehen zwei Spielvarianten zur Verfügung. Die eine, "Arcade Game' genannt, entspricht spielerisch genau dem Automaten. Man wählt zwischen fünf unterschiedlich langen anspruchsvollen Fahrstrecken aus. Vor Fahrtantritt wählt man, ähnlich wie beim Spielhallen-Klassiker "Out Run", aus vier Musikstücken die Begleitmusik aus. Im Rennen muß man innerhalb einer begrenzten Zeit Streckenabschnitte durchfahren. Übrigge-



Wer zu viel Gas gibt, fliegt aus der Kurve (Mega-Drive)



Die Umsetzung entspricht ziemlich genau dem Automaten. In der Spielversion "Arcade Game"

bliebene Zeit vom vorigen Ab-

schnitt wird für den nächsten

Abschnitt gutgeschrieben. Die

kann man den zweirädrigen Stra-Benflitzer fantastisch gut steuern. Etwas umgewöhnen muß man sich jedoch beim "Original Game". Die Musik-Kompositionen entsprechen genau dem Automaten.

Die Grafik ist nicht so spektakulär wie beim Automaten, das tut dem Spielgefühl aber keinen Abbruch. Alle Rennspieler werden dieses Modul lieben.

Fahrt geht durch scharfe Kurven und zusätzlich rauf und runter. Außerdem wird der Fahrbahnrand von allen möglichen Hindernissen begrenzt, angefangen von Laternenpfählen über Werbeschilder, bis hin zu soliden Steinblöcken.

Im zweiten Spiel kann man sein Motorrad ausrüsten. Das Geld dazu erhält man durch gewonnene Rennen. Jede Strecke konfrontiert den Spieler mit einem neuen Gegner, den man abhängen muß, um das Rennen zu gewinnen. Es ist nicht nur wichtig, welche Ausrüstung man hat, sondern auch, welchen Mechaniker man sich leistet. Gute Mechaniker sind teuer, arbeiten aber gewissenhafter an der Maschine, so daß man frühzeitig verschlissene Teile erkennt.

Ordyne

PC-Engine 109 Mark (Modul) ★ Namcot

ie Auswahl an gepflegten Ballerspielen für die PC-Engine kann sich mittler-

weile wirklich sehen lassen. Mit "Ordyne" von Namcot dank "Galaga '88" den Action-



Beide Feuerknöpfe im Einsatz: Sperrfeuer und Bomben (PC-Engine)



Ordyne ist ein technisch toller Action-Eintopf mit schmackvollen Zutaten — nur an der Gewürzmischung hapert's etwas. Schmukke Grafik, tolles Scrolling und niedliche bis fetzige Musik sind zwar vorhanden, und Ordyne spielt sich entsprechend gut, aber der letzte Pfiff fehlt: meistens derselbe Levelaufbau mit dem obligatorischen Endgegner ohne große Überraschungen.

Mir persönlich ist es auch lieber, wenn ich mein Schiff langsam aber sicher mit Extras aufrüste, als daß ich mir zweimal pro Level im Shop nur eine zeitlich begrenzte Extrawaffe kaufen kann.

Ordyne legt in Sachen Spielspaß dann kräftig zu, wenn man zu zweit auf Punktehatz geht.

Freaks in bester Erinnerung — wirbt eine weitere Automaten-Umsetzung um die Gunst des Spielers.

In sieben vertikal scrollenden Levels tobt das bleihaltige Inferno. Diesmal holt man allerdings nicht nur Raumschiffe, sondern in der Mehrzahl putzige, bonbonfarbene Fantasie-Gebilde vom Himmel. Wird eine komplette Formation von Gegnern abgeschossen, erscheint eine Banknote, die man tunlichst aufsammeln sollte. Je mehr Geld man auf seinem Konto hat, desto wirkungsvollere Extras können später im Shop gekauft werden. Die Shops tauchen immer

an denselben Stellen im Level auf und bieten meist drei verschiedene Extras an. Angefangen vom Dreier-Schuß über den furiosen Flammenwerfer bis hin zum Bonusleben und Speed-Up stehen die meisten bekannten Extras zur Verfügung.

Damit's bei den Alien-Horden auf dem Bildschirm nicht zu eng wird, scrollt Ordyne bei Bedarf etwas nach unten und oben. Man kann sowohl alleine, als auch zu zweit gleichzeitig spielen. Die Anzahl der Feinde ist bei beiden Varianten identisch, was den Ein-Spieler-Modus fast etwas zu schwer macht

Neutopia

PC-Engine 119 Mark (Modul) ★ Hudson Soft





Der vierte Kontinent schwebt hoch über den Wolken (PC-Engine)

er einen Blick auf die Fotos von "Neutopia" riskiert und sich etwas mit der Software fürs Nintendo-Videospiel auskennt, der wird sofort freudig ausrufen: "Hey, das ist doch 'Zelda' auf der PC-Engine!". Tatsächlich sind die Gemeinsamkeiten zwischen dem Kultspiel "The Legend of Zelda" und "Neutopia" so frappant, daß man praktisch kaum Unterschiede entdecken kann.

Wer mit dem Namen Zelda nichts anfangen kann, dem sei gesagt, daß Neutopia im weitesten Sinne ein Action-Adventure mit Rollenspiel-Einschlag ist. In erster Linie sind hier schnelle Reaktionen im Kampf gegen die Vasallen der bösen Mächte gefragt. Um an manche nützliche Gegenstände heranzukommen oder Verstecke der Feinde ausfindig zu machen, muß man dagegen et-

was mit den grauen Zellen jonglieren.

Ein schmucker japanischer Jüngling mit gezücktem Schwert macht sich auf die Suche nach acht Kristallen, die



Dreister geht's nun wirklich nicht mehr. Nach spielerischen Unterschieden zwischen "Zelda" und Neutopia muß man mit einem Elektronen-Mikroskop suchen. Kompaß, Bomben, Leitern, Feuerstab, verschiebbare Steine — alles ist vorhanden und bewirkt dasselbe hier wie dort. Kein Wunder, daß mir Neutopia inzwischen ans Herz gewachsen ist. Mit ein paar mehr Dungeons und englischen Texten würde es sogar Zelda den

ein packendes Ambiente krönen
dieses Modul. Nur dumm, daß
das 24stellige Paßwort in japanischen Schriftzeichen ausgegeben wird. Deshalb empfiehlt sich
speziell für Neutopia der BackupBooster, den wir im Aktuell-Teil
dieser Ausgabe ausführlich vorstellen.

auf vier Kontinenten verteilt sind. Genau wie bei Zelda (so ein Zufall) wird sowohl auf der Oberwelt als auch in den Dungeons nicht gescrollt. Sobald man den Bildschirmrand erreicht hat, wird auf das nächste Bild umgeblendet.

Auf der Oberwelt schlägt man sich noch mit relativ harmlosen Gesellen herum. Hier und da werden etwas Geld oder Extras eingesammelt, die manche Gegner nach dem Dahinscheiden netterweise liegen lassen. Wertvollere Hilfen und Tips (leider in japanisch) gibt's in den Höhlen, deren Eingänge ab und zu noch frei-

gefackelt oder freigesprengt werden müssen. Im Lauf der Zeit findet man bessere Schwerter und andere Ausrüstung.

Thron als bestes Action-Adventure streitig machen. Es ist auf jeden Fall ein Muß für jeden Liebha-

Zelda-Spieler sind dabei klar im

Vorteil, da man fast alle Tricks und Kniffe auch bei Neutopia anwenden kann. Wer noch nie etwas von

Zelda gehört hat, der wird sich bei

manchen Puzzles allerdings ziem-

lich schwer tun - lösbar sind sie

mit etwas Fantasie trotzdem.

Edle Grafik, stilvolle Musik und

ber dieses Genres.

Da man die vielen Hinweise in den seltensten Fällen richtig deuten kann, müßt Ihr manchmal experimentieren (welcher von zehn optisch identischen Gruft-Eingängen muß denn nun per Bombe geöffnet werden?).

In den Dungeons, von denen jeder Kontinent zwei Stück zu bieten hat, geht's dann härter zur Sache. Hier lauern heimtückische Monster und Fallen. die nicht so leicht zu überwinden sind. Orientierungshilfen wie Kompaß und Karte sind zum Glück vorhanden. Neben fixen Reflexen sind hier besonders Eure grauen Zellen gefordert (wie verschieb ich welchen Stein, damit sich die dritte Türe von links öffnet?). Nachdem der Obermotz besiegt wurde, liegt einer der acht Kristalle parat, den man dann brav zu seinem Meister bringt. Dieser verrät auf Nachfrage ein Paßwort, das es Euch erlaubt, die Suche an dieser Stelle mit allen erbeuteten Gegenständen fortzusetzen. Ohne etwas Fleißarbeit hilft das Paßwort allerdings nicht viel, denn es besteht ausschließlich aus japanischen Schriftzeichen.



Meine Katze darf sich mit mir wieder auf ein paar durchwachte Nächte freuen. "Neutopia" ähnelt nicht nur spielerisch dem guten alten Zelda, auch der Suchtfaktor ist ähnlich hoch. Eine große Oberwelt, zahlreiche Monster, verzwickte Dungeons, viele Gegenstände und versteckte Extras er-

höhen die Spielmotivation und verringern den Schlafbedarf.

Die Grafik ist hervorragend und feinste Musikstücke umschmeicheln zusätzlich das verwöhnte Spieler-Ohr. Leider müssen Neutopia-Spieler ohne die praktische Batterie zum Speichern eines Spielstandes auskommen. Man kann sich aber das ellenlange Paßwort mit Hilfe eines einfachen Koordinaten-Systems gut merken. Ein Manko bleibt aber doch noch: Wer Zelda nicht kennt, hat wegen der vielen japanischen Texte, leichte Probleme mit Neutopia zurechtzukommen.







Um bei Neutopia vorwärtszukommen, muß man oft die Waffen wechseln. Per Druck auf die Start-Taste erscheint das Auswahlmenü.

Crack Down

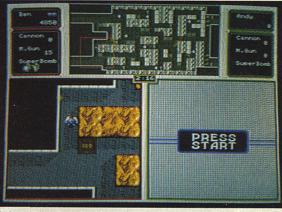
Grafik: 69 Sound: 75 Schwierigkeit: mittel POWER-Wertung: 70 (*) (*) (*) (*) (*) Bombenlegen im Labyrinth: der übercoole Sprengmeister

randneu in den Spielhallen ist der neue Sega-Automat "Crack Down". In diesem Spektakel müssen verwegene Kämpfer in Labyrinthen Zeitbomben installieren. Das Labyrinth wird, wie beim Atari-Automaten "Gauntlet", von oben dargestellt. Nur ein kleiner Ausschnitt des Labyrinths mit der Spielfigur ist sichtbar. Auf einer Karte wird das gesamte Labyrinth mit allen Gegnern, den Bomben-Positionen und der Position der eigenen Spielfigur dargestellt. Auch die Verstecke von Extrawaffen sind hier drin.



Bei diesem Automaten sollte man sich nicht daran stören, daß reihenweise auf menschenähnliche Sprites geballert wird. Denn dann wird man von diesem sehr stilvoll gestalteten Automaten nicht so schnell loskommen Zunächst sieht alles sehr nach

"Gauntlet" aus. Spätestens wenn man jedoch den ersten Überrumpelungs-Versuchen der Gegner entkam, indem man sich an die Wand wirft, packt einen das Crack Down-Fieber: Um eine Ecke schleichen, schnell zuschlagen und ab zum nächsten Punkt. Man sollte möglichst an einem Gerät spielen, das nicht zu leise eingestellt ist. Die Musik ist nämlich, wie bei Sega üblich, sehr hörenswert und reißt einen zusätzlich ins Spielgeschehen. Hier sollte man unbedingt mal eine Mark springen lassen.



Süßer die Bomben nie ticken...

Mit einer Maschinenpistole bewaffnet macht man sich also auf den Weg. Überall lauern Wachen. Sobald man erblickt wird, kommen diese angelaufen. Manche sind wahre Kampfkolosse und versuchen einen mit Fausthieben zu erledigen. Andere feuern sofort aus allen Rohren oder fackeln mit Ihren Flammenwerfern rum. Wird es mal gar zu hektisch, kann sich der Kämpfer flach an die Wand drücken, so daß Geschosse harmlos vorbeizischen.

Zusätzlich liegen im Labyrinth noch Koffer mit Extrawaffen und Munition herum. Sind die Bomben plaziert, sollte man so schnell wie möglich zum Ausgang gelangen, um von der Explosion nicht erwischt zu werden. Die Restzeit wird aufs Punktekonto gutgeschrieben. Für eine Mark erhält man drei Leben, wobei man, entsprechender Vorrat an Markstücken vorausgesetzt, beliebig oft nach Verlust des letzten Lebens weiterspielen kann. hf

e S s u

Herausgeber: Carl-Franz von Quadt, Otmar Weber

Redaktionsdirektor: Richard Kerler

Chefredakteur: Anatol Locker (al) - verantwortlich für den redaktionellen Teil

Ablaufsteuerung: Ulrike Peters (up)
Redaktion: Michael Hengst (mh), Henrik Fisch (hf), Martin Gaksch, (mg)
Redaktionsassistenz: Ulrike Peters (289)

Freier Mitarbeiter: Heinrich Lenhardt (hl)

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors gekennzeichnet.

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenom-men. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, muß dies ange-geben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Marktätechnik Verlags AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haltung

Art-director: Friedemann Porscha Layout: Rolf Boyke (bo Cheflayouter), Wolfgang Berns Fotografie: Sabine Tennstaedt, Roland Müller

Titel: Interplay

Anzeigenleitung: Hans W. Cada (894) - verantwortlich für Anzeigen

Anzeigenverwaltung und Disposition: Patricia Schiede (172), Monika Burseg (147)

Anzeigenpreise: Es gilt die Anzeigenpreisliste von Happy-Computer Nr. 6 vom 1. Ja-

Anzeigen-Auslandsvertretungen:

England: F. A. Smyth & Associates Limited 23a, Aylmer Parade, London, N2 OPQ, Telefon: 0044/1/3405058, Telefax: 0044/1/3419602

Taiwan: Third Wave Publishing Corp. 1 — 4 Fl. 977 Min Shen E. Road, Taipei 10581,

Taiwan, R.O.C., Telefon: 00886/2/7630052, Telefax: 00886/2/7658767, Telex: 078529335

Auslandsrepräsentation:

Schweiz: Markt & Technik Vertriebs AG, Kollerstr. 3, CH-6300 Zug, Tel. 042-415656, Telex: 862329 mut ch

USA: M & T Publishing, Inc: 501 Galveston Drive, Redwood City, CA 94063; Tel. (415) 366-3600, Telex 752-351

Österreich: Markt & Technik Ges. mbH., Große Neugasse 28, A-1040 Wien, Tel. 0222/5871393. Telex 047-132532

Erscheinungsweise: »Power Play« erscheint monatlich als Beilage zu »Happy-

Bezugsmöglichkeit: Abonnement-Service: Telefon 089/4613-368. Bestellungen nimmt der Verlag oder jede Buchhandlung entgegen. Das Abonnement verlängert sich um ein Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Es kann jederzeit zum Ende des bezahlten Zeitraums gekündigt werden.

Vertriebsleiter: Helmut Grünfeldt (189)

Vertrieb Handelsauflage: Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel) sowie Österreich und Schweiz: ip Internationale Presse, Hauptstätter Straße 96, 7000 Stuttgart 1, Telefon (0711) 6483-110

Produktionsleitung: Technik: Klaus Buck (180), Wolfgang Meyer stellvertr. (887); Herstellung: Otto Albrecht (917)

Druck: E. Schwend GmbH + Co. KG, Schmollerstr. 31, 7170 Schwäbisch Hall.

Urheberrecht: Alle in Power Play erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich ge-schützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen gleich wei-cher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht ge-schlossen werden, daß die beschriebenen Lösungen oder verwendeten Bezeichnun-gen frei von gewerblichen Schutzrechten sind gen frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

Sonderdruck-Dienst:

Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge sind in Form von Sonderdrucken zu erhalten. Anfragen an Reinhard Jarczok, Tel. 089/4613-185, Fax: 4613-776

© 1989 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft

Vorstand: Otmar Weber (Vors.), Bernd Balzer, Richard Kerler

Direktor Zeitschriften: Michael M. Pauly

Mitteilung gem. Bayerischem Pressegesetz: Aktionäre, die mehr als 25% des Kapi-tals halten: Otmar Weber, Ingenieur, München; Carl-Franz von Quadt, Betriebswirt, München; Aufsichtsrat: Carl-Franz von Quadt (Vorsitzender), Dr. Robert Dissmann (stelly. Vorsitzender), Ursula Berndt

Anschrift für Verlag, Redaktion, Vertrieb, Anzeigenverwaltung und alle Verantwortlichen:

Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft, Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München, Telefon 089/4613-0, Telex 522052

Telefon-Durchwahl im Verlag:

Wählen Sie direkt: Per Durchwahl erreichen Sie alle Abteilungen. Sie wählen 089-4613 und dann die Nummer, die in Klammern hinter dem jeweiligen Namen angegeben ist. Die Redakteure sind montags zwischen 15 und 17 Uhr unter der Durchwahl -289 zu errei-



ie beste Nachricht zuerst: Ab nächstem Monat findet Ihr POWER PLAY als eigenständiges Magazin am Kiosk. Auf der nächsten Seite könnt Ihr mal das Titelbild bewundern.

Natürlich bekommt Ihr entsprechend mehr Tests und Tips. Anatol packt die Koffer und sucht unter der sengenden Sonne der amerikanischen Wüste nach heißen Spiele-Neuheiten auf der CES-Messe. Außerdem wollen wir Euch vorstellen: das riesige Rollenspiel "Starflight II" für PCs, das mit ziemlicher Sicherheit für Furore sorgen wird. Sehr vielversprechend sieht die Formel 1-Simulation "Indianapolis 500" von Electronic Arts aus: mit scharfen

Kurven und Computergegnern im Geschwindigkeitsrausch.

Ruhiger, aber nicht minder spannend, wird's in "Champions of Krynn". Nach "Curse of the Azure Bonds" haben die AD&D-Experten jetzt ihr drittes Rollenspiel in der Mache. Fans von Karatespielen sollten schon die ersten Hiebe auf die Tastatur üben, denn bei "Bruce Lee lives" wird man einiges Geschick brauchen.

Auch die Videospiel-Benutzer dürfen sich freuen: Wir berichten ausführlich über die neuen 16-Bit-Konsolen. Welches Videospiel bringt mehr? PC-Engine oder Mega-Drive?

Die nächste

Ausgabe von POWER PLAY erscheint am

19. Februar

Dazu gibt's Tests jeder Menge Software. Unter anderem im Heft: "Super Shinobi" und "Truxxton" fürs Mega-Drive, sowie "Mr. Hell" für PC-Engine. Fürs Sega Master System erwarten wir "World Games", fürs Nintendo "Metal Gear" — reinschauen lohnt sich.

Wer bei so viel Spiel nicht mehr weiterkommt, schlägt in den neuen, erweiterten Power-Tips nach. Dort wird unter anderem eine Komplettlösung von "Larry III" stehen. Nicht zu vergessen: Ein Riesen-Wettbewerb, bei dem Ihr einen fetten Preis kassieren könnt, wenn Ihr Euch als Kenner in der Spiele-Szene erweist.









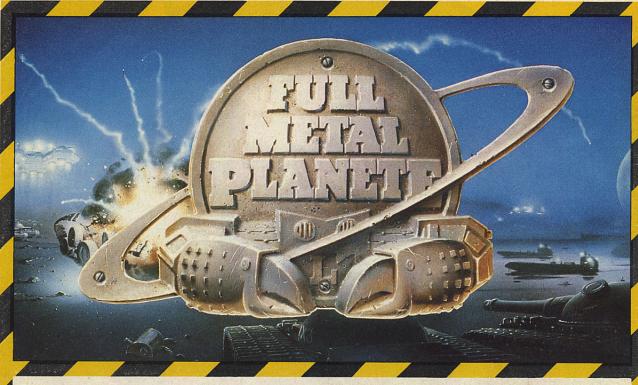
MEHRTESTS MEHRTIPS MEHRTRENDS ME



ALS EIGENES ALS EIGENES JUSCABE IN A GAZIN

AB AUSGABE

HRTATSACHEN MEHRTRICKS MEHRTRANTOR



HABEN SIE DAS ZEUG ZUM FULL METAL PILOTEN?

TULL METAL PLANETE. 8 Uhr 54. Es gilt zu beweisen, daß Sie der beste Pilot der Cobra Steel Company sind

Ihre Mission: mit Ihrem Raumschiff landen, möglichst



zugs strandete, wurde aufgegeben. "Das Erz hat Vorrang!"

viel Erz einsammeln, die Gerätschaften der Konkurrenz kapern oder zerstören und, wenn möglich, auch ihre zum



letzte Flut. Trotz eines zerstörten Geschütz-Turmes gelingt es dem Raumschiff des Tatou-Consortiums abzuheben.

Bersten voll beladenen boote stranden oder Ihre Pan-Raumschiffe erbeuten.

Sie befehligen eine richtiggehende Stahlarmada. Ladekähne, Schnellboote, Panzer (darunter der berüchtigte T99 vulgo "Großer Haufen"), Schürfkrabben und die einmalige "Gezeiten-Raupe". Diese großartige Maschine, der Stolz von Ludodelirium Motors & Co, ist imstande, das Erz in



Die "Delirium Galaxy" wurde von der Flut überrascht. Die Verteidigung steckt fest. Vielleicht Ihr nächstes Opfer?

Geräte umzuwandeln. Dem nicht genug, sie sagt auch die Gezeitenwechsel voraus, die die Situation völlig umkehren können. Wie leicht kann es passieren, daß Ihre Schnell-



zer von der Flut überrascht werden



Metallminiatur gratis!

Sie müssen unbedingt vor der bevorstehenden großen Flutwelle abheben. Bodenkontakt in 50 Sekunden. Willkommen auf Full Metal Planete!

Action, kämpfe, Strategie und Diplomaten in einer phanta-stischen, utopischen Welt, in der bis zu 4 Spieler (sowohl Menschen als auch Roboter) in einem packenden Wettstreit einander gegenüberstehen.

Der Computer waltet als



Strategischer überblick auf dem Radar. Achtung! "Black Star" wird immer bedroh-licher. Wie wär's mit einem Bündnis?



Als "Packesel" von FULL METAL PLANETE kann der Frachter nicht nur Erz sondern auch Fahrzeuge transportieren

Schiedsrichter und bietet Ihnen überdies stets verfügbare Gegner: 6 Roboter-Spieler, wobei jeder sich auf seine Art benimmt; aber alle sind auf ein Ziel hinprogrammiert:Siebesiegen! Dieses Spiel enthält außerdem ein graphisches Hilfsprogramm zur Gestaltung eines Firmenschildes nach Ihrem Geschmack und Problemstellungen zum Üben. Eine äußerst gelungene Adaptierung des Brettspiels im Stil der Kreationen des Cobra-Soft-Teams Bertrand Brocard und Roland Morla.

Festgefahren! Diese unvorsichtige Krabbe steckt samt Fracht im Morast fest und kann nur auf die nächste Ebbe hoffen.

ERHÄLTLICH AUF ATARI ST, AMIGA U. PC-KOMPATIBLEN.

